

FC Münchwilen Chlausturnier - Turnierreglement Jahr 2026

Kategorien / Teilnahmeberechtigung:

Junioren G	Jahrgänge 20 und jünger (Mädchen erwünscht max.2 Jahre älter)	Torhüter + 4 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler
Junioren F	Jahrgänge 18 und 19 (Mädchen erwünscht max.2 Jahre älter)	Torhüter + 4 Feldspieler max. 4 Ersatzspieler
Junioren E	Jahrgänge 16 und 17 (Mädchen erwünscht max.2 Jahre älter)	Torhüter + 6 Feldspieler max. 4 Ersatzspieler
Junioren D7	Jahrgänge 14 und 15 (Mädchen erwünscht max.2 Jahre älter)	Torhüter + 6 Feldspieler max. 4 Ersatzspieler
Junioren D9	Jahrgänge 13 und 14 (Mädchen erwünscht max.2 Jahre älter)	Torhüter + 5 Feldspieler max. 4 Ersatzspieler
Junioren C	Jahrgänge 13, 12, 11 (Mädchen erwünscht max.2 Jahre älter)	Torhüter + 5 Feldspieler max. 4 Ersatzspieler

Jeder Spieler darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

Es dürfen auch Spieler ohne SFV-Spielerpässe eingesetzt werden, diese müssen sich aber mittels ID ausweisen können.

Unentschuldigtes nicht Erscheinen am Turnier wird dem OFV gemeldet und mit 200.00 Sfr. gebüsst.

Proteste:

Proteste sind jeweils bis 5 Min. nach Ende des beanstandeten Spiels bei der Turnierleitung einzureichen (Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar).

Versicherung:

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

Ausrüstung:

Es darf nur in Turnschuhen mit Gummisohlen gespielt werden, die keine schwarzen Streifen auf dem Hallenbelag machen.

Schienenbeschoner sind obligatorisch. Wir bitten die Mannschaften in einheitlichen Tenues aufzutreten.

Spielablauf:

Die Spieldauer beträgt bei allen Kategorien (G,F,E) min. 8 Minuten, Wechselzeit für neue Spiele 1-2 Minute.

Die Mannschaften werden vor ihren Spielen aufgerufen und müssen sich selbstständig vor Spielbeginn bei den Eingangstüren bereithalten.

Die Spieler und Betreuer sind angehalten die Halle nach Spielschluss sofort zu verlassen, damit es keine Verzögerungen gibt.

Betreuer und Auswechselspieler haben sich während des Spiels an der Spielfeldbande aufzuhalten, von da aus darf jederzeit fliegend gewechselt werden.

Spielregeln allgemein

- Es wird gemäss Reglement SFV gespielt. Auf das Turnier bezogene Ausnahmen sind hier aufgeführt:
- Die Spielzeiten erfolgen gemäss Spielplan. Die erstgenannte Mannschaft spielt auf der Seite Jury von links nach rechts.
- Es erfolgt kein Seitenwechsel pro Spiel, es wird pro Mannschaft auf der gleichen Seite zu Ende gespielt.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Es gibt nur indirekte Freistösse (ausgenommen Penalty), dabei haben die Gegenspieler einen Abstand von 3m einzuhalten.
- Wird der Ball an die Hallendecke, die Fensterfront oder die Galerie getreten, kann die gegnerische Mannschaft einen Freistoss ausführen.
- Verlässt der Ball über die Bande (G, F) an der Grundlinie das Spielfeld ist entweder Torhüterball oder vom Eckpunkt aus einem Einrollen per Hand.
- Torwart „kickt“ in jedem Fall nur von Hand (**kein Auskick und kein Dropkick auch während dem Spielverlauf**), dabei muss der Ball in der eigenen Spielfeldhälfte den Boden, oder von einem Spieler berührt werden. Gibt der Torwart den Ball auf den Boden frei, ist der Gegner zum Angriff berechtigt.
- Der rote Halbkreis gilt als Strafraumgrenze. Innerhalb dieser darf der Torhüter den Ball mit den Händen berühren.
- Die Rückpassregel gilt ab der Kategorie E.
- Bei grobunsportlichem Verhalten kann der Schiedsrichter Spieler des Platzes verweisen. Ausgeschlossene Spieler können im besagten Spiel nicht mehr ersetzt werden, dürfen aber während dem Rest des Turniers wieder eingesetzt werden. Bei einem 2. Platzverweis ist der betroffene Spieler für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar!

Besonderheiten Kategorie G und F (zwei kleinere Felder in der Grösse einer Einfachturnhalle)

- Die erstgenannte Mannschaft spielt auf der Seite der Zuschauer in Richtung Fensterfront.
- Verlässt der Ball auf der Seitenlinie das Spielfeld über die Banden gibt es Einwurf mittels Einrollens per Hand flach auf dem Boden.
- Es dürfen sich nur Spieler und Trainer in der Halle befinden, **die Trainer weisen die eigenen Zuschauer auf die Galerie.**
- Der rote Halbkreis gilt als Strafraumgrenze, nach hinten zur Grundlinie wird dieser mit der grauen Linie ergänzt. Der Strafraum geht dementsprechend nicht über die ganze Feldbreite.

Wertung der Spiele:

Für einen Sieg gibt es 3, Unentschieden 1 und Niederlage 0 Punkte. Bei Punktgleichheit entscheiden Direktbegegnung - Tordifferenz - Anzahl erzielte Tore. Die Finals werden bei Unentschieden durch Penaltyschiessen entschieden,

(je 3 zu bestimmende Spieler schießen einen Penalty, gibt es keine Entscheidung müssen die nächsten Schützen solche sein, welche noch einen Penalty geschossen haben).

Preise:

Die Siegermannschaften der 3 ersten Ränge pro Kategorie erhalten je einen Pokal. Alle Spieler der ersten 3 Ränge pro Kategorie (max. 11/10 pro Mannschaft) erhalten eine Medaille. Ab dem 4. Rang erhalten alle Spieler ebenfalls eine Medaille.

Die Preisverteilungen erfolgen jeweils anschliessend nach dem letzten Finalspiel der entsprechenden Kategorie in der Halle.

Allgemeines:

Den Mannschaften werden Garderoben zugewiesen. Da die Garderobenverhältnisse eher knapp sind, bitten wir die Spieler etwas zusammenzurücken. Verpflegungsmöglichkeiten bestehen in unserem Clublokal. Es dürfen keine Getränke und Esswaren in die Hallen, auf die Tribüne und in die Garderoben mitgenommen werden.

Die Halle ist ausschliesslich für Mannschaften, Trainer und Turnierstaff zugänglich. Zuschauerinnen und Zuschauer bitten wir auf den Tribünen Platz zu nehmen.

Während des ganzen Turniers gilt in der gesamten Anlage striktes Rauchverbot. Rauchen wird beim Haupteingang eine Raucherecke zur Verfügung stehen.