



## TURNIERREGLEMENT

### 1. Spielmodus

Gespielt wird in den Kategorien D9 und C mit 4 Feldspieler-/innen und 1 Torhüter-/in.

In den Kategorien D7, E sowie F/G/GSS mit 5 Feldspieler-/innen und 1 Torhüter-/in.

### 2. Nichtantreten

Meldet sich ein Team später als drei Wochen vor dem Turnier ab, wird der Turnierbeitrag in Rechnung gestellt.

Bleibt ein Team **unentschuldigt** dem Turnier fern, wird der Turnierbeitrag und eine zusätzliche Umtriebsgebühr von CHF 200.- in Rechnung gestellt.

### 3. Anzahl Spieler-/innen

Pro Mannschaft sind maximal 10 Spieler-/innen Spiel- & preisberechtigt.

### 4. Spieldauer

Die Spieldauer beträgt in den Gruppenspielen sowie in den Finalspielen 10 Minuten.

### 5. Spielregeln

Gespielt wird gemäss Reglement des SFV, ausser den nachfolgenden Ausnahmen:

- Es wird mit einem **Futsal** gespielt
- In der Kategorie G / GSS wird auf zwei kleinen Hallenfelder quer gespielt.
- Das Offside ist **aufgehoben**
- Der Eckstoss wird von der Spielfeldecke getreten und es kann **kein** Tor direkt erzielt werden
- Freistösse werden allesamt **indirekt** ausgeführt (ausser Penalty und G-Junioren-/innen)
- Kicken oder Dropkick des Torwarts ist **nicht** erlaubt.
- Der **Torabstoss** muss von Hand ausgeführt werden. Der Ball muss jedoch in der eigenen Platzhälfte eine-/n Spieler-/in oder den Boden berühren. Ansonsten gibt es auf der Mittellinie einen indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft. Wird der Ball vom Torhüter-/in auf den Hallenboden **abgelegt**, ist das Spiel **freigegeben**. Auskicken ist **nicht** erlaubt. Aus dem Spiel heraus **darf** der Torhüter-/in über die Mittellinie spielen.
- Es wird **ohne** Seitenout gespielt. Somit bleibt das Spiel flüssig.
- Wenn der Ball die Decke berührt, gibt es Freistoss (indirekt) gegen die Mannschaft, welche zuletzt am Ball war.
- Die **Rückpassregel** gilt ab der Kategorie D. Also bei G-E Junioren-/innen **darf** der Ball bei einem Zuspiel des Mitspielers in die Hand genommen werden.
- Bei **unvorhersehbaren** Ereignissen, welche nicht im Turnierreglement festgehalten sind, ist der Entscheid des **Schiedsrichters** resp. der Turnierleitung massgebend.



## 6. Wechsel

In allen Kategorien sind fliegende Wechsel erlaubt. Sollte ein Wechselfehler begangen werden, wird das entsprechende Team mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten bestraft. Die Auswechselspieler/-innen müssen auf der Bank Platz nehmen.

## 7. Aufstellen

Die erstgenannte Mannschaft spielt vom Jury-Tisch her abwärts von links nach rechts. Die zweitgenannte Mannschaft hat Anstoss. Überziehleibchen wird von der **zweitgenannten** Mannschaft getragen.

In der Kategorie G und GSS werden die Mannschaften vom Jurytisch her von unten nach oben spielen. Die erstgenannten Mannschaften spielen von unten nach oben.

Die Pause zwischen den Spielen beträgt zwei Minuten. Die Mannschaften werden daher gebeten, das Spielfeld nach Schlusspfeiff rasch zu verlassen, damit die folgenden Teams sich rasch aufstellen können.

## 8. Strafraum

Der rote Halbkreis gilt als Strafraum.

## 9. Rangliste

Innerhalb der Gruppenphase (ausser G & F) setzt sich die Rangliste bei Punktgleichheit gemäss folgenden Kriterien zusammen:

- Punkte
- Direktbegegnung
- Tordifferenz
- Anzahl erzielte Tore

Sollten trotz dieser Kriterien zwei Mannschaften die Gruppenphase gleich abschliessen, entscheidet ein Elfmeterschiessen über eine allfällige Rangierung oder Weiterkommen. Bei G & F wird mit Ligamodus gespielt.

## 10. Strafen

Bei grobem Foulspiel oder Reklamieren kann der Schiedsrichter 2-Minuten Strafen aussprechen. Besonders schwere Vergehen können eine rote Karte und somit sofortiger Turnierausschluss zur Folge haben. Eine rote Karte wird dem Verband (FVRZ) gemeldet.

## 11. Finalsplele

Bei Unentschieden in den Finalsplelen gibt es ohne Verlängerung ein Elfmeterschiessen mit 3 Schützen & Schützinnen pro Team.

## 12. Gruppeneinteilung

Gemäss Spielplan.



### 13. Garderobeneinteilung

Die Garderobentüren werden mit den entsprechenden Mannschaften beschriftet.

### 14. Ausrüstung

Schienbeinschoner **sind** obligatorisch. Es sind nur Hallenschuhe erlaubt.

### 15. Hallenordnung

Die Zuteilung und Benutzung der Garderoben erfolgt anhand des Garderobenplans. Die Trainer/Betreuer sind für die **Ordnung** in den Garderoben, sowie innerhalb und rund um die Sporthalle, verantwortlich.

Aus Platzgründen sind sämtliche Utensilien in der persönlichen Tasche/Rucksack zu verstauen und diese sind geordnet pro Mannschaft in der Garderobe zu deponieren. Es wird empfohlen, **keine** Wertsachen in den Garderoben zurückzulassen.

Zutritt zum Spielfeld haben **ausschliesslich** Spieler und Trainer/Betreuer der spielenden Mannschaften.

Die Eltern und Zuschauer befinden sich auf der Tribüne. Ein Zutritt in die Halle und den Garderobentrakt ist untersagt.

Das Fussball spielen in den Garderoben, Gängen, Aufenthaltsräumen etc. ist **untersagt**.

Mutwillige Beschädigungen sind durch die **verursachenden** Personen zu bezahlen.

Essen und Trinken ist in der Halle, den Garderoben und den Gängen verboten.

In der gesamten Halle herrscht absolutes Rauchverbot!

### 16. Versicherung

Ist Sache der Teilnehmer. Der FC Buchs-Dällikon übernimmt keinerlei Haftung, weder für Verletzungen noch für Diebstähle etc.

### 17. Proteste

Proteste kann nur der Trainer/Betreuer einer Mannschaft in schriftlicher Form bis spätestens 15 Minuten nach einem Spiel, bei gleichzeitiger Hinterlegung von CHF 100.-- Protestkaution, bei der Turnierleitung einreichen. Die Kautions verfällt bei Abweisung des Protestes an den FC Buchs-Dällikon. Entscheide des Schiedsrichters sind nicht anfechtbar.