



Turnierreglement
Junioren-Hallenturnier
FC Knonau-Mettmenstetten-Obfelden
28.11 - 06.12. 2026



1. Turnierbestimmungen

- 1.1 Turnierveranstalter ist die Juniorenabteilung des FC Knonau-Mettmenstetten-Obfelden.
- 1.2 Der Turnierbeitrag von CHF 130 ist im Voraus auf das Vereinskonto einzuzahlen. Die Anmeldung gilt erst nach Eingang der Zahlung als definitiv.
- 1.3 Meldet sich eine Mannschaft weniger als zwei Wochen vor dem Turnier ab oder bleibt dem Turnier ohne Abmeldung fern, wird ein Unkostenbeitrag von CHF 200.- in Rechnung gestellt.
- 1.4 Der Trainer hat sich 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Jury anzumelden und die Spielerliste abzugeben. Auf Verlangen ist das Geburtsdatum mittels Ausweises oder FVRZ-Spielerkarte nachzuweisen. Die Nummern und Namen müssen mit den effektiven Trikotnummern übereinstimmen.
- 1.5 Spielberechtigt sind nur Spieler:innen, die für den betreffenden Klub und die entsprechende Kategorie gemäss Juniorenreglement des SFV qualifiziert sind. Auf Verlangen der Turnierleitung müssen die Spieler:innen mittels Identitätskarte oder vergleichbarem Ausweis nachgewiesen werden.

Kategorie G: Jahrgang 2020 und 2021
Kategorie F: Jahrgang 2018 und 2019
Kategorie E: Jahrgang 2016 und 2017
Kategorie D9: Jahrgang 2013, 2014 und 2015
Kategorie D7: Jahrgang 2014 und 2015
Kategorie C: Jahrgang 2011, 2012 und 2013
- 1.6 Bei den Kategorien G- und F-Junioren besteht ein Team aus 5 Spieler:innen (1 Torwart und 4 Feldspieler: innen). Bei den Kategorien E-, D- und C-Junioren besteht ein Team aus 6 Spieler:innen (1 Torwart und 5 Feldspieler: innen).
- 1.7 Alle Teilnehmer:innen erhalten einen Erinnerungspreis (max. 10 pro Team). Die drei Erstplatzierten Mannschaften jeder Kategorie erhalten zudem einen Pokal.
- 1.8 Die Preisverteilung findet unmittelbar im Anschluss an das jeweilige Finalspiel statt.
- 1.9 Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer: innen. **Der FC Knonau-Mettmenstetten-Obfelden lehnt jede Haftung bei Unfall und Verletzung ab.**

2 Hallenordnung

- 2.1 Zutritt zur Halle haben nur Spieler:innen und Betreuer:innen der spielenden Mannschaften. Bitte die Halle direkt nach dem Spiel verlassen, damit der Turnierbetrieb ohne Verzögerungen weitergeführt werden kann.
- 2.2 Die Halle darf nur mit sauberen Turn-/Hallenschuhen mit heller Gummisohle betreten werden.
- 2.3 Wertsachen dürfen nicht in der Garderobe gelassen werden. **Der FC Knonau-Mettmenstetten-Obfelden übernimmt bei Diebstählen keine Haftung.**
- 2.4 In der ganzen Sporthalle herrscht striktes Rauchverbot.
- 2.5 In den Garderoben sowie allen weiteren Räumen ist auf Ordnung und Sauberkeit zu achten. Esswaren und Getränke sind in der Halle nicht erlaubt. Gestattet sind lediglich Trinkflaschen der eigenen Junioren.
- 2.6 Fussball spielen in den Garderoben, Gängen, Aufenthaltsräumen etc. ist untersagt.
- 2.7 Die Trainer:innen und Betreuer:innen sorgen dafür, dass die Garderoben ordnungsgemäss genutzt werden. Alle Utensilien und Kleidungsstücke sind aus Platzgründen in der eigenen Tasche oder dem Rucksack zu verstauen und teamweise ordentlich in der Garderobe abzulegen.
- 2.8 Die Trainer:innen und Betreuer:innen tragen die Verantwortung für Ordnung und Disziplin der Junior:innen in der Sportanlage und im Aussenbereich. Mutwillig verursachte Schäden werden den Verursachenden in Rechnung gestellt.

3 Spielreglement

- 3.1 Es wird mit Futsal-Bällen nach den offiziellen SFV-Fussballregeln gespielt, mit den nachstehend aufgeführten Änderungen:
 - Die Abseits-Regel ist aufgehoben und kommt **nicht** zur Anwendung.
 - In den **Kategorien G und F** gilt die **Rückpassregel nicht**. Der Torhüter darf einen Rückpass entgegennehmen und mit der Hand aufnehmen.
 - Für die **Kategorien E, D und C** kommt die **Rückpassregel wie im Feldfussball zur Anwendung**. Wird ein Rückpass vom Torhüter in die Hände genommen, erfolgt ein indirekter Freistoss für das gegnerische Team.
 - In den **Kategorien G, F, E, D und C** wird mit **Seitenaus ohne Banden** gespielt. Der Ball wird nach dem Seitenaus oder Torauslinie mit dem Fuss wieder ins Spiel gebracht, entweder durch **einen flachen Pass** (max. Kniehöhe) oder **ein Dribbling**. Ein direkter Torerfolg aus dieser Aktion ist nicht zulässig: **Der Ball muss nach dem Einspielen oder Dribbling zwingend von einer weiteren Spielerin oder einem weiteren Spieler berührt werden, bevor ein Tor erzielt werden darf.**

- Freistösse werden immer **indirekt** ausgeführt und es ist ein Abstand von 5m (G- und F-Junioren 3m) einzuhalten.
 - Jeder **Torabstoss des Torwarts** muss **den Boden** oder **eine Berührung durch einen Feldspieler** erfahren, **bevor der Ball die Mittellinie überschreitet**. Bei Widerhandlungen wird ein **indirekter Freistoss auf der Mittellinie** zugesprochen. Beim Torabstoss müssen alle gegnerischen Spieler den Torraum verlassen. **Auskick** oder **Dropkick** sind **nicht erlaubt**.
 - Berührt der Ball die Hallendecke, ein Turngerät über dem Spielfeld oder den Basketballkorb, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.
- 3.2 Die im Spielplan **erstgenannte Mannschaft hat Anstoss**. In den **Kategorien G und F** wird quer gespielt; **die erstgenannte Mannschaft spielt in Richtung Zuschauertribüne**. In den **Kategorien E, D und C** wird längs gespielt; die erstgenannte Mannschaft spielt von rechts nach links (aus Sicht der Jury).
- 3.3 Spieler:innen dürfen beliebig und jederzeit ausgewechselt werden; fliegende Wechsel sind ausdrücklich erlaubt.
- 3.4 Die Spieldauer beträgt in allen Kategorien 10 Minuten. Es findet kein Seitenwechsel statt. **Massgebend für die Zeitmessung ist die Uhr der Jury.**
- 3.5 Für grobe Fouls kann der Schiedsrichter Zeitstrafen von 2 Minuten aussprechen. Eine zweite Zeitstrafe im gleichen Spiel führt automatisch zur roten Karte und damit zum Ausschluss. **Des Feldes verwiesene Spieler:innen** dürfen erst **im nächsten Spiel** wieder eingesetzt werden und **dürfen im laufenden Spiel nicht ersetzt** werden. Entscheide von Schiedsrichter:innen und/oder der Jury sind definitiv und nicht anfechtbar.
- 3.6 Jegliches Rempeln in Wand nähe ist untersagt und wird vom Schiedsrichter konsequent abgepfiffen.
- 3.7 Die Mannschaften haben in einheitlichen Tenues anzutreten. Das Tragen von Trainerhosen ist ausschliesslich dem Torhüter gestattet.
- 3.8 Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft kann in ihren Heimfarben antreten. Bei gleichfarbigen Trikots hat die zweitgenannte Mannschaft die bereitliegenden Überzieher anzuziehen.
- 3.9 Erscheint eine Mannschaft nicht rechtzeitig (Toleranz: 1 Minute) oder hat sie zu Spielbeginn weniger als 3 Spieler:innen auf dem Platz, verliert sie das Spiel 0:3 forfait. Die Entscheidung wird von der Jury getroffen.
- 3.10 Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die im Reglement nicht ausdrücklich geregelt sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend und verbindlich.

4 Punkteregelung / Rangliste

- 4.1 Es gilt die 3-Punkteregelung, ein Sieg gibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt.

4.2 Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet für die Rangfolge:

- die Tordifferenz aus allen Spielen
- die grössere Anzahl erzielter Tore
- die direkte Begegnung
- Penaltyschiessen (je 3 Schützen pro Team)

4.3 Bei einem Unentschieden in den **Rangspielen, Halbfinals und im Final** entscheidet ebenfalls ein Penaltyschiessen über die Rangierung (je 3 Schützen pro Team)

5 Fairplay

5.1 Alle teilnehmenden Teams sollen sich auf dem Spielfeld und in der Turnhalle Gramatt pünktlich, angemessen gekleidet und vorbildlich im Auftreten verhalten. Dies trägt wesentlich zu einem fairen und respektvollen Turnier bei.

5.2 Vor und während der Spiele ist der Konsum von Suchtmitteln für Teams und Betreuer:innen streng untersagt. Die Turnierleitung behält sich entsprechende Massnahmen bei Verstössen vor.

5.3 Nach dem Spiel treffen sich die Teams im Mittelkreis und verabschieden sich gegenseitig mit einem Handschlag. Auch die Trainer:innen begrüssen und verabschieden sich untereinander und mit den Schiedsrichter:innen.