FC Uitikon · Langackerstrasse · 8142 Uitikon Waldeggg
vize@fcuitikon.ch · www.uitikon.ch

TURNIER-REGLEMENT

Auch der FC Uitikon kann nicht ganz auf Regeln verzichten.
Wir danken Ihnen jetzt schon dafür, dass Sie sich an die Regeln halten.

1. Anmeldung

- Wir bitten Sie höflich, Ihr Team in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden.
  Falls wir während des Turniers bemerken, dass Sie Ihr Team nicht korrekt angemeldet haben, müssen wir das Team leider vom Turnier ausschliessen.
- Es dürfen maximal 2 Teams vom selben Verein pro Kategorie am Turnier teilnehmen.

2. Clubcornerliste / Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

- Die Clubcornerliste (via **clubcorner.ch**) sowie die ausgefüllte Mannschaftsliste sind spätestens 30 Minuten vor Ihrem ersten Gruppenspiel am Jurytisch abzugeben.
  Im Zweifelsfall behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen gültigen Ausweis des Spielers / von den Spielern zu verlangen.
  Wir bitten alle Trainer die Mannschaftsliste per Computer auszufüllen.
- Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, darf er am Turnier nicht eingesetzt werden, ansonsten droht eine 0:3 Forfait-Niederlage.
- Die Nummern und Namen auf der Mannschaftsliste sind anhand der aktuellen Trikotnummern aufzuführen. Dies erlaubt dem Speaker während des Spieles korrekte Durchsagen zu machen.
- Der Turnierbeitrag beträgt CHF 120.- und ist innert 7 Tagen nach Rechnungsdatum fällig.
  Ab schriftlicher Teilnahmebestätigung (via E-Mail) des Veranstalters gilt die Teilnahme als verbindlich und die Bezahlung des Turnierbeitrages ist fällig.

3. Abmeldungen

- Wir akzeptieren nur Abmeldungen via E-Mail unter vize@fcuitikon.ch.
- Abmeldungen bis 6 Wochen vor Turnierbeginn sind kostenfrei.

4. Nichtantreten

- Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldigt dem Turnier fern, wird eine Umtriebsgebühr von CHF 150.- in Rechnung gestellt.

5. Verspätetes Antreten

- Tritt ein Team mit mehr als 2 Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait-Niederlage gewertet.

6. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

- Es stehen den Teams Umkleidekabinen zur Verfügung. Die Zuteilung der Umkleidekabinen ist beim Halleneingang ersichtlich.
- Wertsachen gehören nicht in die Umkleidekabine.
  Die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen.
  Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung für Diebstähle ab.
- Für die Ordnung und Disziplin der Junioren/Juniorinnen innerhalb der ganzen Sporthalle ist der **Trainer** verantwortlich.

7. Protest

- Bei Verstössen gegen das Reglement oder unsportlichem Verhalten während der Spiele, aber auch ausserhalb des Spielfeldes, steht der Turnier-Leitung das Recht zu, fehlbare Spieler oder Betreuer vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team zu disqualifizieren.
- Ein Protest muss durch den Mannschaftsbetreuer sobald als möglich, spätestens aber 15 Minuten nach Spielende, unter Hinterlegung einer Kaution von CHF 200.- bei der Turnier-Leitung (Jurytisch) eingereicht werden.
  Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Kaution an den Veranstalter.
- Schiedsrichterentscheidungen (Tatsachenentscheidungen) sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnier-Leitung nicht angenommen.
- Die Entscheide der Turnier-Leitung sind endgültig und nicht anfechtbar.
  Bei allen nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet die Turnier-Leitung.

8. Essen & Getränke / Rauchverbot

- Auf der Tribüne sowie in den Umkleidekabinen ist das Essen und Trinken verboten!
- Für sämtliche Junioren gilt während des Turniers ein striktes Alkoholverbot!
- In der Sporthalle sowie im Restaurant/Festwirtschaft herrscht absolutes **Rauchverbot**!
  Die Sportler sind Ihnen für die saubere Luft sicherlich sehr dankbar!

9. Parkplätze & Hallenordnung

- Parkplätze stehen bei der Sporthalle zur Verfügung. Aus ökologischen Gründen möchten wir Sie dennoch bitten, Fahrgemeinschaften zu bilden.
- Die Zuschauer werden gebeten, sich nicht beim Spielfeld aufzuhalten, sondern die Spiele von der Tribüne aus zu verfolgen. Gleichzeitig möchten wir die Trainer bitten dafür zu sorgen, dass Eltern, Begleiter und Fans ihres Teams sich an diese Weisung halten.
  Mutwillige Beschädigungen müssen vom Verursacher bezahlt werden.

10. Siegerehrung / Preisberechtigung

- Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale statt.
- Die Teams auf den Plätzen 1 - 3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal überreicht.
- Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen erhalten je eine Medaille geschenkt.
- **Preisberechtigt** sind alle Teams (max. **11 Spieler** pro Team).

11. Versicherung / Veranstalter-Haftung

- Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Turnier-Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.

12. Foto und Video

- Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass wir während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen machen werden.
  Diese Aufnahmen werden für unsere Zwecke (z.B. Website) verwendet.

TURNIER-REGELN

Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen des Reglements für die Durchführung von Fussballturnieren des Schweizerischen Fussballverbandes „SFV“. Dabei sind einige kleine Besonderheiten zu beachten:

13. Fairplay und Haftung

- Fairplay ist unser oberstes Gebot! Undiszipliniertes Verhalten von Spielern oder Teams werden konsequent sanktioniert. Die Turnier-Leitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier auszuschliessen. Zudem wird der entsprechende **Regionalverband** über solche Vorfälle informiert.

14. Spieldauer

- Die Spieldauer beträgt immer mind. **10 Minuten**. Die Seiten werden nicht gewechselt.
- Die Zeitnahme erfolgt durch die Jury. Eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen.
  Bei Verletzungen kann der Schiedsrichter dem Jurytisch anzeigen, dass die Spielzeit angehalten werden muss, um den verletzten Spieler / die verletzte Spielerin vom Spielfeld tragen zu lassen.
- Nach dem Schlusspfiff ist das Spielfeld möglichst rasch zu verlassen, da der Spielplan dicht gedrängt ist (1 Minute Pause zwischen Spielende und Spielanfang).

15. Anzahl Spieler

5 Feldspieler + 1 Torhüter:	Junioren C, Junioren D, Junioren E	(5m Tore)
4 Feldspieler + 1 Torhüter:	Junioren F	(Handball Tore)
3 gegen 3 Feldspieler	Junioren G	(PM)

16. Einteilung der Altersklassen gemäss SFV (Spielerinnen,welche bei Juniorenteams spielen, dürfen 1Jahr älter sein!)

- Junioren C: Jahrgang 2011/12
- Junioren D: Jahrgang 2013/14/15
- Junioren E: Jahrgang 2016/17
- Junioren F: Jahrgang 2018/19
- Junioren G: Jahrgang 2020/21

17. Aufstellung / Tenues

- Die erstgenannte Mannschaft spielt vom Jurytisch aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoss. Bei gleicher Trikotfarbe hat die im Spielplan **zweit genannte** Mannschaft **Markierungsüberzieher** oder ein **Ersatztrikot** anzuziehen.

18. Ein- und Auswechslungen

- Die Ein- und Auswechslungen müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

19. Abseitsregel / Rückpassregel

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Die Rückpassregel tritt in Kraft. Ausnahme: Kategorie Junioren F & Junioren G.

20. Gültiges Tor

- Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben worden ist oder der Ball durch einen Spieler berührt wurde.

21. Spielfeld / Tore

- Junioren E, D, C: Das Spielfeld beträgt ca. 40 x 20 m und die Tore sind 2 x 5 m gross.
- Junioren F & G : Das Spielfeld beträgt ca. 20 x 13 m und die Tore sind 2 x 3 m gross.

22. Berühren der Decke

- Berührt der Ball die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

23. Torhüterabschlag / Torabstoss

- Der Torwart darf den Ball nur in die eigene Spielhälfte ins Spiel befördern (mit der Hand oder mit dem Fuss), das heisst, der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte von einem Feldspieler gespielt (berührt) werden oder den Boden berühren.
  Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie.
  Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen.
  Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken/Dropkick sind verboten und werden mit einem indirekten Freistoss für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

24. Freistoss / Eckball / Einwurf

- Der Freistoss / Eckball / Einwurf muss **immer indirekt** ausgeführt werden.
- Beim Freistoss / Eckball ist von den Spielern ein Abstand von **5 Metern** einzuhalten.
- Der Einwurf wird als **flacher**, **indirekter Freistoss** ausgeführt.
  Die gegnerischen Spieler müssen einen Abstand von 1 Meter zum Ball einhalten.

25. Schuhwerk / Schienbeinschoner / Schmuck

- Es darf nur mit sauberen Turnschuhen gespielt werden.
- Das Tragen von Schienbeinschonern ist **obligatorisch**.
- Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

26. Strafen

- Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe
  Der fehlbare Spieler darf für 2 Minuten oder bis zum ersten Gegentreffer nicht eingesetzt werden. Das Team spielt während der Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer in Unterzahl.
- Gelb-Rote Karte = Spieldauerstrafe
  Der fehlbare Spieler darf beim laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.
- Rote Karte = Ausschluss
  Der fehlbare Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.
- Wenn ein Team oder dessen Betreuer sich grob unsportlich verhält oder sich nicht an das Reglement hält, kann das Team/der Betreuer vom Turnier ausgeschlossen werden.

27. Tackling

- Das Tackling ist verboten und wird mit einem Foul bestraft. Ein Tackling ist der Versuch, durch Hineingleiten von vorne, der Seite oder von hinten den Ball zu spielen, wenn der Gegner im Ballbesitz ist (= Hineingrätschen, sliding Tackling).

28. Spielball

- Gespielt wird C Junioren mit einem Futsalball Grösse 5,
  D und E mit einem Futsalball Grösse 4.
  F & G spielen mit einem Lightball.

TURNIER-MODUS

KATEGORIEN MIT 10 TEAMS

Vorrundenspiele (5er Gruppen)

- Gespielt wird in zwei Gruppen à je fünf Teams.

Finalrundenspiele

- Halbfinale: Die **Gruppen 1.** spielen gegen die **Gruppen 2.** der anderen Gruppe.
- Die **Gruppen 5.** jeder Gruppe spielen um die Plätze 9 und 10.
- Die **Gruppen 4.** jeder Gruppe spielen um die Plätze 7 und 8.
- Die **Gruppen 3.** jeder Gruppe spielen um die Plätze 5 und 6.
- Die Verlierer der beiden Halbfinale spielen um die Plätze 3 und 4.
- Die Sieger der beiden Halbfinale spielen im Finale um die Plätze 1 und 2.
- Total Anzahl Spiele: 4 Vorrundenspiele sowie 1-2 „Finalrundenspiele“ sind garantiert.

KATEGORIEN MIT 8 TEAMS:

Vorrundenspiele (4er Gruppen)

- Gespielt wird in zwei Gruppen à je vier Teams.

Finalrundenspiele

- Halbfinale: Die **Gruppen 1.** spielen gegen die **Gruppen 2.** der anderen Gruppe.
- Kleines Halbfinale: Die **Gruppen 3.** spielen gegen die **Gruppen 4.** der anderen Gruppe.
- Die Verlierer der kleinen Halbfinals spielen um die Plätze 7 und 8.
- Die Sieger der kleinen Halbfinals spielen um die Plätze 5 und 6.
- Die Verlierer der beiden Halbfinale spielen um die Plätze 3 und 4.
- Die Sieger der beiden Halbfinale spielen im Finale um die Plätze 1 und 2.
- Total Anzahl Spiele: 3 Vorrundenspiele sowie 2 „Finalrundenspiele“ sind garantiert.

Verfahren bei Punktegleichheit nach den Vorrundenspielen

1. Die bessere Tordifferenz
2. Anzahl erzielte Tore
3. Direkte Begegnung
4. Weniger erhaltene Gegentreffer
5. Penaltyschiessen

Penaltyschiessen bei den Finalspielen nur nach folgenden Spielen

- Halbfinalspiele
- Spiel um Platz 3
- Finale

Ein Penaltyschiessen findet mit je 3 Schützen pro Team statt. Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler seines Teams bereits 1x geschossen haben.

Kein Penaltyschiessen bei den kleinen Halbfinals und Klassierungsspielen um die Plätze 5-10
Bei unentschiedenem Spielausgang um die Plätze 5 bis 10 entscheidet die Gesamt-Rangierung aus den Vorrundenspiele.