

40. Junioren-Hallenturnier 2027

FC Balzers



Gespielt wird in moderner Dreifachturnhalle mit Rundumbande und Tribüne
Das Spielfeld beträgt 20 x 38 Meter (Handballfeld) und gespielt wird mit Futsal-Ball.

Turnierreglement

.....

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung weiblicher und männlicher Sprachformen verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermassen für beide Geschlechter.

1. Turniereinsatz

Der **Turniereinsatz in BAR** ist zusammen mit der Mannschaftsliste spätestens **30 Minuten vor Turnierbeginn** beim Turniertisch abzugeben.

2. Mannschaftsliste

Alle Spieler die eingesetzt werden müssen auf der Mannschaftsliste aufgeführt sein. Auf Verlangen der Turnierleitung oder bei Protesten müssen die gültigen Spielerpässe oder ID/Pass vorgelegt werden können.

Ein Spieler darf während des Turniers innerhalb einer Kategorie nur in der Mannschaft spielen, auf deren Mannschaftsliste er gemeldet ist. Ein vereinsinterner Wechsel eines Spielers innerhalb der gleichen Kategorie hat den Ausschluss dieses Spielers für das gesamte Turnier zur Folge.

Ein Spieler, der beim Turnier bereits in einer anderen Kategorie gemeldet ist, darf vereinsintern auch in einer anderen Kategorie in die Mannschaftsliste aufgenommen und in dieser Kategorie eingesetzt werden, sofern er die Voraussetzungen für diese Kategorie (Jahrgang) erfüllt.

3. Rückennummern

Für die Moderation müssen die Rückennummern mit den Namen übereinstimmen (gilt nicht für G-Junioren).

4. Preisverleihung

Findet direkt im Anschluss an die jeweilige Kategorie statt. Es werden **keine** Preise vorher abgegeben.

5. Anzahl Spieler

Kategorie D, C, B, A	1 Torhüter, 4 Feldspieler und max. 4 Ersatzspieler
Kategorie F, E	1 Torhüter, 5 Feldspieler und max. 5 Ersatzspieler
Kategorie G	3 Feldspieler und max. 3 Ersatzspieler (3 gegen 3 auf Minifelder mit Minatoren)

6. Auswechslungen

Es darf fliegend und unbeschränkt gewechselt werden. **Spielerwechsel sind nur durch die Bandentüre erlaubt!** Der auszuwechselnde Spieler muss das Feld zuerst verlassen haben!

7. Rückpassregel

In den Kategorien **F** wird **OHNE Rückpassregel** gespielt.
In den Kategorien **E, D, C, B und A** wird **MIT Rückpassregel** gespielt.

8. Abseitsregel

Es wird in allen Kategorien **ohne Abseits** gespielt.

9. Spielfeld

Das Spielfeld wird durch die Banden begrenzt. Die Strafraumbegrenzung ist die durchgezogene, rote Halbkreislinie. Springt der Ball vom Ballfangnetz zurück ins Spielfeld geht das Spiel weiter.

10. Torabstoss aufgehoben

Es gibt **keinen Torabstoss ab Boden**. Der Torabstoss wird vom Torhüter wie ein gefangener Ball aus dem Spiel heraus ausgeführt. Legt der Torhüter den Ball auf den Boden, ist der Ball frei und darf nicht wieder aufgenommen werden!

Der Torhüter darf den Ball weder mit der Hand noch per Auskick über die Mittellinie befördern, ohne dass der Ball zuvor den Hallenboden in der eigenen Platzhälfte berührt oder von einem Spieler berührt wird.

Ein Dropkick ist erlaubt.

Definition: Ein Dropkick liegt vor, sobald der Torhüter den Ball nach dem Loslassen aus der Hand aufspringen lässt und ihn dann nach der Bodenberührung spielt.

Bei einem Verstoss erhält das gegnerische Team einen Freistoss in der Spielfeldmitte.

Ausnahme: Abspiel mit dem Fuss nach einem Rückpass bzw. Torschuss.

11. Eckstoss

Von Spielfeldecken (indirekt).

12. Duell in den Ecken

Befindet sich der Ball längere Zeit in einer Ecke des Spielfeldes und es entsteht ein festgefahrenes Duell ohne Spielfortschritt, pfeift der Schiedsrichter das Spiel ab und gibt einen indirekten Freistoss für den Gegner.

Dies gilt insbesondere dann, wenn ein Spieler den Ball in der Ecke abschirmt und der Gegner durch körperliches Drücken gegen den Spieler keinen Spielfortschritt erzwingen kann. Falls ein Spieler den Ball absichtlich nicht freigibt oder blockiert (sperrt), erhält der Gegner ebenfalls einen indirekten Freistoss.

13. Einwürfe

Es gibt **keinen Einwurf**. Wird der Ball über die Seitenbande gespielt, gibt es indirekter Freistoss an der Stelle, wo der Ball das Spielfeld verlassen hat.

14. Freistösse

Alle Freistösse werden **indirekt** ausgeführt.

15. Mauerabstand

4 Meter (von ruhenden Bällen).

16. Finalsspiele / Penalty

Bei Finalspielen oder Penalty wird das Schiessen von der Mittellinie aus gestartet. Der Schütze dribbelt in Vorwärtsbewegung auf das Tor zu und schliesst gegen den Torhüter ab. Ein Nachschuss ist nicht erlaubt.

17. Berührung der Decke

Berührt der Ball die Decke oder ein Sport-Gerät, findet kein Spielunterbruch statt.

18. Ausrüstung

Es darf nur in **Turnschuhen mit heller Sohle** gespielt werden. Es besteht **Schienenbeinschoner-Pflicht!**

19. Schmuckverbot

Das Tragen von Schmuck (Ringe, Ketten, Ohrringe, Piercings, Uhren etc.) ist während des Spiels verboten. Spielerinnen und Spieler, die gegen diese Regel verstossen, dürfen nicht am Spiel teilnehmen, bis der Schmuck entfernt wurde. Ausnahme: Schmuck darf getragen werden, wenn er durch geeignetes Material (z. B. Tape, Pflaster) vollständig und sicher abgedeckt ist, sodass keine Verletzungsgefahr besteht.

20. Spielzeit

Die Uhr der Turnierleitung ist allein massgebend

21. Anstoss

Die **erstgenannte Mannschaft** hat Anstoss und spielt **Richtung Turniertisch**.

22. Klassierung

Die Rangliste wird nach folgenden Kriterien erstellt:

1. Anzahl Punkte
2. Resultat der Direktbegegnungen
3. Tordifferenz
4. Anzahl erzielter Tore
5. Penalty-Schiessen (findet nur zwischen zwei punktgleichen Teams statt)

Bei Punktgleichheit von drei oder mehr Teams wird die Rangfolge ebenfalls nach den oben genannten Kriterien (Direktbegegnungen, Tordifferenz, erzielte Tore) unter den beteiligten Teams ermittelt.

Als letzte Instanz entscheidet das Los.

23. Penalty-Schiessen

Bei Gleichstand in der Gruppe oder Rangierungsspiel folgt ein Penalty-Schiessen. Beim Penalty-Schiessen treten **3 verschiedene Spieler** jeder Mannschaft an. Bei Gleichstand wird mit je einem Spieler weiter geschossen. Ein Spieler darf nur ein zweites Mal schiessen, wenn alle Spieler einer Mannschaft (inkl. Auswechselspieler und Torhüter) bereits geschossen haben. Das Penalty-Schiessen wird von der Mittellinie aus gestartet, der Schütze dribbelt auf das Tor zu und schliesst gegen den Torhüter ab.

Regeln für das Penaltyschiessen:

- Das Penaltyschiessen wird von der Mittellinie aus gestartet.
- Der Schütze dribbelt mit dem Ball in Vorwärtsbewegung auf das Tor zu und schliesst gegen den Torhüter ab.
- Die Spielzeit wird während des Penaltyschusses gestoppt.
- Alle übrigen Spieler befinden sich hinter der Mittellinie.
- Der Torhüter bleibt im Strafraum (16er) und darf sich frei bewegen.
- Der Schütze muss sich in Vorwärtsbewegung zum Tor bewegen (kein Abstoppen oder Rückwärtsdribbling).
- Kein Nachschuss: Der Versuch ist mit dem ersten Abschluss beendet.
- Wird kein Tor erzielt (Ball daneben oder gehalten vom Torhüter), gibt es Abstoss.

24. Tackling im Zweikampf

In den Kategorien D, C, B, A ist ein Tackling (Grätschen, Reinrutschen) am Mann nicht erlaubt. Eine Ausnahme bildet der Torwart. Ein Verstoss wird mit einem Freistoss geahndet.

25. Zeitstrafen und Verwarnungen

Überhartes Einsteigen, Schwere Fouls sowie Reklamationen werden vom leitenden Schiedsrichter geahndet.

Gelbe Karte: Zeitstrafe 2 Minuten und Spelausschluss!

Nach Ablauf der Zeitstrafe darf der Spieler durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

Der fehlbare Spieler darf im selben Spiel nicht mehr eingesetzt werden.

Rote Karte: Spiel- und Turnierausschluss!

Der ausgeschlossene Spieler darf im laufenden Spiel nicht ersetzt werden.

Der fehlbare Spieler darf im ganzen Turnier nicht mehr eingesetzt werden.

26. Forfait

Stehen bei einer Mannschaft weniger als vier Feldspieler (Inkl. Torwart) auf dem Spielfeld, wird die Partie abgebrochen oder zu Beginn nicht angepiffen.

Strafenregelung:

Sobald ein Team zwei Strafen (gelbe oder rote Karten) gleichzeitig am Laufen hat, wird das Spiel abgebrochen.

Beispiel:

Erhält ein Spieler eine gelbe Karte, muss er für 2 Minuten vom Feld und darf in dieser Zeit nicht ersetzt werden. Bekommt während dieser 2 Minuten ein zweiter Spieler desselben Teams eine gelbe oder rote Karte, wird das Spiel sofort beendet.

Wertung:

- Das Spiel wird mit 3:0 Forfait für das gegnerische Team gewertet.
- Führt das gegnerische Team bereits höher als 3:0, gilt der aktuelle Spielstand.
- Tritt eine Mannschaft nicht oder verspätet an, wird die Partie 2:0 für den Gegner gewertet.

27. Proteste

Schiedsrichterentscheide sind Tatsachenentscheidungen!

Andere Proteste sind sofort nach dem Spiel bei der Turnierleitung einzubringen. Die Protestgebühr beträgt CHF 100.00. Wird dem Protest stattgegeben, wird die Protestgebühr rückerstattet, ansonsten verfällt sie zugunsten des Veranstalters. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig und unanfechtbar.

28. FAIRPLAY

Freundschaftlicher Umgang zwischen Trainern, Spielern und Spielleitern und das ordentliche Hinterlassen der Garderoben gehören zum Fairplay! Die Trainer sind für das Auftreten ihrer Mannschaft verantwortlich und haben Vorbildfunktion.

29. Versicherung

Ist Sache der Teilnehmer. Für Sachschaden, Unfall, Diebstahl lehnt der FC Balzers jegliche Haftung ab.

30. Unentschuldigtes Fernbleiben

Bei **unentschuldigtem Fernbleiben** wird der fehlbaren Mannschaft, zusätzlich zum Turniereinsatz, eine Umtriebs-Entschädigung von CHF 200.00 in Rechnung gestellt!

31. Diverses

Änderungen dieses Reglements durch das Organisationskomitee bleiben ausdrücklich vorbehalten. **In allen nicht festgehaltenen Belangen und Fragen ist die Entscheidung der Turnierleitung endgültig.**

32. Turnierabsage

Bei einer behördlichen Absage des Turniers werden alle Turniereinsätze zurückerstattet.

Wir wünschen allen Mannschaften einen erfolgreichen,
verletzungsfreien und fairen Turnierverlauf!