

Turnier-Reglement

20.01.2026

1. Tenue/Sanitätsmaterial

Jede Mannschaft hat in einem einheitlichen Vereinsdress zu erscheinen; zudem haben die Mannschaften selbst für Sanitätsmaterial zu sorgen.

2. Spieler

Ein Spieler darf pro Kategorie nur für eine Mannschaft eingesetzt werden.

Wird vom Gegner Protest eingelegt, wird das Spiel mit 3:0 als Forfait gewertet.

3. Schuhwerk

Es darf nur in Hallenschuhen, die keine schwarzen Sohlen und keine Nocken haben, gespielt werden.

4. Schienbeinschoner

Schienbeinschoner sind auch in der Halle obligatorisch!

5. Rangordnung

Für das Erstellen der Rangliste aus den Gruppenspielen (auch Finalpole) gelten bei Punktgleichheit:

- a) die direkte Begegnung
- b) die Tordifferenz
- c) die Anzahl der geschossenen Tore
- d) Penalty (je 5 Schütze)

6. Unstimmigkeiten/Streitfälle

In unvorhergesehenen Streitfällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.

7. Anzahl Spieler / Spielart

Pro Mannschaft können max. 10 Spieler eingesetzt werden:

E-A Junioren: Es spielen 4 Feldspieler und der Torwart (4+1).

E-Junioren: Es spielen 5 Feldspieler und der Torwart (5+1).

F-Junioren: Es spielen 4 Feldspieler und der Torwart (4+1). Spielfeld Quer 1/3 Halle in Handballtore. Seitlich mit Bande, Linie hinter dem Tor gilt Abstoß oder Eckball.

G-Junioren: Es spielen 5 Feldspieler (5 gegen 5 Spielfeld Quer 1/3 Halle in kleinen Toren. Ganzer Feld mit Bande (seitlich und hinter dem Tor)

8. Spielerauswechslungen

Es kann fliegend ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss bei der Mannschaftsbank stattfinden.

9. Spieldauer

Die Spieldauer (10min) ist auf den Spielplänen ersichtlich. Es erfolgt kein Seitenwechsel. Massgebend für die Zeitmessung ist die Turnierleitung.

10. Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der Seite der Matchuhr. Vom Schiritsch aus links.

11. Spielregeln

Es wird in der Halle nach den Futsal-Regeln light gespielt:

a) Ball: Es wird mit einem speziellen Hallenfußball gespielt Futsal-Ball

b) Abseits: Die Abseits-Regel ist aufgehoben.

c) Anstelle eines Torabstosses kann der Ball auch ausgeworfen oder ausgekickt werden. Der Torabstoss bzw. Auswurf muss direkt aus dem Strafraum ausgeführt werden; der Torhüter darf den Ball weder aus dem Strafraum führen noch ihn rollend oder aufspringend vorlegen. Bei einem Verstoß ist der Torabstoß zu wiederholen. Nach der Ausführung eines Torabstosses bzw. Auswurfs muss der Ball vor der Mittellinie den Boden berühren oder von einem Feldspieler berührt werden. Bei einem Verstoß wird das Spiel an der Stelle, an der der Ball die Mittellinie überquert hat, mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt. Legt der Torhüter den Ball beim Abstoß auf den Boden, ist das Spiel frei.

d) Das Tackling ist verboten: (Ein Tackling ist der Versuch, durch Hineingleiten von der Seite oder von hinten den Ball zu spielen, wenn ein Gegner im Besitze des Balles ist (Hineingrätschen, Sliding Tackling).

e) Freistoss: Bei Freistößen ist ein Abstand von 5 Metern einzuhalten. Alle Freistösse sind indirekt.

f) Eckstösse / Corner: Wie üblich

g) Penalty 7 Meter: Bei einem Foul im Strafraum gibt es einen Penalty

h) Die Rückpass-Regel wird ab den Junioren E angewendet.

i) Einwurf: Der Einwurf wird als indirekter Freistoss (Flachpass) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 3m.

j) Flughöhe des Balles: Berührt der Ball die Hallendecke oder ein sich über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird dem Gegner ein indirekter Freistoss unter der Berührungsstelle zugesprochen.

k) Spielfeld: E-A Jun. wird mit Linien (rot) ohne Banden gespielt. Der Torraum/Strafraum wird durch die bezeichnete Linie (rot durchgezogene Linie) begrenzt.

l) Grösse der Tore: Es wird in Handball Toren gespielt

m) Zeitstrafe: Die gelbe Karte ist gleichbedeutend mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten. Die Zeitkontrolle erfolgt durch die Turnierleitung. Laufen gegen eine Mannschaft gleichzeitig mehr als 2 Strafen, wird das Spiel abgebrochen und mit 0:3 Forfait gewertet. Der Torhüter hat seine Zeitstrafe selbst zu verbüssen. Eine Zeitstrafe wird durch ein erhaltenes Tor aufgehoben.

n) Platzverweis: Ein des Feldes verwiesener Spieler kann im laufenden Spiel nicht ersetzt werden. Er wird vom Turnier ausgeschlossen.

o) Befinden sich zu viele Spieler auf dem Spielfeld, wird dies mit einer Zeitstrafe gegen die fehlbare Mannschaft geahndet.

12. Hallenordnung Das Betreten der Halle ist nur für Spieler, Betreuer und Mannschaften gestattet, welche im Einsatz stehen. Zuschauer finden Platz auf der Tribüne.

13. Ordnung/Sauberkeit

In den Sporthallen sowie in den Garderoben- und Duschräumen ist auf Ordnung und Sauberkeit zu achten. Rauchen, Essen und Trinken ist in der Turnhalle, in den Garderoben sowie auf der Zuschauertribüne verboten. Mitgebrachte Verpflegung kann in der Festwirtschaft konsumiert werden.

14. Startgeld

Der Turnierbeitrag liegt bei CHF 120.- und ist am Turniertag 30 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Jury zu begleichen.

15. Nichterscheinen einer Mannschaft

Bei Nichtantreten einer Mannschaft (Abmeldung nach Erhalt des Turnierreglements/Spielpläne) verfällt der Turniereinsatz zu Gunsten des Veranstalters. Bei Nichterscheinen einer Mannschaft am Turnier, wird zusätzlich ein Unkostenbeitrag von Fr. 200.- erhoben.

16. Versicherung

Die Versicherung gegen Unfälle, Diebstähle und andere unvorhergesehene Ereignisse ist Sache der teilnehmenden Vereine. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung.