



2026

Turnierreglement

31. Juan Garcia Juniorenturnier
FC Würenlingen

Turnierreglement

Sie haben sich beim FC Würenlingen zur Teilnahme am Hallenmaster 2024 angemeldet. Auch wir können nicht ganz auf Regeln verzichten. Wir danken Ihnen jetzt schon dafür, dass Sie sich daranhalten und bitten Sie, das Reglement sowie die Schlussbemerkungen vor Turnierbeginn zu studieren.

Unter die Begriffe, „Spieler“ und „Junioren“ fallen auch die Begriffe, „Spielerinnen“ bzw. „Juniorinnen“.

1. Mannschaften

- 1.1. Der **Turnierbeitrag** ist per **Turnieragenda** zu entrichten.
- 1.2. Eine vollständig ausgefüllte Spielerkarte (Rücken-Nrn. beachten) gemäss Club Corner (+Spielerpasse) sind vor dem ersten Gruppenspiel bei der Jury abzugeben oder per Turnieragenda.
- 1.3. Spielberechtigt sind nur Spieler, die für den betreffenden Verein, respektive Kategorie qualifiziert sind und sich mit einem gültigen Spielerpass ausweisen können. Spieler von Auswahlmannschaften müssen ebenfalls die entsprechende Qualifikation besitzen. Über Ausnahmen entscheidet die Turnierleitung.
- 1.4. Ein Team besteht aus 1 Torwart +4 Feldspieler (Kat. D, FF14) 1 Torwart +5 Feldspieler (Kat. E,) 1 Torwart+4 Feldspieler (Kat. F,G) und maximal 5 bis 3 Auswechselspieler (10 Spieler). Jeder Feldspieler darf innerhalb eine Turnierkategorie nur in einer Mannschaft spielen.
- 1.5. Es darf auch bei laufendem Spiel fliegend und beliebig oft ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler können wieder ins Spiel eingreifen. Die Auswechslungen dürfen nur bei der Spielerbank vorgenommen werden, und zwar Spieler gegen Spieler. Die Türen sind zu benützen. Ungeordnetes auswechseln von Spielern kann durch den Schiedsrichter mit einer 3- Min.- Strafe gegen die fehlbare Mannschaft geahndet werden.
- 1.6. Spielerkarten werden vom Veranstalter während 2 Monate aufbewahrt und auf Verlangen der zuständigen Behörde ausgehändigt. Nachträgliche Einsprachen gegen die Spielberechtigung werden vom Veranstalter verworfen.

2. Wettspielbestimmungen

- 2.1. Grundlagen dieses Reglements sind die Spielregeln sowie das Hallenturnier-Reglement des SFV.
- 2.2. Am Turnier dürfen nur Auswahlmannschaften des Verbandes, der Abteilungen und Regionen sowie Vereine, die Mitglieder des SFV, des Firmensportverbandes, des Statusverbandes oder der FIFA angeschlossenen ausländischen Fussballverbände sind, teilnehmen.
- 2.3. Das Spielfeld ist rundherum mit 1 Meter hohen Banden aus Holz begrenzt. Die Tore sind 5 Meter breit und 2 Meter hoch, ausser bei den F und G Junioren. Die F und G Junioren spielen auf der Hälfte des Spielfeldes.
- 2.4. Die Mannschaften haben pünktlich zur festgesetzten Zeit auf dem Spielfeld zu erscheinen. Mannschaften, die nicht oder zu spät antreten, verlieren jene Spiele mit 0:3 Forfait.
- 2.5. Die Uhr der Turnierleitung ist allein massgebend. Die Spiele werden von der Turnierleitung gestartet und beendet.
- 2.6. Tatsachenentscheide der Schiedsrichter können nicht angefochten werden. Das Betreten des Spielfeldes ist für Zuschauer strikt untersagt.
- 2.7. Die Protest- und Einsprache Gebühr beträgt Fr. 100.-- und muss innerhalb von zehn Minuten nach Spielende, bzw. mit der schriftlichen 2Einsprache dem Veranstalter gegen Quittung bezahlt werden.
- 2.8. Wird der Protest bzw. die Einsprache gutgeheissen, so wird die Protest- bzw. Einsprache Gebühr zurückerstattet, andernfalls verfällt sie zu Gunsten des Veranstalters. Die Protestkommission des Veranstalters entscheidet endgültig in Angelegenheiten, die den Turnierablauf bestimmen. Bei Forfait Entscheiden gelten, ausschliesslich die Bestimmungen des WR.
- 2.9. Die Turniere unterstehen der Aufsicht der zuständigen Behörde. Der Veranstalter ist für ordnungs- und Reglements gemässe Durchführung des Turniers verantwortlich und dementsprechend haftbar. Für alle in diesem Reglement nicht vorgesehenen Fällen entscheidet die Turnierleitung und die zuständige Behörde aufgrund der bestehenden Statuten und Reglemente.

3. Rangbewertung

- 3.1. Bei mehreren punktgleichen Mannschaften nach den Gruppenspielen entscheidet:
 1. Tordifferenz
 2. Anzahl geschossene Tore
 3. Direktbegegnung
 4. Penaltyschiessen
- 3.2. Endet ein Rangierungs- oder Halbfinal- Spiel unentschieden, entscheidet ein Penaltyschiessen. Bei unentschiedenem Ausgang vom Finalspiel (Platz 1 und 2), wird die Partie um max. 3 Minuten verlängert. Erzielt in dieser Verlängerung eine Mannschaft ein Tor, so gewinnt sie das Spiel durch "Golden Goal". Bleibt die Verlängerung torlos, kommt es zu einem Penaltyschiessen.
- 3.3. Für ein Penaltyschiessen sind alle auf der Spielerkarte aufgeführten Junioren teilnahmeberechtigt, egal ob sie am Spiel teilgenommen haben oder nicht. Es treten je 3 Spieler einer Mannschaft an. Ist dann noch keine Entscheidung gefallen, treten jeweils je 1 Spieler im KO-System bis zur Entscheidung gegeneinander an.

4. Tenu

- 4.1. Mit Ausnahme des Schuhwerks gelten für die Ausrüstung der Spieler die Bestimmungen des Wettspiel-Reglements. Es darf nur in Turnschuhen mit Gummi- oder Kreppsohlen, aber ohne Absatz gespielt werden. Das Schuhwerk muss so beschaffen sein, dass es keine Verletzungen verursachen kann. Das Spielen ohne Schuhwerk ist verboten.
- 4.2. Die Mannschaften sind verpflichtet, in einheitlichen Tenüs anzutreten. Treten beide Mannschaften in gleichfarbigen Dress zu einem Spiel an, so ist die im Spielplan erstgenannte Mannschaft berechtigt, in ihren Farben zu spielen. Der Gegner muss einen Ersatzdress anziehen, oder bei der Turnierleitung Überzüge beschaffen. Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.

5. Auszeichnungen

- 5.1. In allen Kategorien erhalten die drei Erstplatzierten einen Mannschaftspreis.
- 5.2. Bei der Kategorie D und FF17 wird noch je **Fairnesspreis** überreicht.
- 5.3. In allen Kategorien erhält jeder Spieler einen Erinnerungspreis (max. 10 Medaillen pro Team).
Die Preise sind nach dem Ausscheiden aus dem Turnier, durch den Mannschaftsbetreuer bei der Jury abzuholen. Es werden keine Preise nachgesandt.

6. Bestimmungen

- 6.1. Die Versicherung gegen Unfall und Diebstahl ist Sache der Spieler, resp. der teilnehmenden Vereine. Der FC Würenlingen lehnt jegliche Haftung ab. Wertsachen können bei der Jury deponiert werden.
- 6.2. In der ganzen Halle gilt ein Rauchverbot. Dies gilt auch für die Festwirtschaft.
- 6.3. Das Ballspielen in den Gängen und in den Garderoben ist gemäss Hausordnung verboten. Hier sind alle Trainer gefordert!"

7. Hallenturnier-Regeln

Spielzeit: Für alle 9 Minuten.

Anstoss: Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt mit Blick zur Anzeigetafel.

Torabstoss/Torhüterabschlag: Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden, die Seitenwand oder einen Spieler berühren. Abkicke und Abwürfe über die Mittellinie werden mit Freistoss indirekt von der Mittellinie aus gehandelt. Der Torabstoss kann mit einem Abwurf durchgeführt werden. Hat der Torwart den Ball aus dem Spiel heraus aufgenommen, gefangen und wird der Ball aus dem Strafraum geführt, gerollt, ist ein hohes Zuspiel über die Mittellinie gestattet.

Rückpassregel: Die Rückpass- Regel wird bei den Junioren FF17/14 und D angewendet.

Abseitsregel: Beim Hallenturnier ist die Abseitsregel aufgehoben.

Torschuss: Ein Tor kann auch aus der eigenen Spielhälfte erzielt werden. Eigentore zählen aus dem ganzen Spielfeld. Aus einem Anstoss kann ein Tor nicht direkt erzielt werden.

Freistosse: Alle Freistösse (ausgenommen Penalty) müssen indirekt ausgeführt werden, Abstand zum Gegner beträgt 3 Meter. Schuss an die Decke: Berührt der Ball die Hallendecke oder eine Einrichtung über dem Spielfeld, wird auf Freistoss indirekt gegen die fehlbare Mannschaft entschieden. Der Freistoss ist senkrecht unter dem entsprechenden Berührungsort, jedoch mindestens sechs Meter vom Tor entfernt auszuführen.

Outeinwurf: Der Ball wird mit der Hand eingerollt.

Eckballe: Eckstosse werden mit dem Fuss gespielt, jeweils von dem Punkt her, an denen sich der Wurfkreis mit der Torlinie trifft. Strafraum: Der Strafraum ist der 6m-Raum des Handballspiels.

Strafwesen: Anstelle einer Verwarnung wird eine 3-Minuten-Strafen ausgesprochen. Der betroffene Spieler muss sich bei der Turnierleitung (Jury) aufhalten. Wird ein Spieler für das ganze Spiel des Feldes verwiesen (rote Karte), so ist er auch für alle folgenden Partien vom Turnier ausgeschlossen. Des Feldes verwiesene Spieler werden dem jeweiligen Verband gemeldet.

Spieler, die in den Hallen, Garderoben und Toiletten herumspucken, werden vom ganzen Turnier ausgeschlossen. Zudem wird der Verein mit einer Ordnungsbusse von CHF 200.-- belegt.

Spielfeld: Die Junioren F und G spielen nur auf der Hälfte des Spielfeldes. Beim F und G Turnier finden gleichzeitig 2 Spiele statt.

8. Schlussbemerkungen

- Mannschaften, die vom Turnier fernbleiben, werden wegen Unsportlichkeit mit CHF 200.-- gebüsst und dem AFV gemeldet!
- Spielort: Turnhalle Weissenstein Würenlingen, Parkplätze stehen genügend und kostenlos direkt vor der MZH zur Verfügung.
- Zur späteren Zeit können von der Vereinshomepage, Medienberichte besichtigt und Fotos heruntergeladen werden.
- Der FC Würenlingen stellt eine Sammelkiste zur Verfügung, für liegen gelassene Sportartikel (Fundgegenstände). Diese können nach telefonischer Rücksprache Turnierleitung am 16.12.2024, im Vereinslokal Kuhgässli wieder abgeholt werden. Postzustellungen erfolgen keine, danach werden die Artikel der Caritas für einen guten Zweck zugestellt.

Wir ersuchen die Mannschaftsleiter, den Entscheiden der Schiedsrichter, Spielleiter und des Turnierorganisations Folge zu leisten und hoffen auf schönes und insbesondere faires Hallenmaster.

5303 Würenlingen, November 2026

Turnierorganisator FC Würenlingen

Spielmodus

1. Zwischenrunde

Zwei Gruppen à 4 Mannschaften In jeder Gruppe spielt jeder gegen jeden. In jeder Gruppe wird eine einfache Runde gemäss Spielplan ausgetragen.

2. Finalrunde

Die Erst- und Zweitplatzierten pro Gruppe spielen um den Turniersieg. Die 5. bis 8. platzierten spielen um die Ränge 3 bis 8. Bei unentschiedenem Spielstand beim Finalspiel um den Platz 1./2. wird eine Verlängerung bis zum 1. Tor, jedoch max. 3 Minuten gespielt. Steht das Spiel immer noch Unentschieden, erfolgt ein Elfmeterschiessen gem. Reglement. Bei allen anderen Spielen erfolgt ein Elfmeterschiessen.

Ausnahmen

Bei Turnieren mit 5 oder 6 Mannschaften wird kein Finalspiel stattfinden, sondern es spielen alle gegen alle.

Plauschturnier

Es wird mit 1 Torwart und 4 Feldspieler gespielt. Ein Spiel dauert 10 Minuten. Kein Offside und die Rückpassregel ist aufgehoben. Siehe auch Punkt 7 Hallenturnier Regeln