FC ROHR 1928

Fussballclub Rohr

Postfach 51, 5032 Aarau Rohr

Hallen-Juniorenturnier am 21./22.11.2026

Spielmodus
Die Spielmodi sind den mitversendeten Spielplänen zu entnehmen. Durch Ausfälle/Absagen kann sich kurzfristig der Modus noch verändern. Massgeblich ist dann der Modus, der am Spieltag ausgehängt ist.

Spielbetrieb
- Spielberechtigt sind alle Spieler, welche in der jeweils eingestuften Alterskategorie des SFV eingeteilt sind.
- Ein Spiel dauert 9-10 Minuten ohne Seitenwechsel
- **Der Trainer meldet bei der Turnierleitung seine Mannschaft spätestens 15 min vor dem ersten Spiel an und begleicht den Turnierbeitrag von 120 CHF (80 CHF für G-Jun)**
- Es darf nur in Turnschuhen mit nichtfärbenden Sohlen gespielt werden (keine Nocken)
- Die Versicherung ist Sache eines jeden Teilnehmers
- Die Entscheide der Spielleitung sind endgültig
- Erscheint eine Mannschaft nicht zum Turnier, wird der Turnierbeitrag in Rechnung gestellt
- Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts
- Alle Mannschaften werden ausgezeichnet – Mannschaften, die nach dem Viertelfinale ausscheiden, bekommen ihren Preis auf dem Platz unmittelbar nach dem Spiel

Platzierung
Bei Punktgleichheit entscheidet folgende Reihenfolge:
- Die direkte Begegnung
- Das bessere Torverhältnis
- Die Anzahl erzielter Tore
- das Penaltyschiessen
- Steht es bei den Finalspielen unentschieden nach Ende der regulären Spielzeit, erfolgt sofort ein Penaltyschiessen (je 3 Strafstösse pro Mannschaft)

Spielregeln
- Die Spiele enden mit An- und Abpfiff des Schiedsrichters – die Jury gibt nur die Zeit durch (massgeblich ist der Schiedsrichter)
- Die erstgenannte Mannschaft in der Spielpaarung hat immer Anstoss
- Gespielt wird nach den offiziellen Regeln des SFV&AFV (Ausnahme Goalie – siehe weiter unten)
- Das Spielfeld ist komplett mit Banden (Hallenwände braun) umgeben. Einwurf gibt es nur, wenn der Ball über die braune Markierung kommt oder an die Decke oder ähnliches gespielt wird.
- Wird der Ball über das Tor geschossen, wird nicht weitergespielt – der Schiedsrichter pfeift ab. Dieses gilt nicht, wenn der Ball neben das Tor geschossen wird- Grundsätzlich liegt die Entscheidungsbefugnis beim Schiedsrichter
- Nur wenn der Ball hinter dem Tor liegt, wir das Spiel unterbrochen und geht mit Torwartabspiel weiter
- Bei Berührungen des Balls mit Basketballkörben liegt die Entscheidung im Ermessen des Schiedsrichters
- Der Einwurf, falls nötig, wird mit der Hand eingerollt
- Der Abstand bei Standardsituationen beträgt 4 m
- Alle Freistösse werden **indirekt** ausgeführt
- Spielerauswechslungen erfolgen frei während des Spiels
- Bei den G-Junioren wird parallel auf zwei Feldern gespielt – es gibt kleinere Banden
- Anzahl Spieler:
    - G-Jugend: 1 Goalie + 3 Feldspieler (Klein-Feld - halbe Halle – 2 m Tore)
    - F und E-Jugend: 1 Goalie + 5 Feldspieler (ganze Halle – 5 m Tor)
    - D -Jugend: 1 Goalie + 4 Feldspieler (ganze Halle – 5 m Tor)
- **Ab E-Junioren wird mit einem Futsal gespielt**
- Bei grobem Foul oder Reklamierens erfolgt eine 2 min Strafe
- Bei wiederholtem grobem Foulspiel erfolgt der Ausschluss vom Spiel oder im Extremfall vom Turnier
- Mannschaften, die zu einem Spiel nicht erscheinen oder zu spät kommen, verlieren das Spiel mit 0:3 Forfait

Ausnahmen:
- Die Offsite/Regel ist in allen Kategorien aufgehoben

Fussballclub Rohr

Postfach 51, 5032 Aarau Rohr

Goalie-Regel

- Rückpässe zum Goalie, der diese mit der Hand aufnimmt, sind nicht erlaubt (Rückpassregel des SFV) – Ausnahme G und F-Junioren
- Der Ball darf vom Goalie nicht über die Mittellinie gespielt werden (Abstoss, Auskick, Dropkick oder Einwurf mit der Hand) - **er muss vor der Mittellinie von einem Spieler (eigener oder fremder) berührt werden.**
- Dieses gilt immer, sobald der Goalie den Ball mit den Händen gespielt hat (gefangen oder lediglich berührt). Er wird erst wieder zu einem „Feldspieler", wenn ein eigener oder fremder Spieler den Ball berührt hat.
- Nach dem Berühren des Balles mit der Hand wird er nicht zum Feldspieler dadurch, dass er den Ball einfach aus dem Strafraum spielt.
- Erhält der Goalie den Ball aus dem Spiel heraus und spielt ihn mit dem Fuss, gilt er als Feldspieler. Dann darf er den Ball über die Mittellinie spielen, sofern er den Ball nicht mit den Händen berührt.
- Ein Verstoss gegen diese Regel wird mit einem indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft geahndet. Dieser erfolgt auf der Mittellinie, dort wo sie der Ball überschritten hat.

  Kurzform: Sobald der Goalie den Ball mit der Hand berührt, ist er Goalie und er darf den Ball nicht über die Mittelinie spielen. Berührt er den Ball hingegen mit dem Fuss, Brust o.ä. dann bleibt er Feldspieler und kann spielen wie jeder Feldspieler

  Diese Regel erachten wir für notwendig, da die Halle eher kurz ist – wir möchten gerne ein Kick and Rush verhindern. Bei Unklarheiten bitte melden.

Aufenthalt in den Kabinen:

- Die Kabinen sind für An-/Umkleidung mit dem jeweiligen Vereinsnamen angeschrieben
- Es ist etwas enger, so dass wir bitten, die Sachen möglichst zusammen zu räumen
- **Während der jeweiligen Turniere bitten wir die Trainer, ihre Mannschaften möglichst auf der Empore zusammen zu nehmen und nicht in der Vorhalle resp. in den Umkleidekabinen**
- **Sowohl Vorhalle als auch Umkleidekabinen sollten den beiden Mannschaften, die als nächstes spielen zur Vorbereitung vorbehalten sein. Wir bitten dieses zu respektieren!**
- **Wertsachen sollten nicht in der Kabine verbleiben**

Haftungsregelung:

Der FC Rohr übernimmt keine Haftung für Wertsachen oder vergleichbares. Wir empfehlen daher Wertsachen oder vergleichbares nicht in den Kabinen zu belassen.

FC Rohr – Die Spielleitung