FC Kulm – Hallenturniere

Reglement 2026/2027

G/F/E/D-Junioren



1. Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

Die ausgefüllte Mannschaftsliste mit Vor-Nachnamen, Geburtsdatum und Trikot Nummer sind spätestens 15 Minuten vor Ihrem ersten Gruppenspiel am Jurytisch abzugeben. Auf Verlangen der Turnierleitung oder bei Protesten müssen die Eltern für Ihre Kids die ID/Pass vorweisen können.

Der Turnierbeitrag ist vor Ort in bar am Spikotisch zu begleichen.

2. Nichtantreten

Bei Abmeldungen nach Versand der Spielpläne, wird der Turnierbeitrag in Rechnung gestellt. Bei unentschuldigtem Fernbleiben wird der fehlbaren Mannschaft, zusätzlich zum Turnierbeitrag, eine Umtriebs-Entschädigung von CHF 200.- in Rechnung gestellt.

3. Spielberechtigung

Gemäss SFV Reglement.

4. Schuhwerk / Ausrüstung

Es darf nur in Hallenschuhen ohne schwarzen Sohlen und ohne Nocken gespielt werden.
Schienbeinschoner sind obligatorisch

5. Spielregeln

5.1. Spieler / Spieldauer / Spielfeld / Torschuss

In allen Kategorien (G / E / F / D7) beträgt die Spieldauer 10 Minuten.
Es wird mit 3 Feldspielern plus ein Torwart gespielt.
Die Spielseiten werden nicht gewechselt. Das erstgenannte Team hat Anstoss. Die Tore zählen erst ab Spielfeldmitte.

5.2. Auswechslungen

Spielerwechsel müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können laufend (fliegend) und unbeschränkt vorgenommen werden, jedoch muss bei der Coaching Zone gewechselt werden.

5.3. Abstände

bei Freistössen, Einwurf oder Anstoss beträgt der Abstand zum Ball 5m.

5.4. Einwurf:

Einwurf wird mit dem Fuss und flach hineingespielt.

5.5. Torabstoss:
Nach der Ausführung eines Torabstosses/Auswurfes muss der Ball vor der Mittellinie den Boden berühren oder durch einen Feldspieler berührt werden. Bei einem Verstoss wird das Spiel an der Stelle, an der der Ball die Mittellinie überquert hat, mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.

5.6. Freistösse / Corner / Abseitsregel
Alle Freistösse (auch Corner) sind indirekt. Die Abseits- / und Rückpassregel ist aufgehoben.

5.7. Spielfeld:
Das Spielfeld ist ca. 16x25m gross.

5.8. Tore:
Es wird auf Handballtore (3x2m) gespielt

5.9. Flughöhe Ball:
Berührt der Ball die Hallendecke oder ein sich über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird dem Gegner ein indirekter Freistoss unter der Berührungsstelle zugesprochen.

5.10. Rangordnung Gruppenspiele
Für das Erstellen der Rangliste aus den Gruppenspielen gelten bei Punktgleichheit:

a) die direkte Begegnung
b) die Tordifferenz
c) die Anzahl der geschossenen Tore

5.11. Penaltyschiessen
Penaltyschiessen gibt es nur nach Unentschieden in den Finalrunden. Es schiessen 3 Schützen pro Team, sollte es immer noch keinen Sieger geben, stellt jedes Team einen weiteren Schützen bis zur Entscheidung.

6. Versicherung

Für Unfälle und Diebstähle auf dem Areal der Mehrzweckanlage lehnt der Turnierorganisator jegliche Haftung ab. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

7. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

Den Mannschaften stehen nur 2 Umkleidekabinen zu Verfügung. Die teilnehmenden Mannschaften werden darum gebeten, möglichst schon umgezogen zum Turnier zu erscheinen.

Wertsachen gehören nicht in die Kabine, die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen. Die Trainer sind verantwortlich das Ihre Junioren/Juniorinnen die Umkleidekabinen (Garderoben) ordentlich sauber verlassen.

8. Preisberechtigung / Siegerehrung

Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale statt. Die Teams auf den Plätzen 1 – 3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal. Für alle teilnehmenden Junioren / Juniorinnen werden zudem Sachpreise verteilt.

9. Proteste

Schiedsrichterentscheide sind Tatsachenentscheidungen und nicht anfechtbar. Diesbezügliche Proteste werden durch die Turnierleitung nicht angenommen. Anderweitige Proteste sind sofort nach dem Spiel, bei der Turnierleitung einzubringen. Die Protestgebühr beträgt CHF 100.-. Wird dem Protest stattgegeben, wird die Protestgebühr rückerstattet, ansonsten verfällt sie zugunsten des Veranstalters. Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.

10. Strafen

Bei groben Fouls oder unsportlichem Verhalten, kann der Schiedsrichter die Auswechslung des fehlbaren Spielers verlangen. Der fehlbare Spieler wird als Folge für das laufende Spiel ausgeschlossen. Bei wiederholtem Fehlverhalten kann der Spieler fürs ganze Turnier ausgeschlossen werden.

11. Verspätetes Antreten / Forfait

Tritt eine Mannschaft mit mehr als zwei Minuten Verspätung oder gar nicht an, oder wird ein nicht spielberechtigter Spieler eingesetzt, wird das Spiel mit 0:3 Forfait gegen die fehlbare Mannschaft gewertet.