

Taurus Sport Cup – Vorbereitungsturnier Reglement

Allgemeine Bestimmungen

1. Anmeldung

- Turnierveranstalter ist die Junioren/innen Abteilung des FC Bassersdorf.
- Wir bitten alle höflich, Ihre Teams in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden.
- Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der FC Bassersdorf lehnt jede Haftung ab.

2. Turniereinsatz / Mannschaftsliste

- Der Turniereinsatz ist spätestens 30 Minuten vor dem ersten Gruppenspiel am Jurytisch in bar oder per Twint zu begleichen, eine entsprechende Quittung wird ausgehändigt.
- Die vollständig ausgefüllte Mannschaftsliste ist spätestens 30 Minuten vor dem ersten Gruppenspiel am Jurytisch abzugeben. Im Zweifelsfall behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen gültigen Ausweis eines Spielers/einer Spielerin zu verlangen.
- Kann sich ein Spieler/eine Spielerin nicht ausweisen, darf er/sie am Turnier nicht eingesetzt werden, ansonsten droht eine 0:3 Forfait-Niederlage.
- Bei den F-Junioren ist nur die ausgefüllte Mannschaftsliste abzugeben.
- Wir bitten alle Trainer/innen die Mannschaftsliste gut leserlich (Blockschrift oder Computer) auszufüllen und darauf zu achten, dass die Rückennummern mit den Namen übereinstimmen.

3. Unentschuldigtes Fernbleiben

- Bei der Anmeldung eines Teams via unserem Onlinetool (Turnieragenda) und einer später erneuten Abmeldung des angemeldeten Teams, wird dem Verein eine Umtriebsgebühr von CHF 130.- in Rechnung gestellt, wenn die Abmeldung weniger als 30 Tage vor dem Turnier erfolgt.
- Bleibt ein Team ohne vorgängige schriftliche Abmeldung unentschuldigtes dem Turnier fern, wird eine Umtriebsgebühr von CHF 130.- in Rechnung gestellt.

4. Verspätetes Antreten

- Tritt eine Mannschaft mit mehr als 2 Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait Niederlage gewertet.

5. Garderoben / Diebstahl

- Es stehen den Mannschaften Garderoben zur Verfügung. Aus Sicherheitsgründen bitten wir, keine Wertsachen in den Garderoben zurück zu lassen. Teams müssen sich mit anderen Teams jeweils eine Garderobe teilen. Die Platzverhältnisse sind recht eng.
- Der FC Bassersdorf lehnt jegliche Haftung für Diebstähle ab.
- Das Fussballspielen in den Garderoben ist untersagt.
- Wir bitten alle Mannschaften die Garderoben sauber aufgeräumt (Abfälle entsorgt) zu verlassen.

6. Protest

- Bei Verstössen gegen das Reglement oder bei unsportlichem Verhalten während den Spielen, steht der Turnierleitung das Recht zu, fehlbare Spieler/innen oder Betreuer/innen vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team zu disqualifizieren.
- Proteste können bis spätestens 15 Minuten nach Spielschluss mit einem Depot von CHF 100.- schriftlich bei der Jury deponiert werden. Wird der Protest abgewiesen, so entfällt das Depot zu Gunsten des Veranstalters.
- Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die nicht im Reglement festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend.

7. Parkplätze

- Es stehen nur eine beschränkte Anzahl Parkplätze zur Verfügung. Bitte Fahrgemeinschaften bilden, oder mit dem öV anreisen. Die Bushaltstelle "*Sportanlage*" liegt direkt am Sportplatz.

8. Foto und Video

- Wir machen darauf aufmerksam, dass während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen und von Spieler/innen gemacht werden können. Diese Aufnahmen werden intern (z.B. Website) verwendet.

Turnierreglement

9. Grundsätzliches

- Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen des Reglements für die Durchführung von Fussballturnieren des Schweizerischen Fussballverbandes (SFV), mit ein paar wenigen Abweichungen.

10. Fairplay

- Fairplay ist unser oberstes Gebot. Undiszipliniertes Verhalten von Spieler/innen, Teams, Trainer/innen werden konsequent sanktioniert. Die Turnierleitung behält sich vor, fehlbare Personen unmittelbar vom Turnier auszuschliessen. Zudem wird der entsprechende Verein über solche Vorfälle informiert. Bei groben Verstössen geht eine Meldung an den Verband.
- Bei grobem Foulspiel oder Reklamieren kann der Schiedsrichter 2 Minuten Strafen aussprechen, oder die rote Karte zeigen (Platzverweis).
- Direkt ausgeschlossene Spieler/innen sind für den Rest des Turniers ausgeschlossen.

11. Spieldauer

- Die Spiele der Kategorien D7-Junior/innen dauern 20 Minuten.
- Die Spiele der Kategorien E- und F-Junioren dauern 12 Minuten.

12. Anzahl Spieler

- Jede Spielerin, jeder Spieler ist nur in 1 Mannschaft pro Kategorie spielberechtigt.
- D7-Junior/innen 1 Torwart, 6 Feldspieler (max. 13 Spieler)
- E-Junioren 1 Torwart, 5 Feldspieler (max. 12 Spieler)
- F-Junioren 1 Torwart, 4 Feldspieler (max. 11 Spieler)

13. Spielfeld

- Gespielt wird auf dem Kunstrassen der Sportanlage BxA

14. Aufstellung und Tenues

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt von der Jury aus von links nach rechts.
- Bei gleichfarbigem Tenue hat die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft in anderen Farben zu spielen (Überzieher sind vorhanden).

15. Spielregeln

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Die Rückpassregel hat bei den D- und E-Junioren/innen Gültigkeit, bei den F-Junioren nicht.
- Der Torabstoss kann von Hand ausgeführt werden. (Wird der Ball vom Torhüter auf den Boden gelegt, so ist der Ball frei). Der Ball muss jedoch in der eigenen Platzhälfte einen Spieler oder den Boden berühren, ansonsten gibt es auf der Mittellinie einen indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft. (Gilt auch

für Dropkick des Torhüters). Aus dem Spiel heraus darf der Torwart den Ball mit dem Fuss – aber nicht mit der Hand - über die Mittellinie schiessen.

- Alle Freistösse sind indirekt; ein Abstand von 5m (F-Jun 3m) ist einzuhalten. Alle ruhenden Bälle müssen innert 5 Sekunden erfolgt sein. Andernfalls erhält die andere Mannschaft einen Freistoss zugesprochen.
- Die Spieler/innen dürfen beliebig oft ausgewechselt werden. Bei grobem Wechselfehler wird gegen den fehlbaren Spieler / die fehlbare Spielerin eine 2- Minutenstrafe ausgesprochen und das Spiel mit einem Freistoss fortgesetzt.

16. Spielwertung

- Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen gilt für die Rangierung:
1. Tordifferenz/ 2. Anzahl geschossene Tore/ 3. Direkte Begegnung / 4. Penaltyschiessen

17. Spielmodus

- Gruppenphase: Es wird in zwei Gruppen mit jeweils vier Mannschaften gespielt.
- Gruppenspiele: Innerhalb jeder Gruppe spielt jede Mannschaft einmal gegen jede andere Mannschaft (3 Spiele pro Team).
- Rangierung: Nach Abschluss der Gruppenspiele wird eine Rangliste pro Gruppe erstellt.
- Aufteilung Gold- und Silbergruppe:
 - Goldgruppe: Die Erst- und Zweitplatzierten beider Gruppen.
 - Silbergruppe: Die Dritt- und Viertplatzierten beider Gruppen.
- Finalrunde: In der Gold- und Silbergruppe spielen die Mannschaften gegen die beiden Teams aus der jeweils anderen ursprünglichen Gruppe. Bereits ausgetragene Begegnungen werden nicht wiederholt.
- Spielanzahl: Jede Mannschaft absolviert insgesamt 5 Spiele (3 Gruppenspiele und 2 Spiele in der Gold- bzw. Silbergruppe).

OK Taurus Sport Cup 2027
Oktober 2026