

1 Allgemeine Bestimmungen

- 1.1 Die Mannschaft ist vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung anzumelden.
- 1.2 Spielberechtigt sind die Jahrgänge pro Kategorie gemäss SFV-Bestimmungen der Saison 2025/2026.
- 1.3 Der Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich.
- 1.4 Es darf nur in Hallenschuhen gespielt werden, welche keine Rückstände auf dem Hallenboden hinterlassen.
- 1.5 Spieleranzahl:
 - 1.5.1 **Junioren G:** Eine Mannschaft besteht aus 3 Feldspielern und 3 Auswechselspieler. Es wird auf einem Minifeld gespielt mit Minitoren.
 - 1.5.2 **Junioren F:** Eine Mannschaft besteht aus 1 Torhüter, 4 Feldspielern und 4 Auswechselspielern. Es wird auf einem Kleinfeld gespielt.
 - 1.5.3 **Junioren E:** Eine Mannschaft besteht aus 1 Torhüter, 5 Feldspielern und 5 Auswechselspielern. Es wird auf einem Grossfeld gespielt.
 - 1.5.4 **Junioren D:** Eine Mannschaft besteht aus 1 Torhüter, 5 Feldspielern und 5 Auswechselspielern. Es wird auf einem Grossfeld gespielt.

2 Spielregeln

- 2.1 Es wird grundsätzlich nach SFV-Reglement mit folgenden Änderungen gespielt:
 - 2.1.1 Die Spielzeit beträgt 9 Minuten.
 - 2.1.2 Die Abseitsregel ist aufgehoben.
 - 2.1.3 Die Torhüterrückgaberegeln werden wie in der offiziellen Meisterschaft gehandhabt.
 - 2.1.4 Das Auswechseln ist während der gesamten Spielzeit fliegend erlaubt, jedoch nur in der eigenen Platzhälfte.
 - 2.1.5 Tore zählen erst ab der Spielmitte.
 - 2.1.6 Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt. Bei Freistössen und Anstössen muss der Abstand des Gegners 5 Meter betragen.
 - 2.1.7 Der Torabstoss kann vom Torhüter auch mit der Hand ausgeführt werden. Der Ball muss den Boden, die Wand oder einen Spieler immer vor der Mittellinie berühren. Wird der Ball im Direktflug über die Mittellinie gespielt, gibt es einen Freistoss gegen das fehlbare Team von der Mittellinie aus.
 - 2.1.8 Berührt der Ball die Hallendecke, so wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.
 - 2.1.9 Tritt eine Mannschaft zu spät oder mit weniger als 3 Spielern an, verliert sie das Spiel 0:3 Forfait. Massgebend ist die Uhr des Zeitrichters.
 - 2.1.10 In allen Finalspielen wird bei Gleichstand ein Penaltyschiessen mit drei verschiedenen Spielern pro Mannschaft durchgeführt. Liegt nach je drei Schüssen keine Entscheidung vor, wird im KO-System bis zum Vorliegen einer Entscheidung weiter geschossen. Nach dem fünften Schuss einer Mannschaft dürfen die vorherigen Schützen nochmals einen Penalty schiessen.

Turnierreglement Hallenturnier FKRS

3 Rangierung

- 3.1 Für die Rangordnung entscheidet:
 - 3.1.1 die grössere Anzahl Punkte
 - 3.1.2 die bessere Tordifferenz
 - 3.1.3 Anzahl erzielte Tore
 - 3.1.4 Direktbegegnung

4 Versicherung

- 4.1 Die Unfallversicherung ist Sache jedes einzelnen Spielers. Das OK lehnt jegliche Haftung ab.

5 Sonstige Weisungen

- 5.1 Das Rauchen ist in der gesamten Halle untersagt.
- 5.2 Die Trainer/innen und Betreuer/innen werden angehalten, dafür zu sorgen, dass die Garderoben, Duschräume, WC-Anlagen und auch die Sporthalle in ordentlichem Zustand belassen werden.
- 5.3 Für Sachbeschädigungen in der ganzen Halle haften die Verantwortlichen der Mannschaften.
- 5.4 Das Ballspielen in den Gängen und den Garderoben ist verboten.
- 5.5 Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend.

