

Grundlagen dieses Reglements sind die Statuten und Reglemente des SFV sowie die offiziellen Spielregeln. Spielberechtigt ist nur, wer für den betreffenden Verein qualifiziert ist. Eine Spielerliste mit Vornamen, Name, Geburtsdatum und **Pass-Nummer** ist vor dem ersten Einsatz der Turnierleitung abzugeben. Alle Spieler, auch Goalies, dürfen nur in einem Team pro Kategorie eingesetzt werden.

Spielzeit: Die Spielzeit beträgt je nach Kategorie zwischen 9 und 14 Minuten, ohne Seitenwechsel. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und stellt sich auf der linken Platzhälfte auf (aus Sicht der Tribüne). Die Spiele werden vom Schiedsrichter an- und von der Turnierleitung abgepfiffen. Massgebend ist die Zeitmessung der Turnierleitung.

Kategorien: Es gelten die Kategorien gemäss Verband.

Anzahl Spieler: **Jun. F, E, D: Fünf Feldspieler und ein Torwart** (max. 11 Spieler preisberechtigt)
Jun. C, B, Aktive, Frauen: Vier Feldspieler(innen) und ein Torwart (max. 9 Spieler preisberechtigt)
Das Auswechseln von Spielern ist jederzeit gestattet. Der Einwechselspieler darf das Spielfeld erst betreten, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld verlassen hat.

Spilleiter: Die Spiele aller Kategorien werden durch Spilleiter und **ab Junioren C** durch offizielle Schiedsrichter geleitet.

Spielfeld: Der vor dem Tor ausgezogene Halbkreis gilt als Strafraum. Auf beiden Spielfeldseiten kann mit der Wand (anstelle einer Bande) gespielt werden. Springt der Ball an die Hallendecke oder an ein sich über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

Torabstoss: Bei Torabstössen oder Freistössen im eigenen Strafraum muss der Ball den Sechzehnmeterraum nicht mehr verlassen, bevor ein Mitspieler ihn annehmen darf. (Gilt für alle Kategorien.)
Jun. C, B, Aktive, Frauen: Bei Torabstoss muss der Ball gesetzt werden. Der Torhüter darf den Ball nur in die eigene Spielhälfte befördern, das heisst, der Ball muss in der eigenen Platzhälfte von einem Feldspieler gespielt (berührt) werden oder den Boden berühren. Diese Regel gilt bei Abkick, Auswurf und Abstoss. Abkicke, Abwürfe und Abstoss über die Mittellinie werden mit indirektem Freistoss von der Mittellinie aus geahndet.
Jun. F, E, D: gem. SFV: kein Auskick oder Dropkick / kein Abstoss vom Boden mehr, nur Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss. Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick/Dropkick erhält das gegnerische Team einen indirekten Freistoss in der Spielfeldmitte. Sobald der Torhüter den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei.

Abstand bei Freistössen: Bei einem Freistoss beträgt der Abstand fünf Meter, Freistösse sind alle indirekt.

Offside / Rückpass: Die Offside-Regel ist aufgehoben. Die Rückpass-Regel gilt in allen Kategorien, ausser Kat. Jun. F1 und F2.

Strafen: Eine Verwarnung (gelbe Karte) hat eine Zeitstrafe von zwei Minuten zur Folge. Eine rote Karte hat den sofortigen Turnierausschluss des entsprechenden Spielers zur Folge. Die jeweilige Mannschaft muss das Spiel mit einem Spieler weniger beenden, der fehlbare Spieler kann erst beim nächsten Spiel ersetzt werden.

Spielplan: Der von der Turnierleitung aufgestellte Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich. Tritt eine Mannschaft nicht pünktlich zu einem Spiel an, verliert sie forfait (0:3). Meldet sich eine Mannschaft nach dem Anmeldeschluss ab oder tritt nicht zum Turnier an, verfällt der einbezahlte Einsatz zugunsten des Veranstalters.
Falls der Turniereinsatz nicht im Voraus bezahlt wurde, wird dieser in Rechnung gestellt.

Ausrüstung: Jeder Spieler muss Schienbeinschoner tragen. **Es dürfen keine abfärbenden Schuhe getragen werden.**

Rangierung: Die Rangierung in den Gruppenspielen erfolgt anhand folgender Kriterien:
1. Punktzahl, 2. direkter Vergleich, 3. Tordifferenz, 4. Anzahl erzielte Tore, 5. Penaltyschiessen
Direkter Vergleich berücksichtigt Tordifferenz und geschossene Tore. Die Erstellung der Rangliste erfolgt laufend nach jedem abgeschlossenen Spiel digital und automatisch.

In den Finalspielen wird der Gewinner bei unentschiedenem Ausgang durch ein Penaltyschiessen ermittelt.

Penaltyschiessen

Jede Mannschaft bestimmt fünf Spieler. Geschossen wird abwechselungsweise. Die erstgenannte Mannschaft beginnt. Steht nach je fünf Penalties kein Sieger fest, folgt abwechselungsweise je ein weiterer Penalty bis zur Entscheidung. Es müssen alle Spieler inkl. Goalie einen Penalty schiessen, bevor ein Spieler einen 2. Penalty schiessen darf.

Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Schäden an Personen, Anlagen und Einrichtungen ist der Verursacher haftbar. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.

Proteste

Diese sind bis zehn Minuten nach Spielende bei der Turnierleitung einzureichen. Die Protestgebühr beträgt Fr. 100.--. Wird der Protest gutgeheissen, erfolgt die Rückerstattung der Gebühr. Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Gebühr. Die Turnierleitung entscheidet endgültig in Angelegenheiten, die den Turnierablauf betreffen. Tatsachenentscheide der Schiedsrichter können nicht angefochten werden.

Schlussbestimmungen

Gegen die Turnierbestimmungen des SC Huttwil besteht kein Einspracherecht. Im Übrigen gilt das Reglement für Hallenfussballturniere des SFV. In Zweifelsfällen entscheidet die Turnierleitung als endgültige Instanz. Mit der Teilnahme am Turnier akzeptieren jeder Spieler und jede Mannschaft die Bestimmungen dieses Reglements.