

Reglement

1. Allgemeine Bedingungen

- 1.1. Die Spielerliste (aus Clubcorner) und der Turnierbeitrag (bar/Twint) sind vor dem ersten Spiel bei der Jury abzugeben.
- 1.2. Die Spielzeiten betragen in allen Kategorien 10 Minuten.
- 1.3. Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt, von der Jury aus gesehen, von links nach rechts. In der Kategorie F steht die erstgenannte Mannschaft auf der Seite der Jury.
- 1.4. Die Jahrgänge resp. die Spielberechtigung richtet sich nach den FVRZ-Richtlinien.
- 1.5. Es darf nur in Turnschuhen mit nichtfärbender Sohle gespielt werden. Schienbeinschoner sind obligatorisch.

2. Spielregeln

- 2.1. Die Mannschaften setzen sich wie folgt zusammen:

Juniores D: vier Feldspieler und ein Torwart (max. 10 Spieler)

Juniores E: fünf Feldspieler und ein Torwart (max. 12 Spieler)

Juniores F: vier Feldspieler und ein Torwart (max. 10 Spieler)

- 2.2. Es wird grundsätzlich nach SFV Reglement mit folgenden Änderungen gespielt:

2.2.1. Die Abseitsregel ist aufgehoben.

2.2.2. Die Rückpassregel wird wie in der offiziellen Meisterschaft gehandhabt.

2.2.3. Das Auswechseln ist während der gesamten Spielzeit fliegend erlaubt, jedoch nur in der eigenen Platzhälfte.

2.2.4. Alle Freistösse / Eckbälle werden indirekt ausgeführt.

2.2.5. Der Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torhüters auszuführen (**über die Mittellinie ist erlaubt**). Dieser Auswurf ist wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der Torhüter den Ball aus den Händen auf den Boden legt, ist dieser frei und darf nur noch mit dem Fuss gespielt werden (er darf den Ball nicht wieder aufnehmen). Alle Gegner müssen ausserhalb des Strafraums bleiben bis der Ball im Spiel resp. am Boden ist. Alle anderen Formen von abschlagen/Auskicken (z.B. Volley/Dropkick) sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

2.2.6. Berührt der Ball die Hallendecke, so wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.

2.2.7. Es wird mit Seitenaus gespielt. Als Spielfeldrand gelten die gezeichneten Linien.

Einwurf: Abstand 3 Meter, Einwurf mit Flachpass (nicht über Kniehöhe) oder als Dribbling. Ein direktes Tor darf mit der zweiten Berührung erzielt werden.

Eckstoss: Schnittpunkt Seiten-/Torlinie. Als Pass flach/hoch oder Dribbling. Ein direktes Tor darf mit der zweiten Berührung erzielt werden.

2.2.8. Abstand: Freistoss und Eckball 5 Meter, Einwurf 3 Meter

2.2.9. Sollten zwei Mannschaften mit der gleichen Trikotfarbe antreten, muss die zweitgenannte Mannschaft Überziehleibchen tragen.

2.2.10. Penaltyentfernung

Junioren D / E:	7.5 Meter
Junioren F:	6 Meter

2.2.11. Penaltyschiessen

In allen Finalspielen wird bei Gleichstand ein Penaltyschiessen mit drei verschiedenen Spielern pro Mannschaft durchgeführt. Liegt nach je drei Schüssen keine Entscheidung vor, wird im KO-System bis zum Vorliegen einer Entscheidung weiter geschossen. Ein Spieler darf erst dann ein zweites Mal schießen, wenn alle anderen Spieler inkl. Torhüter seines Teams bereits einen Penalty ausgeführt haben.

2.2.12. Tritt eine Mannschaft zu spät (mehr als 2 Minuten) oder mit weniger als 4 Spielern an, verliert sie das Spiel 0:3 Forfait. Massgebend ist die Uhr der Jury.

3. Strafen

- 3.1. Wer grob spielt, reklamiert, oder sich anderweitig unsportlich aufführt, erhält eine 2-Minuten-Strafe (gelb). Kassiert die fehlbare Mannschaft in diesen zwei Minuten ein Gegentor, so kann der ausgeschlossene Spieler wieder mitspielen.
- 3.2. Tätlichkeiten oder krasse Unsportlichkeiten führen zu einem Spelausschluss (rot). Bei einer roten Karte spielt die fehlbare Mannschaft das Spiel in Unterzahl zu Ende und kann erst im nächsten Spiel wieder vollzählig antreten. Der fehlbare Spieler wird vom ganzen Turnier ausgeschlossen.
- 3.3. Die Turnierleitung ist berechtigt, ein Team vom Turnier auszuschliessen, wenn dessen Trainer oder Zuschauer durch erheblich negatives oder störendes Verhalten auffallen.
- 3.4. Die Turnierleitung behält sich vor, Turnierausschlüsse, Spielabbrüche sowie anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten dem FVRZ zu melden.
- 3.5. Bei unvorhergesehenen Ereignissen entscheidet allein die Turnierleitung.

4. Rangierung

- 4.1. Rangierung während den Gruppenspielen:
Punkte – Tordifferenz – Anzahl erzielte Tore - Direktbegegnung

5. Versicherung

- 5.1. Die Unfallversicherung ist Sache jedes einzelnen Spielers / jeder einzelner Spielerin. Das OK, sowie der FC Kloten, lehnen jede Haftung bei Unfall oder Diebstahl ab.

6. Weisungen

- 6.1. Das Rauchen ist in der gesamten Turnhalle und dem Restaurant untersagt.
- 6.2. Die Trainer/innen werden angehalten, dafür zu sorgen, dass die Garderoben, Duschräume, WC-Anlagen und auch die Turnhalle in ordentlichem Zustand belassen werden.
- 6.3. Für Sachbeschädigungen im und um das ganze Gebäude haften die Verantwortlichen der Mannschaften.
- 6.4. In der Halle befinden sich nur die zwei spielenden Mannschaften. Während der Spiele ist das Betreten der Halle für andere Spieler untersagt. Zuschauer bleiben bitte auf der Tribüne.
- 6.5. Das Ballspielen in den Gängen und den Garderoben ist verboten.

7. Foto und Video

- 7.1. Wir machen darauf aufmerksam, dass während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen und von Spielern und Spielerinnen gemacht werden können. Diese Aufnahmen verwendet der FC Kloten für die Homepage (www.fckloten.ch).

