



TURNIER REGLEMENT

Wir können nicht ganz auf Regeln verzichten und danken Ihnen jetzt schon dafür, dass Sie sich an diese halten, damit wir ein Faires Turnier und angenehmes Klima haben.

1. Anmeldung

Wir bitten Sie höflich, Ihr Team in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden in dem man auch spielt.

Falls wir vor oder während des Turniers bemerken, dass Sie Ihr Team oder Spieler nicht in der korrekt Stärkeklasse angemeldet haben wie in der Aktuell Vor oder Rückrunde der gespielten Saison, müssen wir das Team leider vom Turnier ausschliessen und zudem Disqualifizieren.

Junioren G bis D : maximal 2 Teams pro Verein und pro Kategorie

2. Clubcornerliste / Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

Junioren G- bis D

Die Clubcornerliste «via clubcorner.ch» sowie die ausgefüllte Mannschaftsliste sind mindestens sieben Tage im Voraus zu senden per Email an davide.zurzolo@hotmail.com

Im Zweifelsfall behält sich der Veranstalter das Recht vor, einen gültigen Ausweis des Spielers / von den Spielern zu verlangen.

Wir bitten alle Trainer die Mannschaftsliste per Computer auszufüllen.

Kann sich ein Spieler nicht ausweisen, darf er am Turnier nicht eingesetzt werden, ansonsten droht eine 0:3 Forfait-Niederlage.

Die Nummern und Namen auf der Mannschaftsliste sind anhand der aktuellen Trikotnummern aufzuführen.

Dies erlaubt dem Speaker während des Spieles korrekte Durchsagen zu machen und dient uns schliesslich auch für die Verleihung der Auszeichnungen.



Der Turnierbeitrag beträgt CHF150.- (Junioren G- F-E- D).

Ab Teilnahmebestätigung (via E-Mail / Turnieragenda / Whats'app) des Veranstalters gilt die Teilnahme als verbindlich und die Bezahlung des Turnierbeitrages ist fällig.

3. Abmeldungen

Wir akzeptieren nur Abmeldungen via E-Mail unter davide.zurzolo@hotmail.com

Abmeldungen bis 5 Wochen vor Turnierbeginn sind kostenfrei, ansonsten wird der gesamten Teilnahmegebühr fällig.

4. Nichtantreten

Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldigt dem Turnier fern, wird eine Umtriebs Gebühr von CHF 100.- zusätzlich zu seinem Teilnahmegebühr von CHF 150.- in Rechnung gestellt.

5. Verspätetes Antreten

Tritt ein Team mit mehr als 2 Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait-Niederlage gewertet.

6. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

Es stehen den Teams Umkleidekabinen zur Verfügung.

Die Zuteilung der Umkleidekabinen ist beim Halleneingang oder bei der Türen der Garderobe ersichtlich. Bei ganz viele Teams Anmeldungen, können wir die Garderoben nicht für alle Garantieren. Wertsachen gehören nicht in die Umkleidekabine.

Die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen.

Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung für Diebstähle ab.

Für die Ordnung und Disziplin der Junioren/Juniorinnen innerhalb der ganzen Sporthalle ist der Trainer verantwortlich.

7. Protest / Verstoss / Unsportliches Verhalten

Bei Verstössen gegen das Reglement oder unsportlichem Verhalten während der Spiele, aber auch ausserhalb des Spielfeldes, steht der Turnier-Leitung das Recht zu, fehlbare Spieler/ Betreuer/ Zuschauer vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team sogar zu disqualifizieren.

Ein Protest muss durch den Mannschaftsbetreuer sobald als möglich, spätestens aber 15 Minuten nach Spielende, unter Hinterlegung einer Kautions von CHF 200.- bei der Turnier-Leitung (Jurytisch) eingereicht werden.

Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Kautions an den Veranstalter.

Schiedsrichterentscheidungen (Tatsachenentscheidungen) sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnier-Leitung nicht angenommen.

Die Entscheide der Turnier-Leitung sind endgültig und nicht anfechtbar.

Bei allen nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet die Turnier-Leitung.



8. Essen & Getränke / Rauchverbot

In den Umkleidekabinen ist das Essen verboten!

Für sämtliche Junioren gilt während des Turniers ein striktes Alkoholverbot!

In der Sporthalle sowie im Restaurant/Festwirtschaft herrscht absolutes Rauchverbot!

Die Fussballer sind Ihnen für die saubere Luft sehr dankbar!

9. Parkplätze & Hallenordnung

Parkplätze stehen bei der Sporthalle/Sportplatz rund um das Gebäude entlang zur Verfügung. Aus ökologischen Gründen möchten wir Sie dennoch bitten, Fahrgemeinschaften zu bilden.

Die Zuschauer werden gebeten, sich nicht beim Spielfeld aufzuhalten, sondern die Spiele von der Tribüne aus zu verfolgen. Gleichzeitig möchten wir die Trainer bitten dafür zu sorgen, dass Eltern, Begleiter und Fans ihres Teams sich an diese Weisung halten.

Mutwillige Beschädigungen müssen vom Verursacher bezahlt werden.

10. Siegerehrung / Preisberechtigung

Die Siegerehrung findet nach dem Finale statt.

Die Teams auf den Plätzen 1- 3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal überreicht.

Wichtiges: Medaillen werden nur im Hallenbereich überreicht.

Es werden keine Pokale vor der Siegerehrung an die Teams überreicht!

Zusätzlich an diesem Turnier mit einem Sondern Pokal ausgezeichnet werden:

- **Bester Torwart**
- **Bester Spieler**

11. Versicherung / Veranstalter-Haftung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Turnier-Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.

12. Foto und Video

Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass wir während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen machen werden.

Diese Aufnahmen verwenden wir für unsere Zwecke wie Website & Social Media Kanäle.

Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen des Reglements für die Durchführung von Fussballturnieren des Schweizerischen Fussballverbandes „SFV“.



13. Fairplay und Haftung

Fairplay ist unser oberstes Gebot!

Undiszipliniertes Verhalten von Spielern/Teams oder Zuschauer werden konsequent sanktioniert.

Die Turnier-Leitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier auszuschliessen.

Zudem wird der entsprechende Regionalverband (SFV) über solche Vorfälle informiert.

Versicherungen sowie Unfälle sind vom Verein /Spieler zu tragen.

14. Spieldauer

Die Spieldauer beträgt immer mind. 9 Minuten dies kann aber je nach Spielplan auch mehr Spielzeit gewährleistet werden. Die Seiten werden nicht gewechselt.

Die Zeitnahme erfolgt durch die Jury. Eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen.

Bei Verletzungen kann der Schiedsrichter dem Jurytisch anzeigen, dass die Spielzeit angehalten werden muss, um den verletzten Spieler / die verletzte Spielerin vom Spielfeld tragen zu lassen.

Nach dem Schlusspfeiff ist das Spielfeld zu verlassen,
da der Spielplan dicht gedrängt ist (1 Minute Pause zwischen Spielende und Spielanfang).

«Natürlich Handshake mit dem Gegner nicht vergessen»

15. Anzahl Spieler

8 Feldspieler + 1 Torhüter: **Junioren D9**

6 Feldspieler + 1 Torhüter: **Junioren D7**

5 Feldspieler + 1 Torhüter: **Junioren E**

4 Feldspieler + 1 Torhüter: **Junioren F**

16. Einteilung der Altersklassen gemäss SFV

(Spielerinnen, welche bei Juniorenteams spielen, dürfen 1 Jahr älter sein!)

Junioren D9: Jahrgang 2013/14 und zusätzlich 2015

Junioren D7: Jahrgang 2014/15 und zusätzlich 2016

Junioren E: Jahrgang 2016/17 und zusätzlich 2018

Junioren F: Jahrgang 2018/19 und zusätzlich 2020

Junioren G: Jahrgang 2020/21

17. Aufstellung / Tenues

Bei den Junioren E & F spielt die erstgenannte Mannschaft von links nach rechts,
Aus dem Jurytisch gesehen und hat Anstoss. Bei gleicher Trikotfarbe hat die im Spielplan zweit
genannte Mannschaft Markierungsüberzieher oder ein Ersatztrikot anzuziehen.

Bei den Junioren D spielt die erstgenannte Mannschaft vom Jurytisch ausgesehen von links
nach rechts und hat Anstoss.



Da wir am Ende des Turniers den besten Torhüter sowie den besten Feldspieler und weiteren Spieler mit Sonderpokal auszeichnen, dürfen die Trikotnummern nicht gewechselt werden!

18. Ein- und Auswechslungen

Die Ein- und Auswechslungen können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

19. Abseitsregel / Rückpassregel

Die Rückpassregel tritt in Kraft. Ausnahme: Kategorie Junioren F & G

20. Gültiges Tor

Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben worden ist und oder der Ball durch einen Feldspieler berührt wurde.

21. Spielfeld / Tore

Junioren F

Sowie Junioren E & D: 2m x 5 m Tore

22. Torabstoss

Der Torwart darf den Ball nur in die eigene Spielhälfte ins Spiel befördern mit der Hand oder mit dem Fuss, dies aber nicht aus der Luft, der Ball muss rollen!

Das heisst, der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte von einem Feldspieler gespielt/berührt werden oder den Boden berühren.

Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie.

Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen.

Alle anderen Formen von Abschlüssen/Auskicken/Dropkick sind verboten und werden mit einem indirekten Freistoss für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

23./24. /25

Freistoss / Eckball / Einwurf / Tackling / Fouls etc.

Der Freistoss / Eckball / Einwurf muss immer indirekt ausgeführt werden.

Beim Freistoss ist von den Spielern ein Abstand von 6 Metern einzuhalten.

Die Gegner können sich erst bewegen/angreifen wenn der Ball ein erstes Mal berührt wurde.

Der Einwurf wird als flacher, indirekter Freistoss ausgeführt, auch hier muss der Ball stillstehen. Die gegnerischen Spieler müssen einen Abstand von mind. 2 Meter zum Ball einhalten.

Prinzipiell ist Tackling beim Fußball erlaubt und bei uns auch.

Entscheidend ist, ob es sich um ein faires oder ein unfaires Manöver handelt.

Ein Side Tackling ist vom Schiedsrichter nicht zu beanstanden, wenn der Ball zuerst gespielt wird und die Bewegung kontrolliert durchgeführt hat.

Aber Ein rücksichtsloses Vorgehen, beispielsweise eine besonders harte Grätsche, Foulspiel von hinten, brutal oder übermäßig hart, kann es sogar mit einem Gelb, oder Gelb-Rote Karte bestraft werden.



Diese auch (Gelb-Rote Karte), wenn ein Foul begangen wird an den letzten angreifenden Spieler eines Gegner Team, in einer Aktion, die zum Tor führen könnte (gegen den Strafraum zu) der verteidigenden Mannschaft, bekommt das angreifende Team außerdem einen Elfmeter zugesprochen.

26. Schuhwerk / Schienbeinschoner / Schmuck

Auf Kunstrasenfelder:

Darf nur mit geeigneten Fussballschuhe für Kunstrasen (AG) gespielt werden

In Turnhallen:

Nur mit sauberen und geeigneten Turnschuhen gespielt werden.

Schienbeinschoner:

Das Tragen von Schienbeinschonern ist immer obligatorisch.

Schmuck:

Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

27. Strafen

Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe

Der fehlbare Spieler darf für 2 Minuten oder bis zum ersten Gegentreffer nicht eingesetzt werden.

Ein Auswechslung ist hier erlaubt.

Gelb-Rote Karte = Spieldauerstrafe

Der fehlbare Spieler darf beim laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt.

Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

Direkte **Rote** Karte = Ausschluss

Der fehlbare Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen.

Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.

Wenn ein Team oder dessen Trainer sich grob unsportlich verhält oder sich nicht an das Reglement hält, kann das Team/der Trainer vom Turnier ausgeschlossen werden.

29. Spielball

Gespielt wird mit einem Fussball Grösse 4.

TURNIER-MODUS (je nach Mannschaften)

Bsp. KATEGORIEN MIT 10 TEAMS

Vorrundenspiele (5er /in 2 Gruppen)

↳ Gespielt wird in zwei Gruppen.



Gruppenspiel

Viertelfinale ➡ Halbfinale ➡ Spiel um Platz 3 ➡ Finale

Die Verlierer der beiden Halbfinale spielen um die Plätze 3 und 4.

Die Sieger der beiden Halbfinale spielen im Finale um die Plätze 1 und 2.

KATEGORIEN MIT 8 TEAMS:

Vorrundenspiele (4er Gruppen)

Gespielt wird in zwei Gruppen à je vier Teams.

Finalrundenspiele

Halbfinale: Die Gruppen 1. spielen gegen die Gruppen 2. der anderen Gruppe.

Die Verlierer der beiden Halbfinale spielen um die Plätze 3 und 4.

Die Sieger der beiden Halbfinale spielen im Finale um die Plätze 1 und 2.

Verfahren bei Punktegleichheit

1. Direkte Begegnung
2. Die bessere Tordifferenz
3. Anzahl erzielte Tore
4. Weniger erhaltene Gegentreffer
5. Penaltyschiessen

Penaltyschiessen bei den Finalspielen nur nach folgenden Spielen

Ab KO-System

Achtelfinale ➡ Viertelfinale ➡ Halbfinale ➡ Spiel um Platz 3 ➡ Finale

Ein Penaltyschiessen findet bei uns mit je 5 Schützen pro Team statt.

Wie im richtigen Fussballspiel!

Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler seines Teams bereits 1x geschossen haben.

Kein Penaltyschiessen bei den kleinen Halbfinals und Klassierungsspielen um die Plätze ausserhalb des KO-System.

Bei unentschiedenem Spielausgang um weitere Rangliste Plätze ausserhalb der KO-System entscheidet die Gesamt-Rangierung aus den Vorrundenspielen.



Follow Us for more Events