TURNIER-REGLEMENT 2027

Auch wir können nicht ganz auf Regeln verzichten.
Wir danken Ihnen jetzt schon dafür, dass Sie sich an die Regeln halten.

1. Anmeldung

⇒ Wir bitten Sie höflich, Ihr Team in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden. Falls wir während des Turniers bemerken, dass Sie Ihr Team nicht korrekt angemeldet haben, müssen wir das Team leider vom Turnier ausschliessen.

⇒ Maximal 2 Teams eines Vereins pro Kategorie.

2. Clubcornerliste / Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

⇒ Die Clubcornerliste (via **clubcorner.ch**) sowie die ausgefüllte Mannschaftsliste sind spätestens 30 Minuten vor Ihrem ersten Gruppenspiel bei der Turnierleitung abzugeben.
Im Zweifelsfall behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen gültigen Ausweis des Spielers / von den Spielern zu verlangen.
Bei den Junioren F & Junioren G ist **nur** die ausgefüllte Mannschaftsliste abzugeben.
Wir bitten alle Trainer die Mannschaftsliste per Computer auszufüllen.

⇒ Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, darf er am Turnier grundsätzlich nicht eingesetzt werden, ansonsten droht eine 0:3 Forfait-Niederlage.

⇒ Die Nummern und Namen auf der Mannschaftsliste sind anhand der aktuellen Trikotnummern aufzuführen. Dies erlaubt dem Speaker während des Spieles korrekte Durchsagen zu machen.

⇒ Der Turnierbeitrag beträgt je nach Kategorie jeweils CHF150.-/120.- und ist innert 7 Tagen nach nach Rechnungsdatum fällig. Ab schriftlicher Teilnahmebestätigung (via E-Mail) des Veranstalters **gilt die Teilnahme als verbindlich und die Bezahlung des Turnierbeitrages ist fällig.**

3. Abmeldungen

⇒ Wir akzeptieren nur Abmeldungen via E-Mail unter andre@videocopy.ch

⇒ Abmeldungen bis 6 Wochen vor Turnierbeginn sind kostenfrei. Spätere Abmeldungen sind in jedem Fall kostenpflichtig!

4. Nichtantreten

⇒ Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldigt dem Turnier fern, wird eine Umtriebsgebühr von CHF 150.- in Rechnung gestellt (zusätzlich zum Turnierbeitrag).

5. Verspätetes Antreten

⇒ Tritt ein Team mit mehr als 2 Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait-Niederlage gewertet.

6. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

⇒ Es stehen den Teams Umkleidekabinen zur Verfügung. Die Zuteilung der Umkleidekabinen ist beim Halleneingang ersichtlich.

⇒ Wertsachen gehören nicht in die Umkleidekabine!
Die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen.
Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung für Diebstähle ab.

⇒ **Für die Ordnung und Disziplin der Junioren/Juniorinnen innerhalb der ganzen Sporthalle ist der Trainer verantwortlich.**

©2026 FC Landquart / Junior Sports Academy v1

7. Protest

⇒ Bei Verstössen gegen das Reglement oder unsportlichem Verhalten während der Spiele, aber auch ausserhalb des Spielfeldes, steht der Turnier-Leitung das Recht zu, fehlbare Spieler oder Betreuer vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team zu disqualifizieren.

⇒ Ein Protest muss durch den Mannschaftsbetreuer sobald als möglich, spätestens aber 15 Minuten nach Spielende, unter Hinterlegung einer Kaution von CHF 200.- bei der Turnierleitung eingereicht werden.
Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Kaution an den Veranstalter.

⇒ Schiedsrichterentscheidungen (=Tatsachenentscheidungen) sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnier-Leitung nicht angenommen.

⇒ Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.
Bei allen nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet immer nur die Turnierleitung.

8. Essen & Getränke / Rauchverbot

⇒ Auf der Tribüne sowie in den Umkleidekabinen ist das Essen und Trinken verboten!

⇒ Für sämtliche Junioren und Betreuer gilt während des Turniers ein striktes Alkoholverbot!

⇒ In der Sporthalle sowie im Restaurant/Festwirtschaft herrscht absolutes **Rauchverbot**!
Die Sportler sind Ihnen für die saubere Luft sicherlich sehr dankbar!

9. Parkplätze & Hallenordnung

⇒ Parkplätze stehen bei der Sporthalle zur Verfügung. Aus ökologischen Gründen möchten wir Sie dennoch bitten, Fahrgemeinschaften zu bilden.

⇒ Die Zuschauer werden gebeten, sich nicht beim Spielfeld aufzuhalten, sondern die Spiele von der Tribüne aus zu verfolgen. Gleichzeitig möchten wir die Trainer bitten dafür zu sorgen, dass Eltern, Begleiter und Fans ihres Teams sich an diese Weisung halten.
Mutwillige Beschädigungen müssen vom Verursacher bezahlt werden.

10. Siegerehrung / Preisberechtigung

⇒ Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale statt.

⇒ Die Teams auf den Plätzen 1 - 4 erhalten je einen Mannschafts-Pokal überreicht.

⇒ Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen erhalten je eine Medaille geschenkt.

⇒ **Preisberechtigt** sind alle Teams (max. **12 Spieler** pro Team).

⇒ Teams, welche vor der Siegerehrung nach Hause fahren möchten, melden sich bei der Turnierleitung, um die Übergabe der Medaillen zu organisieren.

11. Versicherung / Veranstalter-Haftung

⇒ Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Turnier-Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.

12. Foto und Video

Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass wir während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen machen werden. Diese Aufnahmen werden für unsere Zwecke (z.B. Website) verwendet.

Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen des Reglements für die Durchführung von Fussballturnieren des Schweizerischen Fussballverbandes „SFV“. Dabei sind allerdings einige kleine Besonderheiten zu beachten:

13. Fairplay und Haftung

⇒ Fairplay ist unser oberstes Gebot! Undiszipliniertes Verhalten von Spielern oder Teams werden konsequent sanktioniert. Die Turnierleitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier und Veranstaltungsort auszuschliessen. Zudem wird der entsprechende **Regionalverband** über solche Vorfälle informiert.

14. Spieldauer

⇒ Die Spieldauer beträgt immer mind. 8 Minuten. Die Seiten werden nicht gewechselt.

⇒ Die Zeitnahme erfolgt durch die Turnierleitung. Eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen. Bei Verletzungen kann der Schiedsrichter der Turnierleitung anzeigen, dass die Spielzeit angehalten werden muss, um den verletzten Spieler / die verletzte Spielerin vom Spielfeld tragen zu lassen.

⇒ Nach dem Schlusspfiff ist das Spielfeld möglichst rasch zu verlassen, da der Spielplan dicht gedrängt ist (1 Minute Pause zwischen Spielende und Spielanfang).

15. Anzahl Spieler

⇒ Kategorien E: 5 Feldspieler + 1 Torhüter

alle anderen Kategorien: 4 Feldspieler + 1 Torhüter

16. Einteilung der Altersklassen gemäss SFV

(Spielerinnen, welche bei Juniorenteams spielen, dürfen 1 Jahr älter sein!)

17. Aufstellung / Tenues

⇒ Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoss. Bei den Junioren F & G spielt die erstgenannte Mannschaft in Richtung Tribüne und hat Anstoss. Bei gleicher Trikotfarbe hat die im Spielplan **zweit genannte** Mannschaft **Markierungsüberzieher** oder ein **Ersatztrikot** anzuziehen.

18. Ein- und Auswechslungen

⇒ Die Ein- und Auswechslungen müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

19. Abseitsregel / Rückpassregel

⇒ Die Abseitsregel ist aufgehoben.

⇒ Die Rückpassregel tritt in Kraft. Ausnahme: Kategorie Junioren F und Junioren G.

20. Gültiges Tor

⇒ Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben worden ist oder der Ball durch einen Spieler berührt wurde.

21. Spielfeld / Tore

⇒ Junioren D + E: Das Spielfeld beträgt ca. 40 x 20 m und die Tore sind 2 x 5 m gross.

⇒ Junioren F & G: Das Spielfeld beträgt ca. 20 x 13 m und die Tore sind 2 x 3 m gross.

22. Spielfeldbegrenzung

⇒ Gespielt wird auf einem Handballfeld mit Seitenauslinien/Grundlinien (rote Linien).
Geht der Ball ins Seitenaus, wird er mittels "Einkick" wieder ins Spiel gebracht, respektive PMF-Regel.
Mit dem "Einkick" kann direkt kein Tor erzielt werden
Geht der Ball hinter der Grundlinie ins Aus, gibt es entweder Torabstoss oder Eckball (PMF-Regel).

©2026 FC Landquart / Junior Sports Academy v1

23. Berühren der Decke

⇒ Berührt der Ball die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

24. Torhüterabschlag / Torabstoss

⇒ Der Torwart darf den Ball nur in die eigene Spielhälfte ins Spiel befördern (mit der Hand o
Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie.
Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen.
Alle anderen Formen von Abschlägen/Auskicken/Dropkick sind verboten und werden mit einem indirekten Freistoss für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

25. Freistoss / Eckball / Einwurf

⇒ Der Freistoss / Eckball / Einkick muss **immer indirekt** ausgeführt werden.

⇒ Beim Freistoss/Eckball ist ein Abstand von **5 Metern** (Grossfeld) respektive **2,5 Metern** (Kleinfeld) einzuhalten.

⇒ Der Einkick wird als **flacher**, **indirekter Freistoss** ausgeführt.
Die gegnerischen Spieler müssen einen Abstand von 2 Metern zum Ball einhalten.

26. Schuhwerk / Schienbeinschoner / Schmuck

⇒ Es darf nur mit sauberen Turnschuhen gespielt werden.

⇒ Das Tragen von Schienbeinschonern ist **obligatorisch**.

⇒ Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

27. Strafen

⇒ Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe
Der fehlbare Spieler darf für 2 Minuten oder bis zum ersten Gegentreffer nicht eingesetzt werden.
Das Team spielt während der Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer in Unterzahl.

⇒ Gelb-Rote Karte = Spieldauerstrafe
Der fehlbare Spieler darf beim laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

⇒ Rote Karte = Ausschluss
Der fehlbare Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

⇒ Wenn ein Team oder dessen Betreuer sich grob unsportlich verhält oder sich nicht an das Reglement hält, kann das Team/der Betreuer vom Turnier ausgeschlossen werden.

28. Spielball

Gespielt wird mit einem Futsalball Grösse 4. Die Junioren F & G/Fussballschulen spielen mit einem Lightball.

Verfahren bei Punktegleichheit nach den Vorrundenspielen

1. Die bessere Tordifferenz / 2. Anzahl erzielte Tore / 3. Direkte Begegnung / 4. Losentscheid

Penaltyschiessen bei den KO-Spielen nur nach folgenden Spielen

⇒ Halbfinalspiele

⇒ Spiel um Platz 3

⇒ Finale

Ein Penaltyschiessen findet mit je 3 Schützen pro Team statt. Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler seines Teams bereits 1x geschossen haben.

Kein Penaltyschiessen bei den kleinen Halbfinals und Klassierungsspielen um die Plätze 5 bis 10.
Bei unentschiedenem Spielausgang um die Plätze 5 bis 10 entscheidet die Gesamt-Rangierung aus den Vorrundenspielen.