

Offizielles Turnier-Reglement

9. Junior Champions Cup 2026/27

Veranstalter

- ◆ EduFoot, Moosstrasse 31, 8907 Wettswil am Albis

Turnierübersicht

Im Rahmen des Junior Champions Cup 2026/27 finden in den Regionalverbänden des Schweizerischen Fussballverbands (SFV) insgesamt acht Qualifikationsturniere in der Deutschschweiz sowie ein Finalturnier statt.

Die Gewinner der jeweiligen Qualifikationsturniere sichern sich das Ticket für das Finalturnier am 6./7. März 2027 in Widen AG!

Turnierübersicht nach Kategorie und Jahrgang – Qualifikationsturnier

Tag	von/bis	Kategorie	Stärkeklasse	Jahrgang
Samstag	8-11.45 Uhr	Junioren E2	2. & 3. Stärkeklasse	2016/17
Samstag	12.45-16.30 Uhr	Junioren E1	1. Stärkeklasse & höher	2016/17
Samstag	17.30-21.15 Uhr	Junioren D9/D7	1. Stärkeklasse & höher	2013/14/15
Sonntag	8-13 Uhr	Junioren F1	1. Stärkeklasse	2018/19
Sonntag	8-13 Uhr	Junioren F2	2. Stärkeklasse	2018/19
Sonntag	14-17 Uhr	Junioren F3	3. Stärkeklasse	2018/19

Turnierkalender – Qualifikationsturnier

Datum	Turnier	Ortschaft	Verband
28./29.11.2026	1. Qualifikationsturnier	Steinmaur ZH	FVRZ
05./06.12.2026	2. Qualifikationsturnier	Kaltbrunn SG	OFV
12./13.12.2026	3. Qualifikationsturnier	Baar ZG	IFV
09./10.01.2027	4. Qualifikationsturnier	Stäfa ZH	FVRZ
16./17.01.2027	5. Qualifikationsturnier	Turbenthal ZH	FVRZ
30./31.01.2027	6. Qualifikationsturnier	Schlieren ZH	FVRZ
06./07.02.2027	7. Qualifikationsturnier	Frenkendorf BL	FVNWS
20./21.02.2027	8. Qualifikationsturnier	Baden AG	AFV

Finalturnier

Datum	Turnier	Ortschaft	Verband
06./07.03.2027	Finalturnier	Widen AG	AFV

Turnier-Bestimmungen

Worum geht's?

Wir feiern den Juniorenfussball, mit Herz, Leidenschaft und jeder Menge Spielfreude!

Damit unser Hallenturnier für alle zum Erlebnis wird, braucht es klare Regeln:

Als Basis gilt das offizielle SFV-Turnierreglement, ergänzt durch wichtige turnierspezifische Anpassungen, die ihr unbedingt kennen solltet.

Vielen Dank, dass ihr diese Regeln respektiert und mit Fairplay auf und neben dem Spielfeld zum Erfolg unseres Turniers beiträgt!

1. Anmeldung

- ◆ Teams müssen in der **richtigen** Stärkeklasse angemeldet werden
- ◆ Falsche Anmeldungen führen zum Turnierausschluss
- ◆ Pro Verein sind zugelassen:
 - Junioren E & D: 1 Team pro Kategorie
 - Junioren F: maximal 2 Teams pro Kategorie

2. Teamunterlagen & Turnierbeitrag

- ◆ Clubcorner- & Mannschaftsliste (digital ausgefüllt) spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn am Jurytisch abgeben
- ◆ Ohne Clubcornerliste müssen am Jurytisch **ID-Kopien** aller Spieler hinterlegt werden
- ◆ Spieler müssen sich auf Verlangen ausweisen können
- ◆ Spieler dürfen nur in einem Team pro Turnier eingesetzt werden!
- ◆ Turnierbeitrag zahlbar innert 7 Tagen ab Rechnungsdatum

3. Abmeldungen

- ◆ Abmeldungen sind ausschliesslich per E-Mail an abmeldung@edu-foot.ch zu richten
- ◆ **Zusammensetzung Turnierbeitrag:** Der gesamte Turnierbeitrag von CHF 150.- setzt sich aus einer Teilnahmegebühr von CHF 120.- und einer **nicht** rückerstattbaren Bearbeitungsgebühr für administrativen Mehraufwand von CHF 30.- zusammen
- ◆ **Sofortige Zahlungspflicht:** Mit dem Absenden der Online-Anmeldung entsteht ein rechtsgültiger Vertrag. Die Bearbeitungsgebühr von CHF 30.- ist ab diesem Zeitpunkt in jedem Fall geschuldet, unabhängig davon, ob die Rechnung bereits beglichen wurde oder eine Abmeldung erfolgt.
- ◆ **Fristen und Rückerstattung:**
 - **Bis 30 Tage vor Turnierbeginn:** Die Teilnahmegebühr von CHF 120.- wird zurück-erstattet. Die Bearbeitungsgebühr von CHF 30.- bleibt in jedem Fall geschuldet
 - **Ab dem 29. Tag vor Turnierbeginn:** Der gesamte Betrag von CHF 150.- (Teilnahme- und Bearbeitungsgebühr) bleibt zu 100 % geschuldet

4. Nichtantreten

- ◆ Unentschuldigtes Fernbleiben am Turniertag: CHF 150.- Umtriebsgebühr

5. Verspätetes Erscheinen

- ◆ Verspätung von über 2 Minuten = 0:3 Forfait-Niederlage

6. Garderoben & Ordnung

- ◆ Teams nutzen die zugewiesenen Garderoben gemäss Beschriftung
- ◆ Keine Wertsachen in der Kabine! Keine Haftung bei Diebstahl
- ◆ Trainer sind für Disziplin ihres Teams verantwortlich
- ◆ Essen, Trinken & Ballspiel in der Garderobe verboten!

7. Proteste

- ◆ **Protestausschluss:** Formelle Proteste gegen den Spielausgang oder den Turnierverlauf sind **nicht zulässig**
- ◆ **Schiedsrichterentscheide:** Alle Entscheidungen der Schiedsrichter auf dem Spielfeld sind **Tatsachenentscheidungen** und damit unanfechtbar
- ◆ **Turnierleitung:** Die Entscheidungen der Turnierleitung (Jury) sind endgültig und **nicht** anfechtbar

8. Verpflegung & Verhalten

- ◆ Essen & Trinken nur in den dafür vorgesehenen Zonen
- ◆ Süssgetränke & Speisen auf dem Spielfeld verboten!
- ◆ Alkoholverbot für alle Junioren!
- ◆ In den Garderoben und auf der Tribüne gilt striktes Ess- und Trinkverbot!

9. Zuschauer, Ordnung & Parkplätze

- ◆ Zuschauer gehören auf die Tribüne, nicht ans Spielfeld!
- ◆ Trainer sind verantwortlich, dass Eltern & Begleiter sich daran halten
- ◆ Sachbeschädigung wird dem Verursacher verrechnet und ggf. zur Anzeige gebracht
- ◆ Parkplätze stehen bei der Sporthalle zur Verfügung. Bitte bildet nach Möglichkeit Fahrgemeinschaften (der Umwelt zuliebe). Achtung: Die Parkplätze können gebührenpflichtig sein

10. Siegerehrung

- ◆ Direkt im Anschluss an das Finale
- ◆ Die Top 3 Teams werden mit je einem Junior Champions Cup-Pokal belohnt
- ◆ Alle Spielerinnen und Spieler erhalten eine Medaille (maximal 11 Spieler pro Team)
- ◆ Keine Abgabe von Pokalen und Medaillen vor der offiziellen Siegerehrung!

11. Versicherung

- ◆ Versicherung ist Sache der Teilnehmenden
- ◆ Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab

12. Foto & Video

- ◆ Während des Turniers werden Fotos und Videos erstellt und für Werbezwecke (Website, Social Media etc.) verwendet

Turnier-Regeln

Basierend auf dem Reglement des **SFV für Fussballturniere**, mit folgenden Besonderheiten:

13. Fairplay & Sanktionen

- ◆ Fairplay hat oberste Priorität. Unsportlichkeit führt zum Ausschluss
- ◆ Der Regionalverband wird bei groben Verstössen darüber informiert

14. Spielzeit

- ◆ Mindestens 9 Minuten pro Spiel, durchlaufend
- ◆ Kein Seitenwechsel. Keine Nachspielzeit
- ◆ Bei Verletzung: Schiedsrichter kann Spielzeit unterbrechen
- ◆ Nach Abpfiff: Das Spielfeld schnell verlassen (1 Minute Wechselzeit)

15. Anzahl Spieler (maximal 11 Spieler dürfen pro Team eingesetzt werden)

- ◆ Junioren E und Junioren D: 4 Feldspieler und 1 Torhüter
- ◆ Junioren F: 3 Feldspieler und 1 Torhüter

16. Alterskategorien (gemäss SFV)

- ◆ Junioren D: Jahrgang 2013/14/15
- ◆ Junioren E: Jahrgang 2016/17
- ◆ Junioren F: Jahrgang 2018/19

17. Spielbeginn & Tenues

- ◆ Für Junioren E und Junioren D gilt: Das erstgenannte Team (= Team 1) spielt aus der Sicht des Jurytischs von links nach rechts und beginnt mit dem Anstoss
- ◆ Junioren F: erstgenanntes Team spielt in Richtung Jurytisch und hat Anstoss
- ◆ Gleichfarbige Tenues: Zweitgenanntes Team zieht Überziehleibchen/Ersatztrikots an

18. Ein- und Auswechslungen

- ◆ Nur bei ruhendem Ball oder der Torhüter den Ball in den Händen hat
- ◆ Meldung an Schiedsrichter notwendig
- ◆ Ab Beginn der letzten Spielminute sind keine Ein- und Auswechslungen mehr zulässig!
- ◆ Regelwidrige Ein- und Auswechslungen werden mit einer Zeitstrafe von **1 Minute** geahndet

19. Abseits & Rückpass

- ◆ Kein Abseits
- ◆ Rückpassregel tritt in Kraft → **Ausnahme:** Junioren F

20. Gültige Tore

- ◆ Gültig nur bei Abschluss innerhalb der gegnerischen Hälfte oder mit Ballberührung

21. Spielfeld & Tore

- ◆ Junioren E und Junioren D: Spielfeld ca. 40x20 m – Tore 2x5 m
- ◆ Junioren F: Spielfeld ca. 20x13 m – Tore 2x3 m

22. Bande

- ◆ Der Ball prallt an die Bande und das Spiel geht weiter
- ◆ Überschreitet der Ball die Bande, wird das Spiel mit einem Abstoss, Eckball oder Einwurf fortgesetzt
- ◆ Kein Körperkontakt in der Bandennähe! Besonders im Zweikampf ist Rücksicht Pflicht
- ◆ Beidhändiges Abstützen an der Bande verboten = indirekter Freistoss

23. Deckenberührung

- ◆ Ballkontakt mit Hallendecke oder Gerät: indirekter Freistoss unter der Berührungsstelle

24. Torhüterabschlag & Torabstoss

- ◆ Ball nur in eigene Hälfte – muss von einem Spieler, Boden oder Bande berührt werden
- ◆ Beim Torabstoss müssen die Gegner den Strafraum verlassen. Abschlüsse, Auskicken oder Dropkicks sind nicht erlaubt
- ◆ Verstoss = indirekter Freistoss auf der Mittellinie

25. Standards

- ◆ Freistoss / Eckball: indirekter Freistoss mit 5 m Abstand zum Ball
- ◆ Einwurf: flacher, indirekter Freistoss mit 1 m Abstand zum Ball

26. Ausrüstung

- ◆ Nur saubere Hallenschuhe
- ◆ Schienbeinschoner Pflicht
- ◆ Kein Schmuck erlaubt

27. Strafen

- ◆ Gelbe Karte: 2 Minuten Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer (= Team spielt in Unterzahl)
- ◆ Gelb-Rote Karte: Spieldauerstrafe + automatische Sperre für das nächste Spiel
- ◆ Rote Karte: Turnierausschluss. Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen
- ◆ Grobe Unsportlichkeit: Ausschluss des Spielers/Trainers/Teams möglich
- ◆ Regelwidrige Ein- und Auswechslungen werden mit einer Zeitstrafe von **1 Minute** geahndet

28. Tackling

- ◆ Alle Tacklings sind verboten und werden mit einem indirektem Freistoss/Penalty geahndet
- ◆ Ein Tackling ist das absichtliche Hineingrätschen mit Körperkontakt, um dem ballführenden Gegner den Ball abzunehmen – egal ob von vorne, der Seite oder von hinten
- ◆ Tackling im Strafraum:
 - mit Foul = Penalty
 - ohne Foul = indirekter Freistoss

29. Spielball

- ◆ Junioren E und Junioren D: Futsalball Grösse 4 (360g)
- ◆ Junioren F: Futsal Lightball Grösse 4 (290g)

Turnier-Modus

Kategorien mit 10 Teams

- ◆ Vorrunde: 2 Gruppen à je 5 Teams
- ◆ Finalrunde:
 - Halbfinale: Die **Gruppen 1.** spielen gegen die **Gruppen 2.** der anderen Gruppe
 - Platz 9 und 10: Die beiden **Gruppen 5.** spielen gegeneinander
 - Platz 7 und 8: Die beiden **Gruppen 4.** spielen gegeneinander
 - Platz 5 und 6: Die beiden **Gruppen 3.** spielen gegeneinander
 - Platz 3 und 4: Die Verlierer des Halbfinals spielen gegeneinander
 - **Finale:** Die Sieger des Halbfinals spielen gegeneinander

Kategorien mit 8 Teams

- ◆ Vorrunde: 2 Gruppen à je 4 Teams
- ◆ Finalrunde:
 - Halbfinale: Die **Gruppen 1.** spielen gegen die **Gruppen 2.** der anderen Gruppe
 - Kleines Halbfinale: Die **Gruppen 3.** spielen gegen die **Gruppen 4.** der anderen Gruppe
 - Platz 7 und 8: Die Verlierer des kleinen Halbfinals spielen gegeneinander
 - Platz 5 und 6: Die Sieger des kleinen Halbfinals spielen gegeneinander
 - Platz 3 und 4: Die Verlierer des Halbfinals spielen gegeneinander
 - **Finale:** Die Sieger des Halbfinals spielen gegeneinander



Punktegleichheit nach der Vorrunde

1. Die bessere Tordifferenz
2. Anzahl erzielte Tore
3. Direkte Begegnung
4. Weniger erhaltene Gegentreffer
5. Penaltyschiessen (3 Schützen pro Team – danach 1 vs. 1 bis zur Entscheidung)



„Golden Goal“ (wird nur in der Finalrunde angewendet)

- ◆ Wird in diesen Spielen angewendet:
 - Halbfinale
 - Spiel um Platz 3 und 4
 - Finale
- ◆ Modus: In den Kategorien Junioren E & D wird mit 3 Feldspielern + 1 Torhüter gespielt
- ◆ Modus: In der Kategorie Junioren F wird mit 2 Feldspielern + 1 Torhüter gespielt
- ◆ Das erstes Tor entscheidet das Spiel sofort

In den Klassierungsspielen um die Plätze 5–10 gibt es **kein** Golden Goal und **kein** Penaltyschiessen. Endet ein Spiel unentschieden, entscheidet die bessere Vorrundenplatzierung.

Finalturnier in Widen AG

Nur die Sieger der Qualifikationsturniere sind direkt für das Finalturnier qualifiziert.
Pro Team ist nur ein Finalplatz möglich.

Ein Team gewinnt zweimal ein Qualifikationsturnier? → Der Finalplatz geht automatisch an den unterlegenen Finalgegner!

Für das Finalturnier sind die Turnierbeiträge gleich hoch wie bei den Qualifikationsturnieren!

Finalort

Sportzentrum Burkertsmatt
Burkertsmatt 11
8967 Widen AG

Finaldaten & Übersicht

Turnierdatum	von/bis	Kategorie	Turnierbeitrag
Samstag, 6. März 2027	9-13 Uhr	Junioren E2	CHF 150.-
	13.30-17.30 Uhr	Junioren E1	CHF 150.-
	18-22 Uhr	Junioren D9/D7	CHF 150.-
Sonntag, 7. März 2027	9-13 Uhr	Junioren F1	CHF 150.-
	9-13 Uhr	Junioren F2	CHF 150.-
	14-16 Uhr	Junioren F3	CHF 150.-

 **Fairplay ist unser oberstes Gebot!** 