



Turnierreglement Hallenturniere FC Dürrenast, Saison 25/26 Juniorinnen FF11, FF14 und FF17 sowie Junioren F, E und D

Lachenhalle Thun, Gwattstrasse 25, 3604 Thun

Bestimmungen, welche für alle Kategorien gelten

Das Ballspielen in den Gängen und Garderoben ist untersagt, ebenso das Verlassen der Halle in Turnschuhen, mit welchen später wieder gespielt wird. Wir zählen auf Eure strikte Beachtung. Merci!

Für das leibliche Wohl sorgt die Buvette im Foyer.

Turniereinsatz

Der Turniereinsatz von Fr 150.- Junioren F Fr 100.- und kann via Anmeldung über Turnieragenda.ch, bezahlt werden.

Grundlage des Turnierreglements ist das Wettspielreglement des SFV und das Reglement für die Durchführung von Fussballturnieren SFV, ergänzt durch folgende Bestimmungen:

1. Spieler/-innen Auswechslungen
Nach Reglement SFV.
2. Schuhe, Ausrüstung
Es darf nur in Turnschuhen mit heller Sohle gespielt werden. Schienbeinschoner sind obligatorisch. **Die Weisungen über das Tragen von Schmuck sind einzuhalten!**
3. Spieldauer
Die Spiele dauern 11 Minuten (resp. 10 Minuten bei den D Junioren und FF17 mit Finalspielen) ohne Seitenwechsel und Pause. Massgebend für die Zeitmessung ist die Uhr der Turnierleitung, welche alle Spiele mit einem akustischen Signal startet und beendet.
4. Ball
Gespielt wird mit einem Futsal-Ball Junior der entsprechenden Kategorie.

5. Platzwahl/ Spielanstoss/ Tenuwahl
Die im Spielplan erst genannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts, resp. bei F-Junioren Richtung See (von der Tribüne aus gesehen). Sie ist berechtigt, in ihren Tenufarben zu spielen. Der Gegner muss bei gleichen Tenufarben ein Ersatzleibchen überziehen.
6. Flughöhe des Balles
Berührt der Ball die Hallendecke, wird dem Gegner ein indirekter Freistoss zugesprochen.
7. Torabwurf / Auswurf
Der Ball wird von Hand ins Spiel gebracht und muss den Strafraum verlassen, darf jedoch nur in die eigene Spielhälfte gespielt werden. Das heisst, der Ball muss in der eigenen Spielhälfte von einem Spieler berührt werden oder den Boden touchiert haben. Der Auswurf darf auch nicht via Wand über die Mittellinie gespielt werden. Ein Verstoss dagegen wird mit einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie bestraft.
8. Abseits
Die Abseitsregel ist aufgehoben
9. Eckstoss
Nach Reglement SFV.
10. Strafraum
Die ausgezogene Linie, also Schusskreis Hallenhandball.
11. Sliding Tackling wird als Foulspiel geahndet
Sliding Tackling ist der Versuch, durch Hineinrutschen den Ball zu spielen, wenn der Gegner im Besitze des Balles ist.
12. Unvorhergesehenes
Für sämtliche unvorhergesehenen Fälle entscheidet die Turnierleitung endgültig!
13. Schlussbestimmungen
Für das Abmelden nach Zustellung der Turnierunterlagen ohne Meldung einer Ersatzmannschaft werden 200.- in Rechnung gestellt.

Spezifische Bestimmungen für Junioren E und D sowie Juniorinnen FF17, FF14 und FF11

14. **Anzahl Spieler/-innen**
Auf dem Spielfeld befinden sich 5 Feldspieler und 1 Torhüter.
Dazu können maximal 8 Auswechselspieler pro Spiel auf der Bank Platz nehmen.
15 Minuten vor dem ersten Spiel ist der Turnierleitung eine Kaderliste Clubcorner abzugeben.
Handschriftliche Ergänzungen sind möglich.
15. **Turniermodus**
Die Gruppen 1, 2 und 3 tragen unter sich je ein Turnier aus.
In den Gruppe D9 1. Stkl. und FF17 finden die Turniere mit Finalspielen statt.
In den übrigen Gruppen jeweils der Gruppenerste Sieger seines Turniers, es werden keine Finals ausgetragen. Über die Rangierung entscheidet:
 - a) die höhere Punktzahl
 - b) die direkte Begegnung
 - c) die bessere Tordifferenz
 - d) die höhere Anzahl geschossener Tore
 - e) ein Penaltyschiessen (3 Spieler)
16. **Banden**
Seitlich wird mit Banden (Hallenwänden) gespielt.
17. **Torhüter-Rückpassregel**
Die Rückpassregel wird angewendet.

18. Freistoss
Sämtliche Freistösse (Abstand 4 Meter) müssen indirekt ausgeführt werden. Der Strafstoss wird vom Hallenhandball-Penaltypunkt (7 Meter) getreten.
19. Strafen
Eine gelbe Karte zieht eine Zeitstrafe von 3 Minuten nach sich. Ein des Feldes verwiesener Spieler/-in ist automatisch für das nächste Spiel gesperrt. Über weitere Sanktionen entscheidet die Turnierleitung.
20. Preise
Die erst- zweit- und drittplatzierten erhalten einen Pokal.
Alle Mannschaften erhalten einen Ball.

Spezifische Bestimmungen für Junioren F

21. Anzahl Spieler
Auf dem Spielfeld befinden sich 3 Feldspieler und 1 Torhüter.
Dazu können maximal 6 Auswechselspieler pro Spiel auf der Bank Platz nehmen.
15 Minuten vor dem 1. Spiel ist der Turnierleitung eine Mannschaftsliste abzugeben.
22. **Turniermodus**
Die Gruppen 1, 2, 3 tragen unter sich je ein Turnier aus. Jeder Gruppenerste ist Sieger seines Turniers, es werden keine Finals ausgetragen. Über die Rangierung entscheidet:
- a) die höhere Punktzahl
 - b) die direkte Begegnung
 - c) die bessere Tordifferenz
 - d) die höhere Anzahl geschossener Tore
 - e) Penaltyschiessen (3 Spieler)
23. Spielfeld
2 Spielfelder quer zur Halle. Auf der einen Seite wird mit der Hallenwand gespielt, auf der andern Seite mit einer liegenden Bank.
24. Outeinwurf
Verlässt der Ball das Spielfeld über die liegende Bank, erfolgt der „Einwurf“ mit indirektem, flach ausgeführtem Freistoss.
25. Freistoss
Sämtliche Freistösse (Abstand 3 Meter) müssen indirekt ausgeführt werden. Der Strafstoss wird vom Hallenhandball-Penaltypunkt (7 Meter) aus getreten.
26. Turniereinsatz
Der Turniereinsatz von Fr 100.- und kann via Anmeldung über Turnieragenda.ch bezahlt werden.
27. Preise
Jeder Spieler erhält einen kleinen Pokal.
Es besteht Anrecht auf maximal 12 Einzelpreise!