Allgemeine Informationen

1 Anmeldung

Wir bitten euch euer Team in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden. Falls wir während des Turniers bemerken, dass das Team in der falschen Kategorie angemeldet worden ist, behalten wir uns einen Ausschluss vor

Es dürfen maximal 2 Teams vom selben Verein pro Kategorie am Turnier teilnehmen.

2 Mannschaftsliste

- Die ausgefüllte Mannschaftsliste ist spätestens 30 Minuten vor dem ersten Gruppenspiel am Turniertisch abzugeben.
- Im Zweifelsfall behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen gültigen Ausweis von den Spielern zu verlangen. Wir bitten alle Trainer die Mannschaftsliste per Computer auszufüllen. Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, darf er am Turnier nicht eingesetzt werden, ansonsten droht eine 0:3 Forfait-Niederlage.
- Die Nummern und Namen auf der Mannschaftsliste sind anhand der aktuellen Trikotnummern aufzuführen. Dies erlaubt dem Speaker während des Spieles korrekte Durchsagen zu machen.

3 Turnierbeitrag

- Der Turnierbeitrag beträgt 150.- CHF für alle Kategorien der Knaben (normaler Turniermodus) und 100.- CHF für alle Kategorien der Mädchen (Blitzturnier) ist spätestens 7 Tage vor dem Turnierstart fällig.
- Ab schriftlicher Teilnahmebestätigung (via E-Mail) des Veranstalters gilt die Teilnahme als verbindlich und die Bezahlung des Turnierbeitrages ist fällig.
- Beim Rückzug eines Teams 7 Tage vor dem Turnier ist der gesamte Betrag geschuldet.

4 Protest

- Bei Verstössen gegen das Reglement oder unsportlichem Verhalten während der Spiele, oder auch ausserhalb des Spielfeldes, steht der Turnierleitung das Recht zu, fehlbare Spieler oder Betreuer vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team zu disqualifizieren.
- Ein Protest muss durch den Mannschaftsbetreuer sobald als möglich, spätestens aber 15 Minuten nach Spielende, unter Hinterlegung einer Kaution von CHF 100.- bei der Turnierleitung (Jurytisch) eingereicht werden.
- Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Kaution an den Veranstalter.
- Schiedsrichterentscheidungen sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnierleitung nicht angenommen.
- Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.
- Bei allen nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet die Turnierleitung.

5 Essen & Getränke

- In den Garderoben ist das Essen und Trinken verboten!
- Für sämtliche Junioren gilt während des Turniers ein striktes Alkoholverbot!
- In der Sporthalle sowie im Restaurant/Festwirtschaft herrscht absolutes Rauchverbot!

6 Parkplätze & Hallenordnung

- Parkplätze stehen beim Hallendbad in der Nähe der Sporthalle beschränkt zur Verfügung. Wir bitten euch darum, Fahrgemeinschaften zu bilden.
- Die Zuschauer werden gebeten, sich nicht beim Spielfeld sowie im Untergeschoss aufzuhalten, sondern die Spiele von der Tribüne aus zu verfolgen.
- Gleichzeitig möchten wir die Trainer bitten dafür zu sorgen, dass Eltern, Begleiter und Fans ihres Teams sich an diese Weisung halten. Mutwillige Beschädigungen müssen vom Verursacher bezahlt werden.

7 Siegerehrung und Preisberechtigung

- Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale (normale Turniere) oder dem letzten Spiel (Blitzturniere) statt.
- Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen erhalten je eine Medaille.
- **Preisberechtigt** sind alle Teams (max. **10** Spieler bzw. **11** Spieler pro Team je Kategorie).
- Die Teams auf den Schlussrängen 1 - 3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal überreicht.

8 Versicherung und Haftung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Turnier-Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.

9 Foto- und Videoaufnahmen

Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen erstellt werden können.

Turnierreglement

Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen des Reglements für die Durchführung von Fussballturnieren des Schweizerischen Fussballverbandes „SFV“.

10 Fairplay und Haftung

Fairplay ist unser oberstes Gebot! Undiszipliniertes Verhalten von Spielerinnen und Spielern, Betreuerinnen und Betreuer sowie Begleitpersonen (Bsp. Eltern) werden konsequent sanktioniert. Die Turnierleitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier auszuschliessen. Zudem wird der entsprechende **Regionalverband** über solche Vorfälle informiert.

11 Spieldauer

- Die Spieldauer beträgt in allen Kategorien 10 Minuten. Die Seiten werden nicht gewechselt.
- Die Zeitnahme erfolgt durch den Spielertisch. Eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen.
- Bei Verletzungen kann der Schiedsrichter dem Jurytisch anzeigen, dass die Spielzeitangehalten werden muss, um den verletzten Spieler / die verletzte Spielerin vom Spielfeld tragen zu lassen.
- Nach dem Schlusspfiff ist das Spielfeld möglichst rasch zu verlassen, da der Spielplan dicht gedrängt ist (2 Minuten Pause zwischen den Spielen)

12 Modus

12.1 Kategorien

- Juniorinnen F, E (Blitzturnier):
  5 Feldspielerinnen und 1 Torhüterin, max. 11 Spielerinnen pro Team, freies Wechseln
  Spielmodus alle Teams spielen 1x gegeneinander

- Juniorinnen D, C (Blitzturnier):
  4 Feldspielerinnen und 1 Torhüterin, max. 10 Spielerinnen pro Team, freies Wechseln
  Spielmodus alle Teams spielen 1x gegeneinander

- Junioren F, E
  5 Feldspieler und 1 Torhüter, max. 11 Spieler pro Team, freies Wechseln
  Spielmodus Gruppenspiele, Halbfinalspiele, Rangierungsspiele, Finalspiele

- Junioren D:
  4 Feldspieler und 1 Torhüter, max. 10 Spieler pro Team, freies Wechseln
  Spielmodus Gruppenspiele, Halbfinalspiele, Rangierungsspiele, Finalspiele

12.2 Qualifikation

Verfahren bei Punktegleichheit nach den Gruppenspielen

1. Die bessere Tordifferenz
2. Anzahl erzielte Tore
3. Direkte Begegnung
4. Weniger erhaltene Gegentreffer
5. Penaltyschiessen

Penaltyschiessen bei den Finalspielen nur nach den folgenden Spielen

- Halbfinalspiele
- Spiel um Platz 3
- Finale

Ein Penaltyschiessen findet mit je 3 Schützen pro Team statt. Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler seines Teams bereits 1x geschossen haben.

Kein Penaltyschiessen bei den Klassierungsspielen um die Plätze 5 - 7.
Bei unentschiedenem Spielausgang um die Plätze 5 bis 7 entscheidet die Gesamt-Rangierung aus den Vorrundenspielen.

13 Einteilung Altersklassen gemäss SFV

Spielerinnen, welche bei Juniorenteams spielen, dürfen 1 Jahr älter sein!

- Juniorinnen C: Jg. 2011 und jünger
- Junioren D9: Jg. 2013 und jünger
- Juniorinnen D7: Jg. 2013 und jünger
- Junioren D7: Jg. 2014 und jünger
- Juniorinnen E: Jg. 2016 und jünger
- Junioren E: Jg. 2016 und jünger
- Juniorinnen F: Jg. 2018 und jünger
- Junioren F: Jg. 2018 und jünger

14 Aufstellung / Tenüs

- Die erstgenannte Mannschaft spielt vom Jurytisch aus gesehen von links nach rechts und hat Anspiel.
- Bei gleicher Trikotfarbe hat die im Spielplan zweit genannte Mannschaft Markierungsüberzieher oder ein Ersatztrikot anzuziehen.

15 Spielregeln

15.1 Ein- und Auswechslungen

- Die Ein- und Auswechslungen müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.
- Es dürfen nie mehr als die erlaubte maximale Anzahl Spielerinnen und Spieler auf dem Platz sein.

15.2 Abseitsregel, Rückpassregel

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Die Rückpassregel tritt in Kraft.
  Ausnahme: Kategorie Juniorinnen F und Junioren F

15.3 Gültiges Tor

- Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben worden ist oder der Ball durch einen Spieler (ab Mittellinie) berührt wurde.

15.4 Spielfeldgrösse, Spielfeldumrandung, Tore

- Das Spielfeld beträgt ca. 40 x 20 m und die Tore sind 2 x 5 m gross.
- Von den beiden Seitenlinien werden die Einwürfe ausgeführt.
- Von den beiden Grundlinie werden die Ecken ausgeführt

15.5 Berühren der Decke

- Berührt der Ball die Hallendecke oder ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

15.6 Torabstoss

- Der Torwart darf den Ball nur in die eigene Spielhälfte ins Spiel befördern (mit der Hand oder mit dem Fuss), das heisst, der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte von einem Feldspieler gespielt (berührt) werden oder den Boden berühren.
- Ein Verstoss dieser Regel führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie.
- Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen.
- Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken/Dropkick sind verboten und werden mit einem indirekten Freistoss für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

15.7 Freistoss / Eckball / Einwurf

- Der Freistoss / Eckball / Einwurf muss immer indirekt ausgeführt werden.
- Beim Freistoss / Eckball ist von den Spielern ein Abstand von 5 Metern einzuhalten.
- Der Einwurf wird als flacher, indirekter Freistoss von der Seitenlinie ausgeführt.
- Die gegnerischen Spieler müssen beim Einwurf einen Abstand von 2 Meter zum Ball einhalten.

15.8 Schuhwerk / Schienbeinschoner / Schmuck

- Es darf nur mit sauberen Turnschuhen gespielt werden.
- Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.
- Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

15.9 Strafen

- Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe

Der fehlbare Spieler darf für 2 Minuten oder bis zum ersten Gegentreffer nicht eingesetzt werden. Das Team spielt während der Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer in Unterzahl.

- Gelb-Rote Karte = Spieldauerstrafe

Der fehlbare Spieler darf beim laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

- Rote Karte= Ausschluss

Der fehlbare Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

Wenn ein Team oder dessen Betreuer sich grob unsportlich verhält oder sich nicht an das Reglement hält, kann das Team/der Betreuer vom Turnier ausgeschlossen werden.

15.10 Tackling

- Das Tackling ist verboten und wird mit einem Foul bestraft. Ein Tackling ist der Versuch, durch Hineingleiten von vorne, der Seite oder von hinten den Ball zu spielen, wenn der Gegner im Ballbesitz ist (= Hineingrätschen, sliding Tackling).

15.11 Spielball

- Alle Kategorien spielen einem Futsal Ball der Grösse 4.