

Turnier-Regeln

Grundlage

Diese Spielregeln werden ausschliesslich für das Norline AG Kunstrasenturnier by FC Rafzerfeld eingesetzt. Aus Gründen der Übersichtlichkeit wird für beide Geschlechter die männliche Bezeichnung gewählt.

Gestützt auf die üblichen SFV-Fussball-Spielregeln. Abweichend dazu treten nachfolgende Regeln ergänzend in Kraft:

1. Allgemeines

- 1.1. In den Hallen und Garderoben, sowie in der Restauration gilt ein generelles **Rauchverbot!**
- 1.2. Die Garderoben dienen zum Duschen und zum Umziehen der Mannschaften. Es ist den Mannschaften untersagt, sich in den Garderoben zu verpflegen.
- 1.3. Die Mannschaften haben sich an die Weisungen des Turnierorganisators zu halten. Mannschaften, die diesen Weisungen nicht Folge leisten, werden unverzüglich vom Turnier ausgeschlossen.

2. Organisation

2.1. Anzahl Spieler

In der D-Junioren Kategorie wird mit 4 Feldspieler und 1 Torwart gespielt.

In den F-, E-Junioren Kategorien wird mit 5 Feldspielern und 1 Torwart gespielt. Es dürfen pro Mannschaft max. 10 Spieler eingesetzt werden.

2.2. Spielerwechsel

Es kann „fliegend“ ausgewechselt werden, jedoch nur in unmittelbarer Nähe der Spielerbank (neben dem Tor). Ein Spieler darf das Feld erst betreten, wenn der auszuwechselnde Spieler das Feld verlassen hat. Bei Nichteinhalten werden 2-Minuten-Strafen ausgesprochen.

2.3. Spielerqualifikation

Es dürfen nur lizenzierte, für die jeweilige Kategorie spielberechtigte Spieler eingesetzt werden. Über Ausnahmen entscheidet die Turnierleitung. Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft der jeweiligen Kategorie eingesetzt werden. Nehmen von einem Klub zwei Teams in der gleichen Kategorie am Hallenturnier teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

2.4. Spielerliste

Die Spielerliste, bestehend aus Vor- und Nachnamen, Rückennummern und Geburtstag ist vor dem Turnier bei der Turnierjury abzugeben.

2.5. Spieldauer

Spieldauer gemäss separatem Spielplan.

Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts (aus Sicht der Turnierjury).

2.6. Spielfeld

Das Turnier wird auf einem unverfüllten Kunstrasen (ohne Granulat) mit Bandensystem ausgetragen. Die Spielfeldmasse betragen 20x40 Meter, und die Tore sind 2x5 Meter gross.

2.7. Spielball

Die Grösse / das Gewicht des Balles wird immer an die jeweilige Kategorie angepasst. Es werden normale Matchbälle und keine Futsal Bälle eingesetzt.

2.8. Schiedsrichter

Es werden Schiedsrichter bzw. Spieler des FCRF als Schiedsrichter eingesetzt. Schiedsrichterentscheide sind unantastbar.

2.9. Ausrüstung

Bei der Ausrüstung der Spieler ist Folgendes zu beachten:

- Die Mannschaften spielen in einheitlichen Tenues. Bei gleicher Tenue-Farbe spielt die zweit genannte Mannschaft mit farbigen Überziehern.
- **Es darf nur mit Hallenschuhen gespielt werden.** Nocken, Multinocken - und Stollenschuhe sind verboten.
- Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch!

2.10. Siegerehrung

Die Siegerehrung wird unmittelbar nach dem Finalspiel vorgenommen. Die Plätze 1 – 3 erhalten einen Pokal. Wir bitten alle Mannschaften bis zur Siegerehrung zu warten. Jeder Spieler der Junioren Turniere erhält eine Erinnerungsmedaille – (max. Kadergrösse: 10 Spieler).

2.11 Mannschaftsbeitrag

Die angemeldeten Teams haben den Turnierbeitrag vorgängig zu bezahlen.

Angemeldete und am Hallenturnier nicht erscheinende Teams werden wie folgt gebüsst:

- a) Abmeldung bis 2 Wochen vor Turnierbeginn CHF 100.00
- b) Abmeldung weniger als 2 Wochen vor Turnierbeginn CHF 200.00
- c) Keine Abmeldung (unentschuldigtes Fernbleiben) CHF 300.00

3. Turniermodus

3.1. Gruppenphase (F-, E-, D-Junioren)

Die Gruppenspiele werden im Jeder-gegen-Jeden-Modus gespielt (2 Gruppen à 5 Teams). Bei Punktgleichheit entscheiden die im separaten Spielplan aufgeführten Kriterien über die Rangierung.

3.2. KO-Phase

Die zwei Erstplatzierten jeder Gruppe erreichen die Halbfinals (A1 – B2, B1 – A2). Die weiteren Mannschaften spielen in Klassierungsspielen um die Ränge 5-10 (A5 – B5, A4 – B4, A3 – B3).

Die Verlierer der Halbfinalspiele spielen um Rang 3 und 4, die Sieger ermitteln im Finale den Turniersieger.

Ist in den Finalspielen (Halbfinal, Spiel um Rang 3, Final) nach der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen, muss ein Penaltyschiessen über Sieg oder Niederlage entscheiden:

- Jede Mannschaft stellt 3 Penaltyschützen.
- Ist nach je drei Versuchen noch keine Entscheidung gefallen, treten weitere Spieler abwechselnd bis zur Entscheidung gegeneinander an.

- Derselbe Spieler darf erst einen zweiten Penalty schießen, wenn sämtliche Akteure inkl. Torwart an der Reihe waren.
- Bei den Rangierungsspielen um die Plätze 5 – 10 wird auf ein Penaltyschießen verzichtet. Die Rangierung ergibt sich aus den erzielten Punkten der Gruppenphase danach nach den Kriterien aus der Gruppenphase.

4. Spielregeln

4.1. Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

4.2. Rückpassregel

Bei sämtlichen Kategorien mit Ausnahme der G- und F-Junioren gilt die Rückpassregel (wie im Feldfußball).

4.3. Standardsituationen

Sämtliche Standardsituationen (Eckbälle, Freistöße und Anstoss) sind indirekt auszuführen. Die gegnerische Mannschaft hat einen Abstand von 5 Meter einzuhalten.

4.4. Einwurf

Der Ball wird flach über den Boden mit den Händen eingerollt.

4.5. Torabstoss / Torabwurf

Auf Torabstoss / Torabwurf wird entschieden, wenn der Ball die Torlinie überquert, aber kein Tor erzielt wurde, und der Ball zuletzt von einem Spieler des angreifenden Teams berührt wurde.

Der Ball wird durch Torabstoss (mit den Füßen) / Torabwurf (mit den Händen) mit einer einmaligen Berührung wieder ins Spiel gebracht und muss in der eigenen Spielhälfte den Boden, die Bande oder einen Spieler berühren.

Der Torabstoss / Torabwurf über die Mittellinie werden mit einem Freistoss indirekt von der Mittellinie aus geahndet.

Achtung: Hat der Torhüter den Ball aber gefangen oder vom Boden aufgenommen (Ball noch im Spiel), ist ein hohes Zuspiel über die Mittellinie gestattet.

4.6. Torschuss

Ein Tor ist nur gültig, wenn der Schuss in der gegnerischen Hälfte abgegeben wurde oder dort von einem Spieler oder Torhüter noch abgefälscht wurde. Eigentore können vom ganzen Spielfeld aus erzielt werden.

4.7. Schuss an die Hallendecke

Berührt der Ball die Hallendecke oder ein daran befestigtes Gerät, so ist auf Freistoss indirekt zu entscheiden. Der Freistoss ist senkrecht unter dem entsprechenden Berührungspunkt, jedoch mindestens 6 Meter vom Tor entfernt, auszuführen.

4.8. Forfait

Nichterscheinen oder zu spätes Antreten werden genauso mit einem 3:0 Forfait gewertet wie das Weglaufen und das Nichtbeenden des Spiels.

4.9. Strafwesen

Es wird unterschieden zwischen Gelben Karten, Gelb-Roten Karten (werden beide dem zuständigen Regionalverband nicht gemeldet) und Roten Karten (werden dem zuständigen Regionalverband gemeldet, mit Ausnahme von „nicht böswilligen“ Notbremse Fouls):

- Gelbe Karten -> werden mit 2-Minuten-Zeitstrafen geahndet, die Mannschaft darf bei Gegentor wieder ergänzen, Spieler kann in diesem Spiel wieder eingesetzt werden.
- Gelb/Rote Karten -> werden mit 2-Minuten-Zeitstrafen geahndet, die Mannschaft darf bei Gegentor wieder ergänzen, Spieler darf in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden.

- Rote Karten -> Ausschluss für den Rest des Turniers, Mannschaft darf für den Rest des Spiels nicht mehr ergänzen.

5. Spezielle Weisungen

- 5.1.** Versicherung: Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Schäden an Personen, Anlagen und Einrichtung ist der Verursacher haftbar. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.
- 5.2.** Entscheidungen: In unvorhergesehenen Fällen entscheidet der Turnierorganisator bzw. der jeweilige Turnierleiter endgültig.
- 5.3.** Proteste: Diese sind bis zehn Minuten nach Spielende bei der Turnierleitung einzureichen. Die Protestgebühr beträgt CHF 100.00. Wird der Protest gutgeheissen, erfolgt die Rückerstattung der Gebühr. Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Gebühr zugunsten des Veranstalters. Die Turnierleitung entscheidet endgültig in Angelegenheiten, die den Turnierablauf betreffen. Tatsachenentscheide der Schiedsrichter können nichtangefochten werden.

An dieser Stelle sei nochmals auf das Fairplay hingewiesen. Mannschaften (Spieler, Trainer, Betreuer), die sich unrühmlich verhalten, werden sofort vom Turnierbetrieb ausgeschlossen. Wir ersuchen die Mannschaftsleiter, den Entscheiden der Schiedsrichter, Spielleiter und des Turnierorganisators Folge zu leisten und hoffen auf ein schönes und insbesondere faires Hallenfussballturnier.

Rafzerfeld, im August 2026
Die Turnierleitung