



---

## 1. Allgemeine Bestimmungen

### 1.1 Teamgrössen (Spieler pro Team)

Kategorie E/D/ Mädchen 1 Torhüter und 5 Feldspieler (Grossfeld)

Kategorie G/F 1 Torhüter und 4 Feldspieler (Kleinfeld)

1.2 Es sind nur Hallenturnschuhe erlaubt. Schuhe mit schwarzen Sohlen sind verboten.

1.3 Die Spielzeiten sind aus dem Spielplan ersichtlich.

1.4 15 Minuten vor dem ersten Spiel ist der Turnierleitung eine Spielerliste abzugeben. (Name, Vorname, Geburtsdatum, ggf. Rückennummer), Kategorie E/D/ Mädchen können Spielerliste aus dem Clubcorner abgeben. Die Mannschaften müssen vor Turnierbeginn den Turniereinsatz von CHF 120.00 begleichen, eine Quittung wird abgegeben.

1.5 Erfolgt eine Abmeldung nach Anmeldeschluss und kann durch die anmeldende Mannschaft kein Ersatzteam gestellt werden, wird eine Umtriebs Entschädigung von CHF 300.00 erhoben. Bei Nichterscheinen am Turniertag wird eine Busse von CHF 400.00 erhoben.

1.6 Ein Spieler darf nur für eine Mannschaft gemeldet werden. Es dürfen nur gemeldete Spieler eingesetzt werden.

1.7 Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig an, geht für sie das Spiel 3:0 forfait verloren.

1.8 Die Spiele werden von der Turnierleitung an und abgepfiffen.

1.9 Die erstgenannte Mannschaft hat das Vorrecht in den Clubfarben zu Spielen. Sie spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts. Die zweitgenannte Mannschaft hat Anspiel.

1.10 Bei Ereignissen, welche im Reglement nicht festgehalten sind, entscheidet die Turnierleitung endgültig.

1.11 Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Diebstähle wird nicht gehaftet.

1.12 Schienbeinschoner sind obligatorisch zu tragen.

1.13 Es wird mit Futsal gespielt.

## 2. Spielregeln

Es gelten die Regeln des SFV ausgenommen folgende Abweichungen:

2.1 Die Abseitsregel ist aufgehoben

2.2 Die Penaltydistanz beträgt 7 Meter

2.3 Fliegt der Ball an die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindlichen Gerät wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss unter der Berührungsstelle gegen die fehlbare Mannschaft fortgesetzt.

2.4 Bei den G/F Junioren markiert die "Orange" gestrichelte Linie den Strafraum.

2.5 Beim Anstoss, Eckball und Freistossen ist ein Abstand von 5 Metern einzuhalten. Der Eckball wird mit dem Fuss getreten. Freistösse direkt sind nicht erlaubt.

2.6 Der Torwart darf den Ball beim Tor-Abstoss nie über die Mittellinie befördern. Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie.

2.7 Die Rückpassregel ist für G und F- Junioren aufgehoben.

2.8 Verlässt der Ball seitlich das Spielfeld oder berührt er die Wand seitlich oberhalb der Markierung, wird er mit der Hand flach eingerollt.

2.9 Das Ein- und Auswechseln von Spielern darf nur in der markierten Zone (technische Zone) erfolgen.

2.10 Verwarnungen werden mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten bestraft.

2.11 Platzverweise bedeuten Ausschluss für das laufende und das nächste Spiel der eigenen Mannschaft. Platzverweise aus folge einer Tätlichkeit bedeutet Turnierausschluss des fehlbaren Spielers.



- 
- 2.12 Ausschlüsse als Folge einer Tötlichkeit, Spielabbrüche, anderweitige Ausschreitungen werden durch das OK des Turniers dem FVRZ gemeldet. (Turnierreglement des SFV: Seite 6, Art. 12, Punkt 3)
- 2.13 Schiedsrichter (keine Offiziellen) leiten die Spiele der Kategorien D/E/Mädchen. Bei den Kategorien G/F sind keine Schiedsrichter anwesend. Beide Trainer regeln bei Unklarheiten.
- 3 Spielwertung
- 3.1 Über die Rangordnung innerhalb einer Gruppe entscheidet:
1. die Zahl der erzielten Punkte;
  2. die bessere Tordifferenz (Subtraktion der Anzahl erhaltener Tore von der Anzahl erzielter Tore);
  3. die grössere Zahl der erzielten Tore;
  4. Direktbegegnung
  5. Penaltyschiessen (pro Mannschaft 3 Schützen).
- 3.2 Endet ein Final- oder Platzierungsspiel unentschieden folgt direkt ein Penaltyschiessen.
- 4 Preise
- 4.1 Kategorie D /Mädchen (max. 10 Spieler Preisberechtigt)
- Der Erste, Zweite und Drittplatzierte erhalten einen Pokal.
- 4.2 Kategorie G/F/E (G/F max. 8 Spieler, E max. 10 Spieler Preisberechtigt)
- Der Erste, Zweite und Drittplatzierte erhalten einen Pokal.
  - Jeder Spieler erhält eine Medaille o.ä.

