Grundlagen dieses Reglements sind die Spielregeln sowie das Hallenturnier-Reglement des SFV.

1. Allgemeines

1.1. Rauchverbot

In den Hallen und Garderoben gilt ein generelles Rauchverbot!

1.2. Keine Verpflegung in den Kabinen

Die Garderoben dienen zum Duschen und zum Umziehen der Mannschaften. Es ist den Mannschaften untersagt, sich in den Garderoben zu verpflegen.

1.3. Einhaltung der Weisungen

Die Mannschaften haben sich an die Weisungen des Turnierorganisators zu halten.
Mannschaften, die diesen Weisungen nicht Folge leisten, werden unverzüglich vom Turnier ausgeschlossen.

2. Turnierweisungen

2.1. Spielerliste Clubcorner

Die Trainerin oder der Trainer hat die Clubcorner-Spielerliste mit allen Namen, Geburtsdaten und mit Spielerfotos zusammen mit der Anmeldegebühr vor dem ersten Spiel an der Turnierkasse abzugeben.

2.2. Gruppierungs-Mannschaften

Spielerinnen und Spieler dürfen nur in einer Mannschaft der jeweiligen Kategorie eingesetzt werden. Nehmen von einem Verein zwei Teams in der gleichen Kategorie am Hallenturnier teil, so dürfen Spielerinnen und Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

2.3. Tenues

Die Mannschaften werden gebeten, in einheitlichen Tenues anzutreten. Bei gleicher Tenue-Farbe spielt die zweite genannte Mannschaft mit farbigen Überziehern.

2.4. Schuhe und Schienbeinschoner

Es darf nur mit Hallenschuhen (ohne Nocken) gespielt werden, die keine Spuren auf dem Hallenboden hinterlassen. Das Tragen von Schienbeinschoner ist obligatorisch!

2.5. Teilnahmeberechtigung

Spielberechtigt sind nur Spielerinnen und Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit gültigem Spielerpass ausweisen können.

2.6. Stärkeklassen

Die Anmeldung muss in der Stärkeklasse erfolgen, in der das Team die Vorrunde der laufenden Saison bestreitet.

2.7. Spielbälle

Futsal-Ball Light: Junioren F, G.
Futsal-Ball: Junioren E, D, C, B, Juniorinnen, Herren

2.8. Spieldauer

Die Spiele dauern bei den G-, F-, E-Junioren und Juniorinnen **8 Minuten**, bei den restlichen Kategorien **9 Minuten**. Es gibt keinen Seitenwechsel.

2.9. Strafwesen

- Ausschluss auf Zeit (Zeitstrafe): Dauer 2 Minuten.
  Werden Spielerinnen oder Spieler im gleichen Spiel zweimal mit einer Zeitstrafe belegt, so sind sie für den Rest des Spiels gesperrt. Ein Ersatz darf erst im folgenden Spiel eingesetzt werden

- Dauerausschluss (rote Karte)
  Werden Spielerinnen oder Spieler mit einem Dauerausschluss bestraft, so sind sie für das ganze Turnier ausgeschlossen. Ein Ersatz darf erst im folgenden Spiel eingesetzt werden.

2.10. Forfait

Bei Nichterscheinen, verspätetem Erscheinen einer Mannschaft oder bei Abbruch durch Fehlverhalten einer Mannschaft wird das Spiel 3:0 für den Gegner gewertet.

2.11. Unsportlichkeiten

Das Weglaufen bzw. Nichtbeenden des Hallenturniers, das passive Verhalten einer Mannschaft, welches zu einer Bevorteilung eines anderen Teilnehmers führt, wird vom Turnierorganisator mit 3:0 forfait bestraft.

2.12. Mannschaftsbeitrag

- Der Turniereinsatz beträgt für die Kategorien G-,F-,E-, FF- & C-Junioren **CHF 120.00,** bei **B-Junioren CHF 130.-** und **Herren CHF 150.00**.

  Der Betrag ist vor Turnierbeginn an der Kasse gegen Quittung **in bar** zu bezahlen.

- Angemeldete und am Hallenturnier nicht erscheinende Teams werden wie folgt gebüsst:
  - Abmeldung bis 2 Wochen vor Turnierbeginn **CHF 100.00**
  - Abmeldung weniger als 2 Wochen vor Turnierbeginn **CHF 200.00**
  - Keine Abmeldung (unentschuldigtes Fernbleiben) **CHF 300.00**

2.13. Begleitung der Mannschaften

Die teilnehmenden Mannschaften sind von offiziellen Begleitpersonen (Betreuungspersonen, Trainerinnen und Trainern oder Vereinsfunktionärinnen und Vereinsfunktionären) zu begleiten.

2.14. Auszeichnungen

- B-Junioren und Herren
  - Ränge 1 bis 3 erhalten einen Pokal.
  - Bester Spieler erhält eine Trophäe (von der Jury bestimmt).
  - Alle Teams (ausser Ränge 1-3) erhalten einen Ball.

- G- und F-Junioren
  - Ränge 1 bis 3 erhalten einen Pokal und Medaillen.
  - Bester Spieler erhält eine Trophäe (von der Jury bestimmt).
  - Alle Teams (ausser Ränge 1-3) erhalten eine Mitmachmedaille.

- E- bis C-Junioren und FF
  - Ränge 1 bis 3 erhalten einen Pokal und Medaillen.
  - Bester Spieler erhält eine Trophäe (von der Jury bestimmt).
  - Alle Teams (ausser Ränge 1-3) erhalten einen Ball.

2.15. Übergabe der Preise

Die Übergabe der Preise erfolgt durch den Turnierorganisator.

3. Turnierregeln

3.1. Entscheidungen

Grundsätzlich entscheidet der Turnierorganisator als endgültige Instanz.

3.2. Anstoss

Die erstgenannte Mannschaft hat das Recht in ihren Klubfarben zu spielen, hat Anstoss und spielt in Richtung Anzeigetafel.

3.3. Rückpassregel

Goalies dürfen bei Rückpässen durch seine Mitspielerinnen und Mitspielern die Hände nicht benutzen. Diese Regel kommt in folgenden Kategorien zur Anwendung: Junioren E, D, C, B, Juniorinnen und Herren.

3.4. Abseitsregel

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

3.5. Spielfeld

Der Strafraum ist der 6-Meter-Raum des Handballspiels (ausgezogene Linie). Auf beiden Spielfeldseiten kann mit der **Wand** (anstelle einer Bande) gespielt werden. Berührt der Ball die Decke, das Fenster, das Staketengeländer oder ein herunterhängendes Gerät, folgt ein indirekter Freistoss (Outeinwurf). Der Freistoss ist senkrecht unter dem entsprechenden Berührungsort, jedoch mindestens 6 Meter vom Tor entfernt auszuführen.

3.6. Torschuss

Aus einem Anstoss kann ein Tor nicht direkt erzielt werden. Ansonsten zählen (Eigen-) Tore aus dem ganzen Spielfeld. Mit Beginn der Schlusssirene ist das Spiel sofort beendet. Der Ball muss die Torlinie vor dem Ertönen der Schlusssirene vollständig überschritten haben, um als Tor gewertet zu werden.

3.7. Penaltyschiessen

Distanz zum Tor beträgt 7 Meter (6 Meter bei Jun. G und F). Für ein Penaltyschiessen sind alle auf der Spielerliste aufgeführten Spielerinnen und Spieler teilnahmeberechtigt.
Die erstgenannte Mannschaft beginnt. Steht nach je fünf Penaltys kein Sieger fest, folgt abwechslungsweise je ein weiterer Penalty bis zur Entscheidung. Spielerinnen und Spieler, die bereits geschossen haben, dürfen erst wieder schiessen, wenn alle Spielerinnen und Spieler (inklusive Goalie) der Mannschaft bereits geschossen haben.

3.8. Anzahl Spieler pro Match

- E-, F- und G-Junioren: **1 Torwart / 5 Feldspieler** / max. 6 Ersatzspieler
- Restliche Kategorien: **1 Torwart / 4 Feldspieler** / max. 7 Ersatzspieler

3.9. Spielerauswechslungen

Spielerinnen und Spieler können «fliegend» ausgewechselt werden (nur von der Spielerbank aus). Auszuwechselnde Spielerinnen und Spieler müssen ausserhalb des Spielfeldes sein, bevor die einzuwechselnden Spielerinnen und Spieler das Spielfeld betreten dürfen. Bei unkorrektem Spielerwechsel wird eine 2-Minuten Zeitstrafe ausgesprochen.

3.10. Anwesende am Spielfeldrand

Nur Spielerinnen und Spieler, die am jeweiligen Spiel teilnehmen, sowie höchstens zwei der offiziellen Begleitpersonen (siehe Punkt 2.13), dürfen sich auf der Auswechselbank (in Turnschuhen) aufhalten. **Es ist den Begleitpersonen untersagt, sich neben dem Tor aufzuhalten.**

3.11. Freistoss, Anstoss und Eckball

Alle Freistösse (ausgenommen Strafstoss), Anstösse und Eckbälle müssen indirekt ausgeführt werden. **Abstand: 3 Meter.**

3.12. Verfahren bei Punktegleichheit

1. Direktbegegnung
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossene Tore
4. Penaltyschiessen

4. Spezielle Weisungen

4.1. Schiedsrichter und Spielleiter
Die Schiedsrichter und Spielleiter werden vom Turnierorganisator aufgeboten.

4.2. Entscheidungen
In unvorhergesehenen Fällen **entscheidet der Turnierorganisator bzw. der jeweilige Turnierleiter** endgültig.

4.3. Proteste
Diese sind bis zehn Minuten nach Spielende bei der Turnierleitung einzureichen. Die Protestgebühr beträgt **CHF 100.00**. Wird der Protest gutgeheissen, erfolgt die Rückerstattung der Gebühr. Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Gebühr zugunsten des Veranstalters. Die Turnierleitung entscheidet endgültig in Angelegenheiten, die den Turnierablauf betreffen.
Tatsachenentscheide der Schiedsrichter können nicht angefochten werden.

4.4. Versicherung
Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmerinnen und Teilnehmer. Für Schäden an Personen, Anlagen und Einrichtung ist der Verursacher haftbar. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.

5. Haftungsausschluss

Für Wertsachen und Kleidung sind die Mannschaften selbst verantwortlich. Der Veranstalter, die Organisationen und Turnierleitung übernehmen für jegliches Verschwinden von Wertsachen oder Kleidung keine Haftung. Es wird dringend empfohlen, keine Wertgegenstände in den Kabinen zurückzulassen.

Wir ersuchen die Mannschaftsleiter, den Entscheiden der Schiedsrichter, Spielleiter und des Turnierorganisators Folge zu leisten und hoffen auf ein schönes und insbesondere faires Hallenfussballturnier.