1.Allgemeine Turnierinformationen



1.1. Ort: Staffelnhalle Luzern-Reussbühl**,** Obermättlistrasse 44, 6015 Luzern

Nächstgelegene Parkplätze: Kirche Obermättlistrasse, Einkaufszentrum Ruopigen, Rothenstrasse unterhalb Bücherbroki. ÖV Haltestellen: Bus Nr. 40 «Staffeln Schulhaus», Bus Nr.2 «Frohburg»

1.2. Organisation: OK Turniere FC Littau Marcel Frischknecht marcel.frischknecht.lu@bluewin.ch

1.3. Kategorien: E 1./2./3.St Kl, D7 2.+3.St Kl, D9 Elite+1./2.+3.St Kl, FF-17 2./3.St Kl

Samstag, 12.12.2026: Jun D3 (7er): 8.30-11.30 Uhr, Jun D2 (9er): 12.00 -15.00 Uhr, Jun D1 (9er): 15.30-18.30 Uhr, FF-17: 19.00-21.30 Uhr
Sonntag, 13.12.2026: Jun E3: 8.30-11.30 Uhr, Jun E2: 12.00-15.00 Uhr, Jun E1: 15.30-18.30 Uhr
Altersklassen gemäss IFV / Massgebend sind die Zeiten auf den Spielplänen

1.4. Anmeldung: Die Anmeldung erfolgt in verschiedenen Kategorien und Stärkeklassen. Die Turnierleitung behält sich vor, nicht korrekt angemeldete Teams vom Turnier auszuschliessen.

1.5. Versicherung/Haftung: Für sämtliche Vorkommnisse wie Unfälle, Diebstähle oder andere Ereignisse übernimmt der Veranstalter keine Haftung oder Entschädigungsansprüche. Versicherung ist Sache jedes Teilnehmenden. Die Aufbewahrung von Wertgegenständen muss von den Teams eigenständig organisiert werden. Alle Anweisungen betreffend Benutzung der Infrastruktur werden mit Teilnahme anerkannt, befolgt und eingehalten.

1.6. Turnierbeitrag: Der Turnierbeitrag beträgt **Fr.100.00** und ist vor dem ersten Spiel am Jurytisch zu bezahlen. (Zahlart TWINT möglich) Turnierquittung gegen Teamliste. Mit Bezahlung werden sämtliche Weisungen/Verhaltensregeln akzeptiert und eingehalten.

1.7. Abmeldung: Bis eine Woche vor Turnierbeginn per E-Mail ohne Kostenfolge. Danach wird eine Umtriebs Entschädigung von Fr.100.00 in Rechnung gestellt. Ebenso bei Nichtantreten.

1.8. Forfait-Niederlage: Tritt ein Team verspätet an (ab 2 Minuten) wird das Spiel 3:0 für den Gegner gewertet.

1.9. Teams: Kategorien: E + D Junioren/Juniorinnen / FF-17 Juniorinnen

E+D 1 Torwart + 5 Feldspieler/ FF-17 1 TW+4 Feldspielerinnen / max. 6 AuswechselspielerInnen auf der Bank. Zutritt Spielerbank nur für Auswechselspieler und 2 Betreuende.

1.10. Trainer und Betreuer: Die Trainer/Betreuende sind durch Vereinsfarben/-Bekleidung erkennbar.

1.11.Turnierpreise: Jeder Spieler/jede Spielerin erhält nach Absolvierung aller Spiele einen Erinnerungspreis (maximale Anzahl: E 12 / D + FF-17 14 Stück) Pro Kategorie gibt es für die Siegermannschaft einen Turnierpokal.

Littau Dezember 2026 mf

2.Weisungen/Verhalten in allen Räumen

2.1. Rauchen: In allen Innenräumen gilt das Rauchverbot.

2.2. Zuschauerzone: Galerie über dem Spielfeld und im Verpflegungsbereich.

2.3.Verpflegung: Kioskbetrieb während den Turnieren.

2.4. Fotos/Videos: Der Veranstalter kann/wird vom Turnier gemachte Fotos/Videos von Spielern/ Spielerinnen und Zuschauenden auf seinen Homepages veröffentlichen.

2.5. Einlaufen: Die Einlauf-/Aufwärmzone während dem Turnier befindet sich unter der Zuschauer-galerie vor den Halleneingängen.

2.6. Ballverbot

- Es gilt das generelle Ballverbot ausserhalb der Spielfläche!

- Es dürfen in allen Innenbereichen ausnahmslos keine Bälle verwendet werden.

- Das Ballspielen ist für alle Teams, Begleitende, Fans und Zuschauende verboten.

2.7. Verpflegung: Das Essen und Trinken ist nur im Eingangsbereich bei den Tischen und Bänken der Festwirtschaft erlaubt.

2.8. Halle: Das Betreten der gesamten Spielfläche ist immer nur ohne Getränke/Bidon und Esswaren erlaubt. Die nachfolgenden Mannschaften bleiben bis zum Abpfiff vor der Türe. Eingänge sind markiert.

2.9. Garderoben: Die Garderoben werden den Teams zugewiesen und sind sauber zu halten. Zutritt jeweils nur für die gelisteten Teams/Betreuende. Keine Eltern/Zuschauende Zone.

Das Ess- und Trinkverbot ist zwingend einzuhalten. Erlaubt sind nur Bidons (PET-Trink-flaschen) und keine offenen Getränke.

2.10. WC-Anlagen: Für die Teams befinden sich die WCs zwischen den Garderoben.

2.11. Teamaufsicht: Die Teamaufsicht ist nicht delegierbar und liegt in der Verantwortung der Trainer/Teambegleiter. Für Schäden in den Räumlichkeiten inklusive Duschen/WC Anlagen haften die Teamverantwortlichen. Wertgegenstände müssen sicher aufbewahrt werden. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Diebstählen ab.

3. Fairplay

Die Gesundheit aller Aktiven/Teilnehmenden steht im Mittelpunkt.
Die Weisungen und Spielregeln sind verbindlich.
Spielleiter können bei Regelverstoss Zeitstrafen aussprechen.
Grobe Verstösse werden von der Jury beurteilt und mit Strafen geahndet.
Diese Urteile sind verbindlich und nicht anfechtbar.
Shake Hands nach jedem Spiel.
Fairness im Spiel - auf der Spielerbank - auf der Tribüne.

4. Modus: Alle E, D und FF-17 Kategorien

RAIFFEISEN HALLEN
JUNIOREN-E+D+FF-17
TURNIER
Staffelnhalle Luzern-Reussbühl

4.1. Spielform: Gespielt wird in einer Gruppe «jeder gegen jeden»

- Spieldauer E+D 10 Minuten, Wechselpause 1 Minute / FF-17 10 Minuten. Massgebend ist die Jury-Zeitnahme (bei Unterbrüchen).
- Sind weniger Teams als geplant anwesend, kann die Spielform angepasst werden.

4.2. Spielfeld: Ganze Hallenbreite, 5 m Tore mit Netz, 3/3 Halle. Futsal Ball. Cornerpunkt ist die Winkelachse der orangen Linien, Torraum ist die durchgezogene orange Kreislinie.

4.3. Spielpläne und Resultate: Spielpläne werden im Zuschauerraum angeschlagen. Sämtliche aktualisierten Resultate sind nur per QR-Code auf den Smartphones abrufbar.

4.4. Teamliste: Abgabe der Teamliste mit Dress Nummern vor dem ersten Spiel. Nummern sind während dem Turnier nicht tauschbar.

4.5. Ausrüstung: Schienbeinschoner obligatorisch. Schuhe die Bodenstreifen verursachen sind nicht erlaubt. Schmuck aller Art ist abzulegen. Schuhsohlen dürfen nicht mit Wasser (allgemein Flüssigkeiten) benetzt werden.

4.6. Tenue: Kleidung so zu tragen, dass es das Hineinschleifen in Ball und Gegner erleichtert ist nicht erlaubt. Stulpen werden nur bis unter die Kniescheiben getragen. Lange Hosen sind nur für Torhüter erlaubt. Der Torhüter ist durch eine andere Tenue-Farbe erkennbar oder trägt einen Überzieher.

4.7. Verstösse: Bei Verstössen gegen das Reglement oder bei unsportlichem Verhalten auf und neben dem Spielfeld, wird die Turnierleitung einschreiten und fehlbare Spieler, Trainer/ Betreuer wie auch Zuschauende entsprechend sanktionieren. Die Bestrafungen sind nicht anfechtbar, Proteste werden abgelehnt. Schwerwiegende Ereignisse werden den entsprechenden Verbänden rapportiert.

4.8. Entscheidungen: Spielleiterentscheidungen sind unanfechtbar (Tatsachenentscheid ohne VAR) In allen nicht geregelten Fällen entscheidet die Jury endgültig. Fotoaufnahmen und Videos von Zuschauenden werden nicht gesichtet und sind zu unterlassen.

4.9. Trainer/Betreuende: Maximal zwei Trainer/Betreuende sind während dem Spiel nur auf/neben der Auswechselbank. **Hinter- und neben dem Tor ist keine Coachingzone.**

5.Spielregeln (laut Hallenreglement IFV)

5.1. Anstoss:

Erstgenanntes Team in Richtung «Zuschauerbereich auf linker Seite». Wo notwendig trägt immer das zweitgenannte Team Überzieher.

5.2. Torabstoss:

Abwurf mit der Hand bis innerhalb des eigenen Spielfelds. Wenn darüber gibt es Freistoss indirekt ab Mittellinie für den Gegner. Dropkick ist verboten. Gibt für Gegner Freistoss ab Mittellinie. Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte von einem Spieler berührt werden, den Boden oder die Wand berühren. Lässt der TW den Ball los ist der Ball von allen spielbar.

Hat der TW den Ball gefangen, gilt für das Weiterspielen das gleiche Vorgehen wie beim Torabstoss. Legt sich der TW den Ball auf den Boden und führt ihn aus dem Strafraum hinaus, ist ein hohes Zuspiel über die Mittellinie erlaubt.

5.3. Rückpassregel: Gilt bei allen E und D und FF-17 Turnieren

5.4. Abseitsregel: Es wird ohne Abseits gespielt.

5.5. Freistösse/ruhende Bälle:

Alle indirekt. Trifft der Ball die Decke oder ein hängendes Spielgerät erfolgt ebenfalls ein Freistoss. Abstand zum Gegner 5m. Penaltypunkt: 6m ab Torlinie oder Markierung.

5.6. Seitenout:

Verlässt der Ball seitlich das Spielfeld wird der Ball per Fuss ab Linie als Freistoss indirekt weitergespielt.

5.7. Eckball: Ab Eckpunkt. Ruhender Ball mit Pass.

5.8. Torschuss:

Ein zählbares Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben oder von einem Spieler berührt wurde.

5.9. Tackling:

Das Tackling (Hineingleiten in Ball und Spieler) ist verboten und wird mit einem Foul bestraft.

5.9. Auswechslung:

Erfolgt fliegend von der Spielerbank. Auswechslung nur ausserhalb der Seitenlinie erlaubt. Greift ein Auswechselspieler zu früh ins Spiel ein, erfolgt für ihn eine 2 Minuten Strafe.

5.10. Rangierung: Teams mit gleicher Punktezahl teilen sich den höheren Rang. Um Platz 1 kann ein Penaltyschiessen erfolgen. Je 3 unterschiedliche Spieler treten an. Bei unentschieden treten neue Spieler an bis zur Entscheidung.

OK Turniere und

Sorgsamer Umgang mit der Infrastruktur

An alle Teams, Eltern, Zuschauende, grosse und kleine Besuchende

Diese Verbote sind zwingend zu beachten



in allen Innenbereichen

Es dürfen keine Bälle in das gesamte Hallenareal, in alle Räumlichkeiten mitgenommen werden. Der Veranstalter behält sich vor, private Bälle einzusammeln.



Essen und Trinken ist nur im Gastrobereich erlaubt!

Keine Ess- und Trinkwaren auf der Zuschauertribüne

Keine Ess- und Trinkwaren in der Garderobe und Halle

Für alle Spieler:

Flaschen-/Bidondepot ist in der Garderobe



Keine Trink- und Esswaren in der Halle erlaubt