

Turnierreglement

1. Allgemeine Bestimmungen

- 1.1. In der Stadthalle gilt ein allgemeines Rauchverbot.
- 1.2. Die Garderoben dienen zum Duschen und zum Umziehen der Mannschaften. Es ist den Mannschaften untersagt, sich in den Garderoben zu verpflegen.
- 1.3. Die Mannschaften haben sich an die Weisungen des Turnierorganisators zu halten. Mannschaften, die an diesen Weisungen nicht Folge leisten, werden unverzüglich vom Turnier ausgeschlossen.

2. Turnierweisungen:

- 2.1. **Teilnahmeberechtigung:** Spielberechtigt sind Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit gültigem Spielerpass ausweisen können. Auf Verlangen der Turnierleitung sind die Spieler mittels Identitätskarte oder ähnliches auszuweisen. Bitte halten sie sich an die richtigen Kategorien/Stärkeklassen.

Anzahl Spieler, die sich gleichzeitig auf dem Spielfeld aufhalten dürfen:

Junioren F, E, D: 5 Feldspieler / 1 Torhüter

Junioren C, Senioren & Firmen: 4 Feldspieler / 1 Torhüter

- 2.2. **Anzahl Spieler:** Für das Turnier können maximal 12 Spieler gemeldet werden.
- 2.3. Nehmen von einem Klub zwei Team am Hallenturnier teil, so darf ein Spieler am gleichen Tag nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- 2.4. **Tenues:** Im Falle gleicher Dressfarbe trägt das zweitgenannte Team einen Überzug.
- 2.5. **Schuhe:** Es darf nur in Turnschuhen mit Gummisohlen gespielt werden. Der Schiedsrichter entscheidet endgültig über die Zulassung des Schuhwerkes
- 2.6. Das Tragen von **Schienbeinschonern ist obligatorisch!**
- 2.7. **Anstoss:** Das erstgenannte Team hat Anspiel und Spiel von links nach rechts, vom Jury-Tisch aus.
- 2.8. **Strafen:** Eine gelbe Karte ergibt eine Zweiminutenstrafe. Bei roten Karten spielt die Mannschaft die restliche Spieldauer in Unterzahl. Der Veranstalter entscheidet aufgrund des Rapports des Schiedsrichters über weitere Spielsperren. Bei Ablaufen der Zeitstrafe und einem allfälligen Penaltyschiessen, darf der Spieler wieder

teilnehmen. Es können höchsten zwei Zeitstrafen verhängt werden. Eine dritte Zeitstrafe hat den Abbruch mit Forfaitniederlage (0:3) zur Folge.

- 2.9. **Fernbleiben:** Verspätet sich eine Mannschaft aus eigenem Verschulden mehr als 3 Minuten zu einem Spiel verliert das Team forfait. Unentschuldigt fernbleibende Vereine erhalten eine Busse von 250.—

3. Spielregeln

Es werden nach den offiziellen Fussballregeln des SFV gespielt

- 3.1. **Abstoss/Torhüterspiel:** Der Torabstoss erfolgt mit der Hand. Liegt der Ball am Boden ist das Spiel freigegeben. Der Ball muss nach einem Torabstoss oder bei einem Abwurf mit der Hand in der eigenen Platzhälfte den Boden oder einem Feldspieler berührt haben, bevor er die Mittellinie überquert. Aus dem Spiel ist es möglich, dass ein Torwart mit dem Fuss ein Tor erzielen kann.
- 3.2. **Abseits:** Die Abseitsregel ist während dem Hallenturnier aufgehoben
- 3.3. **Berühren der Decke:** Berührt der Ball die Hallendecke oder ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit einem indirekten Freistuss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.
- 3.4. **Rückpassregel** gilt für sämtliche Turniere am Copa de Gersão 2025
- 3.5. Ein Tor kann an der Copa de Gersão von überall erzielt werden
- 3.6. **Freistoss, Eckbälle und Einwürfe** werden immer mit dem **Fuss** gespielt und sind immer **indirekt**. Es gilt ein Abstand von 5 Metern bei Ausführung einer Standard-Situation.
- 3.7. **Beim Penaltyschiessen** sind sämtlich aufgeführte Spieler teilnahmeberechtigt.
- 3.8. **Spielerwechsel** der Feldspieler kann fliegend vorgenommen werden. Der Torhüter kann nur bei einem Spielunterbruch nach Intervention beim SR, gewechselt werden. Spielerwechsel dürfen nur dort vorgenommen werden, wo die Ersatzspieler sich befinden. Ein falscher oder zu früher Wechsel kann mit einer Zeitstrafe belegt werden.
- 3.9. Die Spielzeit unterscheidet sich von den Kategorien:
Bei den E-, D- & C-Junioren beträgt die Spielzeit 10 Minuten
Bei den Aktiven und Senioren & Firmen beträgt die Spielzeit 9 Minuten

4. Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit entscheidet 1. Direkter Vergleich / 2. Tordifferenz / 3. Höhere Anzahl geschossener Tore / 4. Penaltyschiessen. Bei Unentschieden in Finalspielen entscheidet ein Penaltyschiessen. Es treten je 5 Spieler zum Penaltyschiessen an.

5. Siegerehrung / Preisberechtigung

Die Siegerehrungen finden unmittelbar nach dem Finale statt. Die Teams auf den Plätzen 1 bis 4 erhalten einen Pokal. Sämtliche teilnehmende Juniorenmannschaften erhalten eine Medaille unabhängig von ihrem Rang.

Zudem wird der/die beste Spieler/in und der/die beste Torhüter/in geehrt.

6. Fairplay

Fairplay ist unser oberstes Gebot. Undiszipliniertes Verhalten von Spielern oder Teams werden konsequent sanktioniert. Die Turnier-Leitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier auszuschliessen.

Besonders fair auftretende Mannschaften werden geschätzt und die fairste mit einem Fairplay-Award ausgezeichnet.

7. Fotos & Videos

Wir machen aufmerksam, dass während des Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spielern und Spielerinnen gemacht werden können. Diese Aufnahmen werden für folgende Zwecke verwendet: Website, Social Media und Regiofussball.

8. Haftung & Versicherung:

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Turnier-Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.