

FCN INDOOR MASTERS 2026/27 – Reglement



§1 Spielfeld

Das Spielfeld ist auf allen Seiten mit Banden begrenzt. Es gibt Torabstoss und Eckball. Wenn der Ball ins Seitenaus geht, muss er flach eingerollt werden. Die Corner werden mit dem Fuss getreten. Bei Berührung des Hallendaches oder eines Gerätes gibt es indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft. Als Strafraum dient der ausgezogene Handballkreis oder der eingezeichnete Strafraum (Kunstrasen).

Bei den G- und F-Junioren wird das Spielfeld durch Kleinfeldbanden begrenzt.

Die Kategorien gilt für Aktive, Frauen, E-, D-, C-, B-Junioren sowie E-, D-, C- und B-Juniorinnen und das Grümpi werden auf Kunstrasen gespielt.

➔ ***Abstützen mit beiden Armen an den Banden ist nicht gestattet!!!***

§2 Anzahl Spieler

G-Junioren:	3 Feldspieler (Kleinfeld, kleine Tore)
F- Junioren:	1 Torhüter und 4 Feldspieler (Kleinfeld)
E- und D-Junioren:innen:	1 Torhüter und 5 Feldspieler
C- und B-Junioren:innen:	1 Torhüter und 4 Feldspieler
Herren und Frauen:	1 Torhüter und 4 Feldspieler
Grümpi:	1 Torhüter und 5 Feldspieler

Bei allen Kategorien sind 11 Spieler teilnahme- bzw. preisberechtigt.

Die Teilnehmer müssen der Spielleitung mind. 15min vor dem ersten Spiel die Mannschaftsliste abgeben. Jeder Spieler darf nur in einer Kategorie eingesetzt werden. Es sind nur lizenzierte Spieler zugelassen (Ausnahme Kategorie Grümpi).

§3 Spieldauer

G- / F-Junioren:	8 min
E- / D- / C- / B-Junioren:innen:	9 min
Aktiv / Frauen:	9 min
Grümpi:	8 min

Zwischen den Spielen ist eine Pause von einer Minute eingeplant. Die Mannschaften haben sich für die Spiele rechtzeitig in der Halle einzufinden.

Die Spiele werden vom Schiedsrichter angepfeifen und von der Sirene der Match-Uhr beendet (Ausnahme siehe §6 Anstoss/Freistoss/Strafstoss).

§4 Auswechslungen

Die Wechselzonen befinden sich **hinter dem eigenen Tor**. Es kann frei und beliebig oft gewechselt werden, das Spiel wird deswegen nicht unterbrochen. Seitliche Auswechslungen sind nicht erlaubt!

§5 Ausrüstung

Es muss in einheitlichen Tenues gespielt werden. Auf dem Kunstrasen dürfen keine Nockenschuhe getragen werden. Erlaubt sind Hallenschuhe oder Tausendfüssler. Auf dem Hallenboden dürfen nur saubere Turnschuhe mit hellfarbigen Sohlen verwendet werden. **Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.**

§6 Anstoss/Freistoss/Strafstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung der Match-Uhr (oder in Richtung Jurytisch bei G- und F-Junioren).

Alle Freistösse werden indirekt gespielt. Die gegnerische Mannschaft hat dabei einen Abstand von 4 Metern einzuhalten.

Der Penaltypunkt ist auf dem Kunstrasen markiert.

Bei Ablauf der Match-Uhr kann ein Strafstoss und Freistoss noch ausgeführt werden. Die Entscheidung liegt allein im Ermessen des Schiedsrichters auf dem Platz.

§7 Torauskick/Torabwurf

E- und D-Junioren: Der Ball muss **in jedem Fall** vor der Mittellinie den Boden, die Bande oder einen Spieler berühren.

Bei allen anderen Kategorien sind Torhüterabspiele über das ganze Spielfeld möglich.

Ein direktes Tor des Torhüters bei Torwartabstoss zählt nicht, ausser es passiert aus Spiel heraus. Sobald der Ball den Boden berührt, ist er für das Spiel frei.

§8 Einwurf/Eckball

Bei einem **Einwurf** muss der Ball mit der Hand ins Spielfeld gerollt werden. **Eckbälle** werden mit den Fuss getreten. Es gelten bezgl. **Einwurf und Eckball keine playmore football Regeln.**

§9 Rückpassregel

Bei den G-, F- und E-Junioren ist der Rückpass erlaubt. Bei allen anderen Kategorien gilt die Rückpassregel.

§10 Punkteregel

Ein Sieg gibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte.

Bei Punktgleichheit entscheidet **1. Die Direktbegegnung** (falls mehrere Teams mit gleich vielen Punkten zählen die direkten Begegnungen zwischen diesen Teams. Falls ausgeglichen, zählt die Tordifferenz in den Direktbegegnungen dieser Teams) / **2. Die Tordifferenz** / **3. Die Anzahl geschossener Tore** / **4. Das Penaltyschiessen**

Spiele in den Finalrunden werden bei unentschiedenem Ausgang im Penaltyschiessen entschieden. Es gibt keine Verlängerung. Das Penaltyschiessen findet auf der Seite der Festwirtschaft statt. Begonnen wird mit 3 Schützen pro Mannschaft, danach abwechselungsweise je 1 Schütze.

§11 Strafen

Eine gelbe Karte hat eine Zeitstrafe von 2 Minuten zur Folge. Bei einer roten Karte wird der betroffene Spieler oder Betreuer vom Turnier ausgeschlossen und der Vorfall dem Verband gemeldet.

Bandenchecks werden immer mit einer gelben Karte bestraft.

Sollte in den 2 Minuten die Mannschaft in Überzahl ein Tor erzielen, verfällt die Strafe und das andere Team ist wieder komplett.

Verspätetes- oder Nicht-Antreten einer Mannschaft zu einem Spiel hat eine 3:0 Forfait Niederlage zur Folge. Es wird nicht gewartet!

§12 Protest

Ein Protest ist umgehend nach Ablauf des Spieles beim Jurytisch zu deponieren. Mit der Einreichung des Protestes ist ein Depot von CHF 100.00 zu hinterlegen. Erweist sich der Protest als gerechtfertigt wird das Depot zurückerstattet. Im anderen Fall verfällt der Betrag zugunsten des Organisators. Die Spielkommission entscheidet endgültig.

§13 Versicherung/Haftpflicht/Diebstahl

Die Versicherung ist Sache der Spieler. Für Unfall und Diebstahl lehnt der Veranstalter jegliche Haftung ab. Ein Samariterposten ist vorhanden. Wertsachen sollten nicht in der Garderobe liegen gelassen werden (auf eigene Verantwortung).

§14 Kategorie Grümpi

Dies ist ein Plausch-Turnier! Jedes Geschlecht und Alter ist in dieser Kategorie willkommen! Spieler:innen aller Mannschaften in dieser Kategorie benötigen **keine gültige Clubcorner Lizenz**. Ebenso gibt es **keine** limitierte Anzahl an lizenzierten Spieler:innen.

§15 Weisungen

- In der ganzen Halle ist **striktes Rauchverbot**.
- Getränke und Esswaren dürfen nur in der Festwirtschaft konsumiert werden. **Das heisst sie dürfen nicht in die Galerie mitgenommen werden.**
- In den Garderoben sowie auf dem ganzen Turnierareal ist für **Reinlichkeit und Ordnung** zu sorgen. Die Garderoben sind so zu hinterlassen, wie sie vorgefunden wurden.
- Der **Turnierbeitrag** ist direkt bar oder per Twint am Jury-Tisch vor Ort zu bezahlen. Kosten: Kunstrasen CHF 180.00, kein Kunstrasen CHF 130.00, Grümpi CHF 150.00.
- Jede Anmeldung ist verbindlich! Kostenlose Abmeldungen sind möglich, müssen jedoch bis **spätestens 2 Wochen vor dem Turnier schriftlich per Mail** an fcn.indoormasters@gmail.com erfolgen. Verspätete Abmeldungen ohne das Stellen eines Ersatzteams wird mit **CHF 300.00** sanktioniert. Eine Abmeldung ab 3 Tagen vor dem Turnier und das Nichterscheinen am Turniertag wird mit **400.00 CHF** sanktioniert.

OK FCN INDOOR MASTERS, AUGUST 2026