14. RAIFFEISEN JUNIORS CUP 2027

23./24. und 30./31. Januar 2027

Turnier-Reglement

GRUNDSATZ

Für die Durchführung des Raiffeisen Juniors Cup gelten nebst den in diesem Reglement aufgeführten Punkten, die Bestimmungen des SFV. Die Entscheide des Schiedsrichters sind zu akzeptieren. Proteste nach dem Spiel sind begründet an die Turnierkommission zu richten, diese entscheidet abschliessend.

SPIELFELD – TORE – BALL

Es wird auf Kunstrasen gespielt.

Das Spielfeld aller Kategorien wird rundum durch Auslinien gekennzeichnet.

Es wird auf einer Spielfeldgrösse von gut 20 x 40 Meter mit 5m-Juniorenfussballtoren gespielt. In der Kategorie F wird auf zwei Kleinfeldern gespielt.

Es kommen Normalbälle in den entsprechenden Grössen (Gr.4 und 5) zum Einsatz.

ANZAHL SPIELER – SPIELBERECHTIGUNG (SFV Alterskategorien 23/24 beachten)

Kategorie FE12/U12:	1 Torwart plus 4 Feldspieler – max. 5 Auswechselspieler*
Kategorie FE13/U13:	1 Torwart plus 4 Feldspieler – max. 5 Auswechselspieler*
Kategorie FE14/U14:	1 Torwart plus 4 Feldspieler – max. 5 Auswechselspieler*
Kategorie U16 Frauen:	1 Torwart plus 4 Feldspieler – max. 5 Auswechselspieler*

**Einladungsturniere, keine öffentliche Ausschreibung*

Kategorie G/F:	1 Torwart plus 4 Feldspieler – max. 5 Auswechselspieler
Kategorie E:	1 Torwart plus 5 Feldspieler – max. 5 Auswechselspieler
Kategorie D und älter:	1 Torwart plus 4 Feldspieler – max. 5 Auswechselspieler
Kategorie FF15:	1 Torwart plus 4 Feldspieler – max. 5 Auswechselspieler

Ausschreibung auf turnieragenda.ch

In allen Kategorien sind ausschliesslich Junioren/innen einsatzberechtigt, welche für den jeweiligen Verein qualifiziert sind. Ausnahmen müssen mind. 3 Wochen vor dem Turnier auf Anfrage von der Turnierleitung bewilligt werden. Die Namen der Spieler/innen müssen 15 Minuten vor dem ersten Gruppenspiel am Jurytisch auf einer Liste mit Tricotsnummern abgegeben werden. Die Qualifikation einzelner Junioren muss auf Anfrage der Jury bestätigt werden können (Für Schweizer Teams Clubcornerauszug).

AUSWECHSLUNGEN

Spielerwechsel dürfen fliegend erfolgen; aber immer bei der Spielerbank. Der Einwechselspieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld verlassen hat. Hat eine Mannschaft zu viele Spieler auf dem Feld oder wird nicht bei der Spielerbank ausgewechselt, wird eine 2-Minuten-Zeitstrafe für einen vom Trainer zu bestimmenden Spieler verhängt. Das Spiel wird mit einem Freistoss indirekt ab der Mittellinie für die gegnerische Mannschaft wieder aufgenommen.

AUSRÜSTUNG

Die Mannschaften treten in einheitlichen Tenues mit Rückennummern an. Gespielt werden darf nur in sauberen Hallenfussballschuhen oder „Tausendfüsslern". Nockenschuhen und Stollenschuhe sind nicht erlaubt. Das Tragen von Schienbeinschonern und Stulpen ist obligatorisch.

SPIELZEIT

Die genaue Spielzeit ist in den Spielplänen der jeweiligen Kategorien aufgeführt. Es wird ohne Pause und ohne Seitenwechsel gespielt. Bei längeren Unterbrüchen wird durch die Zeitnehmer auf Zeichen des Schiedsrichters die Zeit angehalten.

SPIELUNTERBRÜCHE - STRAFEN

Verlässt der Ball das Spielfeld seitlich, erfolgt ein flaches Einspielen des Balles mit dem Fuss aus dem Stand. Der Ball muss auf der Auslinie ruhen. Der ausführende Spieler muss mit einem Fuss entweder auf oder hinter der Seitenlinie stehen, wenn er den Ball mit dem anderen Fuss spielt. Die Spieler der verteidigenden Mannschaft müssen mindestens 5 m Abstand halten.

Torabwurf wird vom Torwart mit den Händen von einem beliebigen Punkt innerhalb des Strafraums ausgeführt. Die Gegner müssen ausserhalb des Strafraums bleiben, bis der Ball im Spiel ist. Auswürfe und Abschläge über die Mittellinie sind nicht erlaubt.

Corner erfolgen vom Eckpunkt aus.

Die Rückpassregel findet normale Anwendung (Ausnahme Kategorien G und F).

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

Bei allen stehenden Bällen beträgt der Abstand jeweils mind. 5 m. Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt.

Verwarnung (gelbe Karte) ergibt eine 2 Minuten-Strafe. Wenn die Mannschaft in Überzahl ein Tor erzielt hat, darf die Mannschaft in Unterzahl umgehend komplettiert werden. Ausschluss (rote Karte): Platzverweis, die Mannschaft darf nach einem Torerfolg des Gegners nicht komplettiert werden. Ein Spieler, der mit einer roten Karte vom Feld gestellt wird, darf im weiteren Turnierverlauf nicht mehr eingesetzt werden.

WERTUNG

Nach den Gruppenspielen werde punktgleiche Mannschaften nach den folgenden Kriterien klassiert:

1. Torverhältnis
2. Höhere Anzahl erzielter Tore
3. Direkte Begegnung
4. Los

Steht es in Final- und Platzierungsspielen nach der offiziellen Spielzeit unentschieden, wird sofort ein Penaltyschiessen durchgeführt. Dabei treten vier verschiedene Schützen pro Team an. Steht es danach immer noch unentschieden treten immer je ein neuer Spieler gegeneinander an, bis ein Siegerteam feststeht. Ein Spieler darf erst dann nochmals zu einem Penalty antreten, wenn vorher alle Teamkollegen auch einmal geschossen haben.

SPEZIALFÄLLE

Fair Play! Die Schiedsrichter sind angehalten, übertriebenen Köpereinsatz zu ahnden. Aggressive Sliding-Tacklings sind nicht erlaubt. Über alle in diesem Reglement nicht vorgesehenen Fälle entscheidet die Turnierkommission abschliessend.

Die Versicherung ist Sache des Spielers. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab. Dies gilt auch für Unfall und Diebstahl.

In der Halle ist das Rauchen verboten! In der Halle darf nicht gegessen und getrunken werden, ausschliesslich in den dafür vorgesehenen Räumlichkeiten der Festwirtschaft. In allen Räumen ist für Reinlichkeit und Ordnung zu sorgen.

Besten Dank!

Das OK Raiffeisen Juniors Cup im August 2026