

# Turnierreglement KiFu Masters

## 1. Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

Die ausgefüllte Mannschaftsliste mit **Vor-Nachnamen, Geburtsdatum und Trikot Nummer** sind **15 Minuten** vor Ihrem ersten Gruppenspiel am Jurytisch abzugeben.

Auf Verlangen der Turnierleitung oder bei Protesten müssen die Eltern für Ihre Kids die ID/Pass vorweisen können. Der Turnierbeitrag ist gemäss Bestätigungsmail vor dem Turnier auf das angegebene Konto zu überweisen. Die Quittung wird am Turniertag an die Trainer abgegeben.

## 2. Nichtantreten

Bei Abmeldungen **nach Versand** der Spielpläne, wird der **Turnierbeitrag** in Rechnung gestellt.

Bei **unentschuldigtem Fernbleiben** wird der fehlbaren Mannschaft, zusätzlich zum Turnierbeitrag, eine Umtriebs-Entschädigung von CHF 200.- in Rechnung gestellt!

## 3. Spielberechtigung

Gemäss SFV Reglement.

## 4. Spieler / Spieldauer / Spielfeld / Torschuss

Kategorie **E / D7** spielen mit **1 Torhüter + 5 Feldspieler**.

Kategorie **G / F** spielen mit **1 Torhüter + 4 Feldspieler**.

Die Spieldauer beträgt 9 bis 14 Minuten, je nach Anmeldungen.

Die Spielseiten werden nicht gewechselt. Das erstgenannte Team hat Anstoss.

Die Tore **zählen** auch aus eigener Spielfeldhälfte.

## 5. Spielerauswechslungen

Spielerwechsel müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können laufend (fliegend) und unbeschränkt vorgenommen werden, jedoch muss bei der Coaching Zone gewechselt werden.

## 6. Freistösse / Corner / Abseits- und Rückpassregel / Tacklings

Alle Freistösse (**auch Corner**) sind indirekt.

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

Die Rückpassregel gilt **nur** bei den E + D- Junioren, bei den **G + F- Junioren ist diese aufgehoben**.

Grätsche oder Sliding-Tackling sind verboten, werden mit indirektem Freistoss abgepfiffen.

## 7.Abstand / Einwürfe / Torabstoss / Anstoss

Abstand bei Freistössen oder Einwürfen ist **5m**.

Einwurf wird mit dem Fuss gespielt. Spielt der Torhüter den Ball direkt über die Mittellinie ohne dass der Ball in der eigenen Hälfte zu Boden geht, oder den eigenen Spieler nicht berührt, wird es zum Freistoss von der Mittellinie für den Gegner gehandelt (**ausgenommen der Ball kommt aus dem Spiel heraus**).

Sobald der Torhüter den Ball auf den Boden legt, **ist der Ball frei** und darf nicht mehr aufgenommen werden, sonst gibt es einen indirekten Freistoss für den Gegner, **diese Regel gilt nur bei den E + D- Junioren**.

## 8.Penaltyschiessen

Penaltyschiessen gibt's nach unentschieden in den Finalrunden.

Es schießen 3 Schützen pro Team, sollte es immer noch keinen Sieger geben, stellt jedes Team einen weiteren Schützen bis zur Entscheidung.

## 9.Versicherung

Für Unfälle und Diebstähle auf dem Areal der Sporthalle lehnt der Turnierorganisator jegliche Haftung ab. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

## 10.Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

Den Mannschaften stehen Umkleidekabinen zu Verfügung.

Wertsachen gehören nicht in die Kabine, die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen.

Die **Trainer** sind verantwortlich das Ihre Junioren/Juniorinnen die Umkleidekabinen (Garderoben) ordentlich sauber verlassen.

## 11.Preisberechtigung / Siegerehrung

Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale statt.

Die Teams auf den Plätzen 1- 4 erhalten je einen Mannschafts-Pokal.

Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen erhalten einen Erinnerungspreis. Max. 12 Spieler pro Team.

## 12.Proteste

Schiedsrichterentscheide sind Tatsachenentscheidungen! Sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnierleitung nicht angenommen. Andere Proteste sind sofort nach dem Spiel, bei der Turnierleitung einzubringen. Die Protestgebühr beträgt CHF 100.-. Wird dem Protest stattgegeben, wird die Protestgebühr rückerstattet, ansonsten verfällt sie zugunsten des Veranstalters.

Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.

### **13.Strafen**

Bei groben Fouls oder unsportlichem Verhalten, kann der Schiedsrichter die Auswechslung des fehlbaren Spielers verlangen, falls dies vorkommt und der Spieler ausgewechselt werden muss wegen Unsportlichkeit, wird dieser für das laufende Spiel ausgeschlossen.

Bei wiederholtem Verhalten kann der Spieler fürs ganze Turnier ausgeschlossen werden.

### **14.Verspätetes Antreten / Forfait**

Tritt eine Mannschaft mit mehr als zwei Minuten Verspätung oder gar nicht an, oder wird ein nicht spielberechtigter Spieler eingesetzt, verliert sie das Spiel 0:3 Forfait.

### **15.Foto und Filmrechte**

Sämtliche Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass die Bilder und Videos, welche an den Turnieren angefertigt werden, für Werbezwecke verwendet werden dürfen.

### **16.Bemerkungen**

Über alle hier festgehaltenen Fälle, entscheidet die Turnierleitung endgültig.  
Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.