

# 36. Junioren-Hallenturnier 2023 FC Balzers | Junioren F1



**Ort** Dreifachturnhalle Gemeindezentrum, 9496 Balzers  
**Datum** Samstag, 28. Januar 2023  
**Turnierbeginn** 10:30  
**Kosten** CHF 80 pro Team  
**Kontaktperson** Gunnar Eberle - 00423 792 19 75

<b>Spielmodus</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1 Gruppe mit 6 Mannschaften</li></ul>	<b>Spieldauer:</b> 8 Min. <b>Pause:</b> 1 Min.
<b>Jahrgänge / Spielberechtigung</b> Knaben 01.01.2014 oder jünger (Mädchen dürfen ein Jahr älter sein)	
<b>Rangierung:</b> Punkte - Direktbegegnung - Tordifferenz - Anzahl erzielte Tore	<b>Rückpassregel aufgehoben</b>
<b>Anzahl Spieler:</b> 5 Feldspieler und 1 Torhüter (max. 5 Ersatzspieler)	



Spielplan online unter:  
<https://www.turnieragenda.ch/veranstaltung/spielplan/18048>

## Teilnehmer

Gruppe A
FC Balzers (LI)
USV Eschen/Mauren (LI)
FC Au-Berneck 05 (CH)
FC Sevelen (CH) <small>Verenslogo</small>
FC Grabs (CH)
FC Vaduz (LI)

# 36. Junioren-Hallenturnier 2023 FC Balzers | Junioren F1



## Spielplan

Beginn	Nr	Team 1	Team 2	Resultat
10:30	1	FC Balzers (LI)	USV Eschen/Mauren (LI)	1:2
10:39	2	FC Au-Berneck 05 (CH)	FC Sevelen (CH)	1:0
10:48	3	FC Grabs (CH)	FC Vaduz (LI)	4:1
10:57	4	FC Sevelen (CH)	FC Balzers (LI)	1:4
11:06	5	USV Eschen/Mauren (LI)	FC Grabs (CH)	2:0
11:15	6	FC Vaduz (LI)	FC Au-Berneck 05 (CH)	0:1
11:24	7	FC Balzers (LI)	FC Grabs (CH)	0:4
11:33	8	FC Sevelen (CH)	FC Vaduz (LI)	6:0
11:42	9	FC Au-Berneck 05 (CH)	USV Eschen/Mauren (LI)	0:4
11:51	10	FC Vaduz (LI)	FC Balzers (LI)	2:5
12:00	11	FC Grabs (CH)	FC Au-Berneck 05 (CH)	0:3
12:09	12	USV Eschen/Mauren (LI)	FC Sevelen (CH)	1:2
12:18	13	FC Au-Berneck 05 (CH)	FC Balzers (LI)	0:2
12:27	14	FC Vaduz (LI)	USV Eschen/Mauren (LI)	0:6
12:36	15	FC Sevelen (CH)	FC Grabs (CH)	1:1

# 36. Junioren-Hallenturnier 2023 FC Balzers | Junioren F1



## Rangliste

	Teilnehmer	Sp	T	TD	Pkt
1.	USV Eschen/Mauren (LI)	5	15	12	12
2.	FC Balzers (LI)	5	12	3	9
3.	FC Au-Berneck 05 (CH)	5	5	-1	9
4.	FC Sevelen (CH)	5	10	3	7
5.	FC Grabs (CH)	5	9	2	7
6.	FC Vaduz (LI)	5	3	-19	0