

Turnierreglement Hallenmasters D-, C- Junioren

9. - 10. Januar 2027



1. Allgemeine Bestimmungen

Das Turnierreglement ist verbindlich. Die Entscheide der Jury sind verbindlich und nicht anfechtbar.

2. Mannschaften

Spielberechtigt sind Spieler/-innen, die dem angemeldeten Fussballverein und der entsprechenden Alterskategorie angehören.

3. Spielbetrieb

Schienenbeinschoner sind obligatorisch. Es sind nur Hallenschuhe erlaubt, die keine Rückstände hinterlassen.

Es gelten die offiziellen Regeln des SFV.

Ausser den folgenden Änderungen:

- Der Strafraum ist mit Klebeband markiert. Auf der Seite spielen wir mit den Wänden, die Ersatzbänke, welche nur für Spieler und Betreuer der spielenden Mannschaften sind, befinden sich hinter der Grundlinie. Die Halle allgemein ist nicht für Zuschauer zugänglich.
- Es wird mit 5 Feldspielern und 1 Torhüter gespielt. Pro Mannschaft sind max. 10 Spieler zugelassen.
- Es darf während dem Spiel beliebig und fliegend gewechselt werden. Eine Auswechslung des Torhüters kann allerdings nur bei Spielunterbruch erfolgen und muss dem Schiedsrichter angezeigt werden.
- Sind bei einer Mannschaft weniger als 4 Spieler auf dem Spielfeld wird das Spiel abgebrochen bzw. gar nicht angepfiffen (wie auch bei zu spät kommen). Die fehlbare Mannschaft verliert 0:3 forfait.
- Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts.
- Es gibt kein Torabstoss. Der Torhüter kann den Ball auswerfen oder auskicken. Der Ball muss vor der Mittellinie den Boden oder einen Spieler berühren.
- Sobald der Torhüter den Ball in den Händen hält, darf er diesen nicht über die Mittellinie auswerfen (siehe oben). Dies gilt auch wenn er den Ball nach dem Festhalten auf den Boden legt und mit dem Fuss weiterspielt.
- Direkt vom Anstoss aus erzielte Tore sind ungültig.
- Es gibt nur indirekte Freistösse (ausser Penalty). Der gegnerische Abstand zum Ball beträgt mindestens 5m.
- Berührt der Ball die Hallendecke (oder auch Basketballkorb, Ringe) so erfolgt ein indirekter Freistoss.
- Proteste können beim Schiedsrichter vor Spielbeginn und während des Spieles angemeldet werden. Ein Protest muss unmittelbar nach Spielende gegen Hinterlegung einer Kautions von CHF 200 bei der Jury gemeldet werden. Die Jury fällt dann einen endgültigen Entscheid.

4. Wertung der Spiele (Meisterschaftsmodus)

Bei Punktgleichheit entscheidet zuerst die direkte Begegnung, dann das Torverhältnis, anschliessend die geschossenen Tore, und schlussendlich ein Penaltyschiessen oder der Losentscheid (Entscheid durch Jury).

Penalty schiessen

Bei Rangierung durch Penaltyschiessen (je 5 Spieler) dann einzeln bis zur Entscheidung.

5. Preise

Alle Spieler/-innen der Kategorien D erhalten eine Erinnerungsmedaille (max. 10 pro Team). In den Kategorien C erhalten die 3 bestplatzierten Mannschaften einen Preis.

6. Garderoben

Den Mannschaften werden Garderoben zu Verfügung gestellt. Wir bitten die betreuenden Personen dafür zu sorgen, dass in der Garderobe und der Dusche Ordnung herrscht. Das Ballspielen in diesen Räumen wie auch in den Gängen ist verboten. Für Wertsachen und Garderobe übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Der Trainer / die Trainerin ist dafür verantwortlich, dass die Mannschaft über dieses Reglement informiert ist.

Die Turnierleitung am 17. Juni 2026

FC Romanshorn