FC Rickenbach & SC Post Hallenmasters
Turnierreglement

Spielfeld D-, E-, F-Junioren, Senioren und Plausch-Turnier
Es wird ohne Banden, über die ganze Halle und auf Handball-Tore mit einem Futsal-Ball gespielt. Seitenaus, Mittellinie und Torhüterraum sind deutlich mit sichtbaren Linien markiert.

Spielfeld G-Junioren
Bei den G-Junioren wird das Spielfeld auf ca. 2/3 der Halle verkleinert.

Anzahl Spieler

D Junioren:	6vs6 (5 Feldspieler plus Torhüter)
E Junioren:	6vs6 (5 Feldspieler plus Torhüter)
F Junioren:	6vs6 (5 Feldspieler plus Torhüter)
G Junioren:	5vs5 (4 Feldspieler plus Torhüter)
Senioren/Firmen:	5vs5 (4 Feldspieler plus Torhüter)
Plausch Turnier:	5vs5 (4 Feldspieler plus Torhüter)

Spielberechtigung/Altersklassen
Als spielberechtigt gilt grundsätzlich, wer **gemäss Clubcorner** im Kader der jeweiligen Mannschaft aufgeführt und über eine dementsprechend gültige Spielerlizenz verfügt. Es gilt in allen Kategorien die Einteilung nach Jahrgängen gemäss SFV bzw. OFV und SFS. In der gemischten Kategorie Senioren/Firmen gilt für Mannschaften, welche nicht dem SFV unterstehen und an keinem regulären Meisterschaftsbetrieb teilnehmen, ein Mindestalter von 30 Jahren (Jahrgang 1997 oder älter) für alle SpielerInnen. Die Turnierleitung behält sich vor, die Spielberechtigung im Zweifelsfall zu kontrollieren.

Beim **Plausch Turnier** gelten keine Alterskategorien, Teilnahme ist ab 15 Jahren (Jahrgang 2012 und älter) erlaubt. Jede Mannschaft darf **maximal zwei lizenzierte Spieler** (Spieler im Alter von 40+, d.h. Jahrgang 1987 oder älter, gelten nicht mehr als lizenzierte Spieler) in Ihrem Team haben.

Spielbetrieb
Es dürfen grundsätzlich so viele Auswechselspieler wie gewünscht eingesetzt werden. **Preisberechtigt sind aber maximal 10 SpielerInnen pro Mannschaft**. Jeder Spieler/Jede Spielerin darf nur in einer Mannschaft derselben Kategorie mitspielen. AuswechselspielerInnen dürfen jederzeit und ohne Meldung beim Schiedsrichter eingesetzt werden. Spielerwechsel ausschliesslich hinter/neben dem eigenen Tor. Torhüter dürfen nur durch Meldung beim Schiedsrichter ausgewechselt werden. Sind zu einem Zeitpunkt mehr als die erlaubten Feldspieler im Einsatz (vom Schiedsrichter beobachtet) so wird dies mit einem indirekten Freistoss, sowie mit **einer Zeitstrafe von 1 Minute** geahndet.

Ausrüstung
Es darf nur mit Hallenschuhen (keine abfärbenden Sohlen) gespielt werden. Einheitliche Trikots sind Pflicht. Für Feldspieler sind nur kurze Hosen gestattet. **Das Tragen von Schienbeinschonern ist in allen Kategorien obligatorisch.** Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft ist «Heimteam» und hat somit das Anspielrecht. Überzieher sind vorhanden und sind vom Schiedsrichter auszuhändigen.

Spieldauer gemäss Spielplan
Alle Spiele finden ohne Seitenwechsel statt. Die Spielzeit wird vom Speaker gestoppt und über Mikrofon an- und abgepfiffen.

Regeln

- Die Abseitsregel ist in allen Kategorien aufgehoben.
- Sämtliche Freistösse sind indirekt und mit 3m Abstand auszuführen.
- Beim Einwurf muss der Ball mit dem Fuss von der Seitenauslinie aus, analog zu einem indirekten Freistoss, flach (max. bis Kniehöhe) wieder ins Spiel gebracht werden. Der Abstand von 3m ist hier auch einzuhalten.
- Der Torhüter kann den Ball auswerfen, nicht aber AUSKICKEN! Beim Auswerfen mit der Hand muss der Ball in der eigenen Hälfte von einem Mitspieler übernommen werden. Bei Missachtung gibt es einen indirekten Freistoss an der Mittellinie.
- Der Eckball wird wie üblich ausgeführt, d.h. es darf auch ein direktes Tor erzielt werden.
- Die Rückpassregel gilt nur in den Kategorien der D-, E-Junioren und der Senioren/Firmen. Nach einem unerlaubten Rückpass erfolgt ein indirekter Freistoss.
- Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts (vom Speaker-Pult ausgesehen). Bei Spielbeginn müssen mindesten drei Spieler bereitstehen, ansonsten wertet die Turnierleitung das Spiel als verloren. Direkt erzielte Tore beim Anstoss werden nicht gewertet.
- In sämtlichen Kategorien ist das **Grätschen im Zweikampf nicht erlaubt**. Dies wird mit als Foul geahndet und gibt einen indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft, bzw. einen Strafstoss, die Grätsche im Strafraum erfolgt.
- **Der Schiedsrichter hat IMMER recht.** Unser Turnier steht im Zeichen der Geselligkeit und Pflege der Kameradschaft. Es ist uns sehr wichtig, dass fair gespielt wird. Die Schiedsrichter sind deshalb angewiesen streng zu pfeifen, um keine übertriebene Spielhärte aufkommen zu lassen. Wir bitten Euch deshalb mitzuhelfen, um diesen Anlass zu einem Sportfest werden zu lassen und hoffen auf faire und attraktive Spiele.

Strafen
Zeitstrafen: **GELB** – Der bestrafte Spieler muss für 1 Minute das Spielfeld verlassen und darf während dieser Zeit nicht ersetzt werden. Die Jury stoppt die Zeit. Erhält die minimierte Mannschaft während der Zeitstraffe ein Gegentor, kann der Spieler wieder rein.
Matchstrafe: **ROT** – Der bestrafte Spieler kann bis Spielende nicht ersetzt werden. Über seinen weiteren Einsatz am Turnier entscheidet der Spielleiter nach Rücksprache mit dem Schiedsrichter.

Wertung

Gruppenspiele:	Sieg	3 Punkte
	Unentschieden	1 Punkt
	Niederlage	0 Punkte

Rangierung (via turnieragenda.ch):
1. Punkte
2. Direktbegegnung
3. Tordifferenz
4. Anzahl erzielte Tore

Bei einer unterschiedlichen Anzahl Spielen werden Punkte und Tore durch die Anzahl Spiele geteilt für den Quervergleich zwischen verschiedenen Gruppen (Punkte/Tore pro Spiel). Klare Verspätung (länger als 2 Minuten) oder Nichtantreten ziehen jeweils eine 3:0 Forfait-Niederlage nach sich.

Finalspiele
Gibt es nach der offiziellen Spielzeit keinen Sieger, entscheidet das Penaltyschiessen mit 3 Schützen pro Team. Steht dann noch kein Sieger fest, geht das Penaltyschiessen im K.O.-Modus weiter.

Ergänzungen
Für alle in diesem Reglement nicht erwähnten Fälle entscheidet die Turnierleitung. Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und können nicht angefochten werden. Entscheide der Schiedsrichter sind endgültig (Tatsachenentscheid) und können nicht angefochten werden. Soweit in diesem Turnierreglement nicht anders erwähnt, gelten die Regeln und Weisungen des SFV.

Festwirtschaft
Für Getränke und Verpflegung empfehlen wir unsere reichhaltige Festwirtschaft. **In der Sporthalle sind Getränke und Essen nicht erlaubt**. Im gesamten Gebäude herrscht Rauchverbot.

Versicherung
Unfall-, Haftpflichtversicherung usw. ist Sache jedes Teilnehmers.

Allgemeine Informationen
Spielpläne und das Turnierbüchlein werden vor Turnierbeginn publiziert den angemeldeten Teams zugestellt. Weitere Informationen erhalten sie auf Anfrage per E-Mail.
Anmeldungen gelten als verbindlich. Meldet sich eine Mannschaft nicht mindestens zwei Wochen vor dem Turnier ab, so bleibt der Turniereinsatz in vollem Umfang fällig. Bei unentschuldigtem Nicht-Antreten am Turniertag behält sich die Turnierleitung zusätzlich vor, eine Umtriebs-Entschädigung von bis zu CHF 200.- in Rechnung zu stellen.
Mit der Anmeldung zum Turniere erklären sich sämtliche Teams und SpielerInnen bereit, dass Fotos der Veranstaltung auf der Website des FC Rickenbach publiziert werden können und auch zu weiteren Werbezwecken verwendet werden dürfen. Wer dies explizit nicht wünscht, hat dies schriftlich der Turnierleitung mitzuteilen.

Die Turnierleitung