



Turnierreglement Hallenturnier FC Oberwil 2027

1. Organisation:

OK Hallenturnier FC Oberwil

2. Spielfeld

Das Spielfeld weist die Grösse eines Handballfeldes auf (Ausnahme Junioren F+G). Der Strafraum ist der Halbkreis in **6 Meter** Abstand zum Tor, markiert durch die **ausgezogene Linie des Handballwurfkreises**.

Gespielt wird auf **KiFu Tore** (5x2 Meter). Junioren F+G spielen auf **Handballtore** (3x2 Meter)

3. Spielregeln

Es wird nach den offiziellen Spielregeln gespielt gemäss den aktuell gültigen Ausführungsbestimmungen des SFV im Kinder- & Jugendfussball. Dies mit folgenden Änderungen bzw. Präzisierungen:

- Die Auswechslungen dürfen laufend von der Seitenlinie erfolgen, jedoch nur in der eigenen Spielhälfte.
- Die **Offside-Regel ist aufgehoben**. Die Junioren **D7 + E** spielen mit der **Rückpass-Regel**.
- Torabstoss oder Auswurf gemäss offiziellen Spielregeln. D.h. Abwürfe aus den Händen über die Mittellinie sind erlaubt.
- Der **Einwurf** wird mittels Flachpass oder Dribbling (Ball muss ruhig liegen!) ausgeführt. Einwürfe mit der Hand sind nicht erlaubt. Der Abstand beträgt **5 Meter (D+E) und 3 Meter (F+G)**.
- Tacklings in Zweikämpfen werden als Foulspiel abgepfiffen und mit Freistoss indirekt geahndet. Wenn ein Spieler die Kontrolle über den Ball hat, darf er nicht von einem am Boden rutschenden Spieler gestoppt werden. Dabei spielt es keine Rolle ob der Gegenspieler den Ball zuerst trifft.
- Der **Eckball** wird als Pass (flach oder hoch) oder als Dribbling (Ball muss ruhig liegen) ausgeführt. Der **Abstand** beim Einwurf, Freistoss, Anstoss und Eckball beträgt **5 Meter (D+E) und 3 Meter (F+G)**.
- Berührt der Ball die **Hallendecke** oder ein sich über dem Spielfeld befindliches Gerät, so wird das Spiel mit einem **indirektem Freistoss** unter der Berührungsstelle fortgesetzt.
- Die Spiele werden durch die Turnierleitung an- und abgepfiffen. Die Uhr der Turnierleitung ist massgebend.
- Wer grob spielt, reklamiert oder sich sonst wie unsportlich benimmt, erhält eine **Zeitstrafe von 2 Minuten**. **Tätlichkeiten** ergeben einen **Platzverweis**. Spieler, die vom Schiedsrichter des Feldes verwiesen werden, sind für die restlichen Spiele des Turniers gesperrt. **Verwarnungen, Ausschlüsse, Spielabbrüche**, anderweitige Ausschreitungen und Unsportlichkeiten sind vom OK der zuständigen Behörde beim Fussballverband zu melden (siehe Allgemeine Weisungen zum Wettspielbetrieb).
- Mit Ausnahme des Schuhwerkes gelten für die Ausrüstung die **Bestimmungen des Wettspielreglements**. **Turnschuhe mit abfärbender (schwarzer) Sohle sind verboten**. Das Tragen von Schienbeinschonern ist **obligatorisch**.
- Die **Spieldauer** beträgt bei allen Kategorien **11 Minuten pro Spiel**. Die Spiele werden ohne Seitenwechsel durchgespielt.
- Die im Spielplan **erstgenannte Mannschaft hat Tenue-Vorteil und Anspiel**.
Sie stellt sich vom Jurytisch aus gesehen **links** auf, bei den Junioren F+G **auf der Seite gegenüber** des Jury-Tisches.

Der Spielball wird vom Veranstalter gestellt.

- Bei den Junioren **D7 dürfen 6 Spieler (5 Feldspieler und 1 Torwart)** auf dem Feld sein.
- Bei den Junioren **E dürfen 6 Spieler (5 Feldspieler und 1 Torwart)** auf dem Feld sein.
- Bei den Junioren **F +G dürfen 5 Spieler (4 Feldspieler und 1 Torwart)** auf dem Feld sein.
Hier wird auf zwei Feldern gespielt.

4. Rangordnung

Für die Rangordnung innerhalb der Gruppe entscheidet:

- Die höhere Punktzahl.
- Die bessere Tordifferenz.
- Die höhere Anzahl erzielter Tore.
- Die direkte Begegnung.
- Penaltyschiessen.

Halbfinal, Final- und Platzierungsspiele werden bei Gleichstand nach regulärer Spielzeit mittels Penalty-schiessen entschieden (Distanz 7 Meter). **3 Spieler pro Team** schiessen abwechselnd je einen Penalty, bei Gleichstand wird bis zur Entscheidung mit jeweils **anderen** Penaltyschützen (1:1) weitergemacht. Alle zur Mannschaft gehörenden Spieler, auch wenn diese beim Schlusspfiff nicht mehr auf dem Spielfeld waren, dürfen am Penaltyschiessen mitwirken.

5. Spielberechtigung

Spielberechtigt am Hallenfussballturnier sind alle Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind. Spieler, die sich mit der Kopie eines rechtsgültig unterzeichneten Übertrittsgesuches oder einem Neu-anmeldeformular ausweisen können, dürfen ebenfalls am Turnier teilnehmen. Ein Spieler ist nur für eine Mannschaft spielberechtigt.

Die **Spielerliste ist bis spätestens 30 Minuten vor dem ersten Gruppenspiel** am Speaker-Tisch abzugeben.

6. Schiedsrichter

Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt.

7. Turniereinsatz

CHF 120.- für alle Teams.

Zahlung per Rechnung (online) oder am Jurytisch spätestens 30 Minuten vor dem ersten Spiel.

8. Verspätetes Antreten resp. Rückzug einer Mannschaft

Mannschaften, die verspätet antreten, verlieren das betreffende Spiel mit 0:3 forfait. Mannschaften, die gar nicht antreten, wird der **volle Turnierbeitrag von CHF 120.00** sowie eine **Bearbeitungsgebühr von CHF 80.-** in Rechnung gestellt.

9. Preise

In allen Kategorien wird um einen **Sieger-Pokal** gespielt. Alle Spieler jeder Mannschaft (max. 10 Spieler pro Team) erhalten einen **Individual- oder einen Mannschafts-Preis**.

10. Fotos / Digitale Medien

In Sämtliche Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass Bilder und Videos, welche am Turnier vom Verein angefertigt werden, für Werbezwecke verwendet werden dürfen.

11. Schlussbestimmungen

- Die Turnierleitung behält sich vor, bei Bedarf weitere Vorschriften zu erlassen.
- Unfall, Diebstahl und Beschädigungen:**
Versicherung gegen Unfall ist Sache der Teilnehmer. Der Organisator übernimmt keine Haftung.
Für gestohlene oder beschädigte Wertsachen und Wertgegenstände etc. lehnt der Organisator jegliche Haftung ab.