

Infos und Turnierreglement

SPIELORT

Turnhalle Bühler, Hermoos 1, 9055 Bühler ([Route Link](#))

PARKPLÄTZE

Bitte ausschliesslich die markierten Parkplätze benutzen ([siehe Übersichtsplan](#)).

TURNIERBEITRAG

Der Turnierbeitrag ist am Turniertag vor dem ersten Spiel (bar oder per Twint) zu begleichen oder vorab auf folgendes Konto zu überweisen: CH13 0900 0000 9001 4943 6

Juniorinnen FF-11 = CHF 80.00 // FF-14/FF-17 = CHF 100.00

Eine Quittung wird am Turniertag ausgestellt. Erscheint eine Mannschaft nicht, wird zusätzlich zum Turnierbeitrag ein Unkostenbeitrag von CHF 150.00 in Rechnung gestellt. Fehlbare Vereinsmannschaften werden dem jeweiligen Verband gemeldet.

ANZAHL SPIELER/INNEN

- FF-17 = Goalie + 4 Feldspielerinnen
- FF-14 = Goalie + 5 Feldspielerinnen
- FF-11 =
 - o Kleinfeld (1/3-Halle): 3:3 ohne Goalie auf je 2 Minitore
 - o Grossfeld (2/3-Halle): Goalie + 4 Feldspieler:innen auf Handballtore

PREISE

- **FF-11: Keine Resultate/Ranglisten**
ALLE Spielerinnen jeder Mannschaft erhalten einen Preis (max. 9)
- **FF-14: Alle Spielerinnen erhalten einen Preis (max. 10)**
Preise für Ränge 1 – 4
Auszeichnung für die Torschützenkönigin und die beste Torhüterin
- **FF-17: Preise für Ränge 1 – 4**
Auszeichnung für die Torschützenkönigin und die beste Torhüterin

MANNSCHAFTSLISTE

Die Mannschaftsliste ([Download hier](#)) ist durch den Mannschaftsverantwortlichen vor dem ersten Spiel am Jury-Tisch abzugeben oder vorab über die Turnieragenda einzureichen.

Bitte die maximale Anzahl Spielerinnen nicht überschreiten.

SPIELREGELN

SPEZIELL PMF mit Gross- und Kleinfeld

Über die speziellen Regeln in diesen Kategorien findet ein kurzes Briefing durch die Turnierleitung mit den Trainer:innen vor dem Turnier direkt in der Halle statt.

SPIELFELD

Das Spielfeld ist durch die Banden begrenzt, auch in der PMF-Variante. Verlässt der Ball das Spielfeld über die Seitenbanden, wird der Einwurf mit dem Fuss zwingend flach als Pass oder als Dribbling ausgeführt (nicht einrollen).

unsere Gold- und Silbersponsoren:

Verlässt der Ball das Spielfeld bei der Grundlinie, d.h. über die Banden, gibt es Torabstoss oder Eckball.

Berührt der Ball ein Turngerät oder die Decke, erfolgt ebenfalls an der gleichen Stelle ein indirekter Freistoss. Sollte diese „Stelle“ im Strafraum sein, wird der Freistoss an die Strafraumgrenze zurückversetzt.

Die „Nord-Seitenwand“ (Zuschauerrampe) wird als Bande ins Spiel miteinbezogen. Der Ball darf hier bis zur Brüstung der Zuschauer abprallen – nicht aber an die Basketballkörbe.

SPIELBALL

Es wird mit einem Futsal-Ball gespielt. Es gelten aber sonst keine Futsalregeln.

FREISTOSS

Alle Freistösse müssen indirekt ausgeführt werden. Die Mauer hat ohne zusätzliche Aufforderung des Schiedsrichters einen Mindestabstand von 4m einzuhalten.

EIN- UND AUSWECHSLUNGEN

Dürfen während des Spiels ohne Meldung an den Schiedsrichter getätigt werden. Die Auswechslungen haben immer hinter dem eigenen Tor zu erfolgen. Wechselfehler können mit einer 2-Min-Strafe und indirektem Freistoss bestraft werden.

ABSTÜTZEN AN DEN BANDEN

Längeres Abstützen mit beiden Händen an den Banden wird mit indirektem Freistoss geahndet.

ABSTOSS

Der Abstoss/Abwurf des Torhüters erfolgt mit der Hand (NICHT erlaubt sind in allen Kategorien Auskicke und Dropkicks). Bei Vergehen erhält das gegnerische Team bei der Mittellinie einen indirekten Freistoss zugesprochen.

Sobald der Ball am Boden liegt, ist das Spiel freigegeben. Der Ball darf nicht mehr in die Hand genommen werden. Der Abwurf hat innerhalb des Strafraums und innert 5 Sekunden zu erfolgen. Der Ball **darf** die Mittellinie überqueren.

ANSPIEL

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt aus Sicht Jurytisch von links nach rechts.

SPIELENDEN

Das Spiel endet mit dem Abpfiff vom Jurytisch, und zwar mit dem Start des Pfiiffs. Wird während des Pfiiffs ein Tor erzielt oder ein Penalty verursacht, zählt das nicht. Penaltys, die vor dem oder mit dem Start des Pfiiffs verursacht werden, dürfen noch ausgeführt werden.

ABSEITSREGEL

Ist aufgehoben.

RÜCKPASSREGEL

Gilt in den Kategorien: FF-17, FF-14, FF-11

PENALTY

7m (markierter Punkt)

STRAFEN

Gelbe Karte: 2-Minuten-Strafe; erst auf Zeichen des Schiedsrichters kann das Spielfeld wieder betreten werden. Fällt während der 2-Minuten-Strafe für die in Überzahl spielende

unsere Gold- und Silbersponsoren:

Mannschaft ein Tor, darf wieder komplett gespielt werden.

Gelb-Rote Karte / Rote Karte: Ausschluss vom laufenden Spiel (die Mannschaft spielt das ganze Spiel in Unterzahl zu Ende).

Suspensionen:

Gelb-Rote Karte: Die Turnierleitung entscheidet über die Anzahl Spielsperren (mind. jedoch das nächste Spiel, bzw. eine Spielsperre).

Rote Karte: Der ausgeschlossene Spieler ist für den Rest des Turniers gesperrt.

WERTUNG

Sieg: 3 Punkte – Remis: 1 Punkt – Niederlage: 0 Punkte

1. Anzahl Punkte / 2. Direktbegegnung / 3. Tordifferenz / 4. Anzahl geschossene Tore / 5. Penaltyschiessen

In den KO- und Finalspielen erfolgt bei einem allfälligen Unentschieden nach der regulären Spielzeit ein Penaltyschiessen (5 Schützinnen).

Alle Entscheidungen des Schiedsrichters und der Turnierleitung sind endgültig. Soweit in diesem Reglement nicht erwähnt, gelten die Regeln und Weisungen des SFV.

PROTESTE

Wer Protest erheben will, zahlt eine Kautions von CHF 100.00. Es muss ein eindeutiger Beweis vorliegen, damit der Sachverhalt von der Jury behandelt wird. Bei Protestabweisung geht die Kautions an den Veranstalter.

VERSICHERUNG

Ist Sache der Teilnehmer. Die Turnierleitung übernimmt keine Haftung für Diebstähle.

unsere Gold- und Silbersponsoren: