

TURNIERBESTIMMUNGEN



1. Eine Mannschaft besteht aus max. 10 Spielern.
 - **F-Junioren** => 4 Feldspieler + 1 Torhüter (5 Ersatzspieler)
 - **E-Junioren** => 5 Feldspieler + 1 Torhüter (4 Ersatzspieler)
 - **D-Junioren** => 5 Feldspieler + 1 Torhüter (4 Ersatzspieler)
2. 10 Spieler sind preisberechtigt.
3. **Es gelten die Altersklassen gemäss Bestimmungen des SFV.**
4. Die Mannschaftsliste ist vor Turnierbeginn am Jurytisch abzugeben. Das Turniergeld ist vor Ort in bar oder via TWINT zu bezahlen.
5. Es darf nur in Turnschuhen mit Gummisohlen gespielt werden. Sohlen, die schwarze Striche verursachen sind ausdrücklich verboten. Spieler ohne Schienbeinschoner dürfen nicht am Turnier teilnehmen.
6. Spieldauer 10 Minuten ohne Seitenwechsel.
7. Die Anspielzeiten sind aus dem Spielplan ersichtlich.
8. Essen und Trinken ist lediglich bei den Tischen oben in der Galerie erlaubt.
9. Es ist nicht erlaubt, dass ein Spieler in 2 Mannschaften mitspielt.
10. Auf Verlangen der Turnierleitung müssen die Trainer Altersnachweise der Spieler vorlegen können. Beim Einsatz eines nicht spielberechtigten Juniors führt dies zu einem Ausschluss der Mannschaft, wobei sämtliche Spiele 0:3 Forfait gewertet werden.
11. Proteste müssen schriftlich, zusammen mit einer Gebühr von CHF 100.- eingereicht werden. Über Protestfälle entscheidet die Jury endgültig. Bei abweisendem Entscheid verfällt die Protestgebühr. Gegen Tatsachenentscheide der Schiedsrichter kann nicht protestiert werden.
12. Tritt ein Team nicht oder zu spät an, wird die Partie mit 0:3 Forfait gewertet.
13. Bei Punktgleichheit nach Beendigung der Gruppenspiele entscheidet:
 - Tordifferenz
 - Anzahl erzielte Tore
 - Direktbegegnung
 - Penaltyschiessen
14. Bei unentschiedenem Ausgang der Finalspiele findet anschliessend ein Penaltyschiessen mit 3 Spielern statt. Falls noch nicht entschieden, folgt jeweils ein Spieler pro Team. Alle Spieler müssen 1x geschossen haben, bevor die gleichen Spieler nochmals dürfen.

15. **Gespielt wird gemäss SFV-Reglement mit nachstehend genannten Ausnahmen:**
16. Die Abseitsregel ist aufgehoben. Die Rückpassregel bei den F-Junioren ist aufgehoben.
17. **Spielefeldgrösse Junioren E & D:** Es wird auf die ganze Hallengrösse (Dreifachhalle) auf 5 Meter Tore gespielt. Der ausgezogene Handballkreis entspricht dem Strafraum. Die Seitenwand gilt als Bande und kann ins Spiel miteinbezogen werden.
18. **Spielefeldgrösse Junioren F:** Die Spiele werden in einer Dreifachhalle durchgeführt. Gespielt wird quer mit Banden zur Hallenlängsseite auf zwei Spielfeldern mit Handballtoren, welche auf zwei Dritteln der Hallenfläche eingerichtet sind. Verlässt der Ball das Feld über die Banden, gibt es einen indirekten Freistoss.
19. Der Torhüter darf den Ball nur von Hand auswerfen. Der Ball muss aber immer in der eigenen Platzhälfte von einem Spieler, der Wand oder dem Boden berührt werden. Bei Nichteinhaltung erfolgt ein Freistoss ab der Mittellinie. Der Ball ist beim Abstoss freigegeben, sobald dieser den Boden berührt.
20. Wenn der Ball an die Hallendecke gespielt wird, erfolgt ein indirekter Freistoss.
21. Freistösse werden alle indirekt ausgeführt. Es ist ein Abstand von mindestens 3 Metern einzuhalten.
22. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt von links nach rechts von der Zuschauergalerie aus gesehen (Richtung Hallen-Eingang).
23. Bei gleichfarbigen Leibchen hat die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft in anderen Farben zu spielen. (Überziehleibchen werden vom Veranstalter zur Verfügung gestellt).
24. Die Auswechselspieler können beliebig oft und fliegend ausgewechselt werden. Die Auswechslung erfolgt von der Spielerbank aus. Sind mehr Spieler eines Teams im Einsatz als erlaubt, erfolgt ein Freistoss indirekt ab der Mittellinie sowie eine Zeitstrafe von 2 Min.
25. Ausschlüsse: Ein ausgeschlossener Spieler (rote Karte) darf am Turnier nicht mehr eingesetzt werden.
26. Zwei Strafminuten können bei Reklamieren oder grobem Foulspiel durch den Schiedsrichter ausgesprochen werden.
27. Die Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen. Massgebend ist die Uhr der Turnierleitung. Die Zeitkontrolle bei Strafen erfolgt vom Zeitnehmertisch aus.
28. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.
29. Es wird in allen Kategorien mit einem entsprechenden Futsal Ball gespielt.
30. Proteste sind vor Aufnahme bzw. Wiederaufnahme des Spiels beim Schiedsrichter anzumelden und innert 15 Minuten nach Spielschluss der Turnierleitung schriftlich einzureichen.
31. Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend.