



Niederamt Futsal Cup

OFFIZIELLES TURNIERREGLEMENT

1. ALLGEMEINES

Der Niederamt Futsal Cup wird für D7-, F- und E-Junioren durchgeführt.

- D7-Junioren: Ganzfeld
- F-Junioren: Ganzfeld
- E-Junioren: Ganzfeld

Gespielt wird mit einem Fussball Grösse 4.

Die Spielzeit beträgt mindestens 8 Minuten pro Spiel.

Je nach Anzahl Anmeldungen kann die Spielzeit verlängert werden.

Es gibt kein Offside.

Die Schiedsrichterentscheide sind Tatsachenentscheide und nicht anfechtbar.

2. MANNSCHAFTEN

- Jede Mannschaft kann bis zu 10 Spieler haben.
- Alle gemeldeten Spieler sind spielberechtigt.
- D7-Junioren spielen mit 4+1 Spielern (4 Feldspieler + 1 Torwart).
- F-Junioren spielen mit 4+1 Spielern (4 Feldspieler + 1 Torwart).
- E-Junioren spielen mit 4+1 Spielern (4 Feldspieler + 1 Torwart).

Die Spielerliste ist spätestens 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Jury abzugeben.

3. SPIELBETRIEB

Spielfeld

Bei den D7-, F- und E-Junioren wird auf dem ganzen Spielfeld gespielt.

Die Torraumlinie entspricht der Handballlinie.

Auf einer Spielfeldseite erfolgt die Spielfortsetzung mittels Wandab, auf der anderen mittels Einwurf mit dem Fuss. Beim Einwurf mit dem Fuss darf der Spieler ins Feld hineinzulaufen.

Anspiel

Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel.

Auf dem ganzen Spielfeld spielt die erstgenannte Mannschaft von links des Jurystisches.

4. TORWARTREGELN – RÜCKPASSREGEL

Die Rückpassregel gilt gemäss den Anweisungen des Schiedsrichters.

Gilt für D7- und E-Junioren

Der Torwart darf den Ball nicht mit den Händen aufnehmen, wenn ihm der Ball absichtlich von einem Mitspieler mit dem Fuss zugespielt wurde. Bei einem Verstoß erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss von der Stelle des Verstoßes.

Gilt nicht für F-Junioren

Die Rückpassregel entfällt.

Drop-Kick und Auskick – gilt für alle drei Kategorien

Ein Drop-Kick oder Auskick durch den Torwart ist in allen drei Kategorien (D7, F und E) nicht erlaubt.

Wird der Ball trotzdem per Drop-Kick oder Auskick gespielt, erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss von der Mitte des Spielfeldes.

Alle weiteren Torwartregeln gelten gemäss den Anweisungen des Schiedsrichters.

5. FREISTÖSSE UND EINWÜRFE

Alle Freistösse sind indirekt. Abstand beim Freistoss: 5 Meter.

Einwürfe werden am Boden ausgeführt und der Abstand beträgt 3 Meter.

Der Ball darf dabei nicht höher als Kniehöhe gespielt werden.

Beim ersten Verstoß erfolgt eine Wiederholung.

Der Spieler darf mit dem Ball ins Feld hineinlaufen.

Nach einer zweiten Ballberührung darf ein Tor erzielt werden.

Ein direktes Tor nach dem Einwurf ist nicht erlaubt.

12. SPIELPLAN

Massgebend ist der Online-Spielplan.

Die Mannschaften werden nicht aufgerufen.

13. VERPFLEGUNG

Beizli mit Getränken, Snacks und warmen Speisen vorhanden.

6. KARTEN UND DISZIPLINARSTRAFEN

D7-Junioren (Karten werden gezeigt)



Gelbe Karte:

2-minütige Strafe

Der Spieler wird für 2 Minuten vom Spielfeld genommen.

Die Mannschaft spielt während dieser Zeit mit einem Spieler weniger.

Nach Ablauf der 2 Minuten darf der Spieler wieder eingesetzt werden.



Rote Karte:

Ausschluss des Spiels

Der Spieler wird vom Schiedsrichter für den Rest des Spiels

ausgeschlossen und darf im laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden.

Turnierausschluss

Bei sehr groben Fouls, körperlichen Verletzungen eines Gegners oder Schlägerei kann ein Spieler vom Turnier ausgeschlossen werden. Über den Turnierausschluss entscheidet die Turnierleitung.

F- und E-Junioren (keine Karten werden gezeigt)

Verwarnung:

Der Spieler wird ausgewechselt und darf im laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden.

Ausschluss:

Bei sehr groben Fouls kann der Spieler vom Schiedsrichter für den Rest des Spiels ausgeschlossen werden. Ein weiterer Einsatz im selben Spiel ist nicht erlaubt.

Es erfolgt keine Auswechslung in diesem Fall.

Über einen allfälligen Turnierausschluss entscheidet die Turnierleitung.

7. RANGIERUNG GRUPPENPHASE

- Direktbegegnung
- Tordifferenz
- Anzahl erzielte Tore
- Penaltyschiessen (3 Penaltys)

8. K.-O.-PHASE

Direktes Penaltyschiessen bei Unentschieden.

Je 3 Schützen, danach Sudden Death.

9. AUSRÜSTUNG

Schienbeinschoner obligatorisch.

Nur Hallenschuhe mit nicht färbender Sohle erlaubt.

10. ANMELDUNG UND TURNIERBEITRAG

CHF 100.- pro Mannschaft. Anmeldung erst nach Zahlungseingang definitiv.

TWINT: 079 683 48 31

Nach erfolgter Bezahlung keine Rückerstattung bei Abmeldungen.

Die Mannschaft kann jedoch durch eine andere eigene Vereinsmannschaft oder eine Mannschaft eines anderen Vereins ersetzt werden.

Nichterscheinen: CHF 200.-

11. PREISE

Alle Spieler erhalten eine Medaille.

Die drei erstplatzierten Mannschaften erhalten grössere Medaillen und Mannschaftspokale.

14. ALLENORDNUNG

oben und Toiletten sauber hinterlassen.

Trainer sind für ihre Mannschaft verantwortlich.

Schäden werden dem Verursacher verrechnet.

Mit der Anmeldung wird dieses Reglement anerkannt.