

FC HÄGENDORF



Hägi-Cup 2027

Turnier-Reglement

Austragungsort

Raiffeisen Arena
Gäustrasse 10
4614 Hägendorf

Kontakt / Turnierverantwortung

Lars Zimmermann: lars.zimmermann@fch.ch



A Allgemeines

1 Anmeldung

Pro Verein dürfen maximal zwei Teams pro Alterskategorie am Turnier teilnehmen. Die Vereine sind gebeten, ihr(e) Team(s) in der/den richtigen Alterskategorie(n) und Stärkeklasse(n) anzumelden. Die Anmeldung wird durch den Turnierverantwortlichen bestätigt.

2 Abmeldung

Abmeldungen bis zum Ablauf der Anmeldefrist sind kostenfrei. Bei späteren Abmeldungen ist die volle Turniergebühr geschuldet.

3 Nichtantreten

Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldig dem Turnier fern, wird eine Umtriebsgebühr von CHF 250.00 in Rechnung gestellt.

4 Parkplätze

Parkplätze stehen bei der Sporthalle zur Verfügung. Aus ökologischen Gründen wird dennoch darum gebeten, Fahrgemeinschaften zu bilden.

5 Garderoben

Allen Teams steht eine Garderobe zur Verfügung, die bei Bedarf mit anderen Teams geteilt werden muss.

Für Mädchen steht eine separate Garderobe zur Verfügung.

6 Hallenordnung

Zuschauer/innen können die Spiele von der Tribüne aus verfolgen. Am Spielfeldrand dürfen sich nur direkt am Spielbetrieb beteiligte Personen aufhalten.

Im ganzen Gebäude herrscht absolutes Rauchverbot. Das Konsumieren von alkoholischen Getränken ist nicht erlaubt.

Essen ist in der Sporthalle (Hallenboden) sowie in den Garderoben nicht erlaubt.

Die Trainer/innen sind verantwortlich dafür, dass die Spieler/innen ihres Teams in der ganzen Sporthalle Ordnung halten, sorgfältig mit der Infrastruktur umgehen und sich diszipliniert verhalten. Insbesondere die Garderoben sind in einwandfreiem Zustand zu verlassen.

Mutwillige Beschädigungen müssen von der verursachenden Person bezahlt werden.



7 Versicherung / Haftungsausschluss

Versicherungen sind Sache der Teilnehmenden. Der Turnierveranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen oder Diebstählen ab.

8 Foto- und Videoaufnahmen

Der Turnierveranstalter kann während des gesamten Turniers Foto- und Videoaufnahmen von den Spielen machen. Diese Aufnahmen können zu Vereinszwecken (z. B. Publikation auf der Vereinswebsite) verwendet werden.

9 Siegerehrung / Preise

Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finalspiel statt. Pro Alterskategorie wird dem Team auf dem 1. Rang ein Pokal überreicht. Die Spieler/innen und Trainer/innen der Teams auf den jeweiligen Rängen 1 bis 3 erhalten ausserdem eine Medaille. Preisberechtigt sind maximal 10 Spieler/innen pro Team.

10 Fairplay / Turnierausschluss

Fairplay ist oberstes Gebot!

Undiszipliniertes Verhalten von Spieler/innen oder Trainer/innen werden konsequent sanktioniert. Bei Verstössen gegen dieses Reglement oder bei unsportlichem Verhalten (während der Spiele sowie ausserhalb des Spielfeldes) steht der Turnierleitung das Recht zu, fehlbare Spieler/innen oder Trainer/innen vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein ganzes Team zu disqualifizieren.

11 Protest

Ein Protest muss durch die/den Trainer/in so rasch wie möglich, spätestens aber 10 Minuten nach Spielende bei der Turnierleitung (Jurytisch) eingereicht werden.

Bei allen in diesem Reglement nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet die Turnierleitung.

Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.

Schiedsrichterentscheide (Tatsachenentscheide) sind nicht anfechtbar. Diesbezügliche Proteste werden von der Turnierleitung nicht angenommen.



B Spielregeln

12 Spielfeld und Tore

Die Masse des Spielfeldes betragen ca. 40 m x 20 m (Dreifachturnhalle, mit Grundlinien- und Seitenaus). Es wird auf Fussballtore (5 m) gespielt.

13 Spielball

Gespielt wird mit einem Futsalball Grösse 4 (Alterskategorie E: 290 Gramm, Alterskategorien D7 und D9: 350 Gramm).

14 Turniermodus

Die Teams treten in zwei Gruppen à vier Teams gegeneinander an. Die erst- und zweitplatzierten Teams kommen in die Halbfinals. Bei Punktgleichheit entscheidet sich anhand der folgenden Reihenfolge, welches Team weiterkommt:

1. Direktbegegnung
2. Tordifferenz
3. Anzahl erzielte Tore
4. Losentscheid

In den KO-Spielen (Halbfinals, Spiel um Platz 3, Final) folgt bei Unentschieden direkt ein Penalty-schiessen.

15 Spieldauer / Spielunterbrüche

Die Spieldauer beträgt 10 Minuten. Die Seiten werden nicht gewechselt.

Die Zeitnahme erfolgt durch die Jury. Eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen.

Bei Verletzungen kann die/der Schiedsrichter/in dem Jurytisch anzeigen, dass die Spielzeit angehalten werden muss.

Nach dem Schlusspfiff ist das Spielfeld möglichst rasch zu verlassen. Die Pause zwischen zwei Spielen beträgt 2 Minuten.

16 Verspätetes Antreten

Tritt ein Team mit mehr als zwei Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait-Niederlage für das nicht antretende Team gewertet.

17 Aufstellung und Trikots

Das erstgenannte Team spielt vom Jurytisch aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoss.

Bei gleicher Trikotfarbe zieht das zweitgenannte Team Überzieher an.



18 Ausrüstung

Es darf nur mit sauberen Hallenschuhen gespielt werden. Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch. Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

19 Anzahl Spieler/innen

In allen Alterskategorien wird mit 4 Feldspieler/innen und 1 Torhüter/in gespielt.

Die restlichen Spieler/innen eines Teams nehmen auf den dafür vorgesehenen Bänken am Spielfeldrand Platz.

20 Ein- und Auswechslungen

Ein- und Auswechslungen können «fliegend», jedoch nur von der Bank aus vorgenommen werden.

21 Strafen

Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe

Die/der fehlbare Spieler/in darf für 2 Minuten oder bis zu einem Gegentreffer nicht eingesetzt werden. Das Team spielt während der Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer in Unterzahl.

Gelb-rote Karte = Spieldauerstrafe

Die/der fehlbare Spieler/in darf während des laufenden Spiels nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

Rote Karte = Turnierausschluss

Die/der fehlbare Spieler/in ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

Bei grob unsportlichem Verhalten eines Teams oder dessen Trainer/in kann das Team oder die/der Trainer/in vom Turnier ausgeschlossen werden (siehe Punkt 10).

22 Gültige Tore

Tore sind nur dann gültig, wenn die Schussabgabe über der Mittellinie erfolgt oder der Ball – bei einer Schussabgabe hinter der Mittellinie – vor dem Überqueren der Torlinie durch eine/n Spieler/in berührt wurde.

23 Einwurf, Freistoss und Eckball

Einwürfe werden als flache, indirekte Freistösse ausgeführt. Die gegnerischen Spieler/innen müssen einen Abstand von 3 Metern zum Ball einhalten.

Freistösse und Eckbälle werden indirekt ausgeführt. Die gegnerischen Spieler/innen müssen einen Abstand von 5 Metern zum Ball einhalten.



24 Berühren der Hallendecke

Berührt der Ball die Hallendecke oder ein über dem Spielfeld befindliches Sportgerät, wird das Spiel mit einem Freistoss unter der berührten Stelle fortgesetzt.

25 Abschlag und Abstoss

Die/der Torhüter/in darf den Ball sowohl beim Abschlag (Ball im Spiel) als auch beim Abstoss (Spielunterbruch nach Überqueren der Grundlinie) nur in die eigene Spielfeldhälfte befördern – mit der Hand oder mit dem Fuss. Der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte von einer/einem Feldspieler/in gespielt (berührt) werden. Ein Verstoss gegen diese Regel führt zu einem Freistoss auf der Mittellinie. Beim Abstoss müssen die gegnerischen Spieler/innen den Torraum verlassen.

26 Abseits und Rückpass

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

Die Rückpassregel ist in Kraft.