

Reglement

Das Turnier wird nach den folgenden Spielregeln durchgeführt. In unvorhergesehenen Fällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.

Alle Spiele werden von offiziellen (Kifu-)Schiedsrichtern des SV Muttentz geleitet.
Die Spielerliste ist mindestens eine halbe Stunde vor dem ersten Spiel der Turnierleitung abzugeben.

Versicherung: Versicherung gegen Unfälle, Diebstähle oder andere unvorhergesehene Ereignisse ist Sache der teilnehmenden Vereine. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung

Allgemeine Spielregeln

Es gelten die offiziellen Spielregeln, jedoch mit den für die Halle üblichen Ausnahmen:

1. Ball
Es wird mit einem Futsal-Ball gespielt.
2. Ausrüstung
Schienbeinschoner und Hallenschuhe sind obligatorisch, abfärbende Sohlen sind verboten.
3. Anstoss
Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat das Recht, in ihren Farben zu spielen und hat Anstoss.
4. Freistösse
Alle Freistösse werden indirekt ausgetragen. Der Abstand für die Mauer beim Freistoss beträgt 6 Meter.
5. Tackling
Das Sliding-Tackling (Hineingrätschen) ist verboten.
6. Abseits
Die Abseits-Regel ist aufgehoben
7. Rückpassregel
Bei den F-Junioren wird die Rückpassregel nicht angewendet. Bei den E-Junioren wird hingegen mit Rückpassregel gespielt.
8. Torhüter
Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss. Kein Auskick oder Dropkick. Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick wird der gegnerischen Mannschaft ein indirekter Freistoss vom Anstosspunkt zugesprochen.
9. Auswechslungen

Auswechslungen sind jederzeit, auch während dem laufenden Spiel, gestattet. Der neue Spieler darf das Feld allerdings erst dann und an der gleichen Stelle betreten, an dem der ausgewechselte Spieler das Feld verlassen hat. Verstösse gegen diese Regel werden mit einem Freistoss indirekt zugunsten des gegnerischen Teams geahndet.

10. Hallendecke

Berührt der Ball die Hallendecke, gibt es einen Freistoss indirekt.

11. Einwürfe

Alle Einwürfe werden als Freistoss indirekt ausgeführt.

12. Zeitstrafen

Die SR können einen Spieler für 2 Minuten vom Feld schicken (gelbe Karte). Bei direkten Ausschlüssen (rote Karte) entscheidet die Turnierleitung über eine allfällige Sperre für den weiteren Turnierverlauf. In beiden Fällen darf der Spieler ersetzt werden.

13. Penaltyschiessen

Endet ein Finalspiel unentschieden, findet sofort ein Penaltyschiessen statt. Es treten zuerst 3 Spieler an. Steht es nach diesen 3 Schützen unentschieden, tritt abwechselnd ein weiterer Spieler bis zur Entscheidung an.

14. Rangliste

Für die Rangliste sind folgende Kriterien massgebend:

- a) Punkte
- b) Tordifferenz
- c) Anzahl erzielte Tore
- d) Direkte Begegnung
- e) Penaltyschiessen

15. Siegerehrung

Die Siegerehrung findet direkt nach dem Final-Spiel statt. Alle Kinder erhalten einen Preis (max. 10 pro Team). Die ersten vier Teams erhalten zusätzlich noch einen Mannschafts-Preis.

Spezielle Regeln nach Kategorie:

F-Junioren

Es wird über die ganze Dreifachturnhalle und auf grosse Tore (5 x 2 Meter) gespielt.

Es wird mit einem Torhüter und 5 Feldspielern gespielt.

Spieldauer: 10 Minuten

E-Junioren

Es wird über die ganze Dreifachturnhalle und auf grosse Tore (5 x 2 Meter) gespielt.

Es wird mit einem Torhüter und 4 Feldspielern gespielt.

Spieldauer: 10 Minuten