


OFFIZIELLES TURNIER-REGLEMENT

JUNIOR CHAMPIONS CUP 2026

 27. - 28. Juni 2026

 Sportanlage Esp, Täfernstrasse 41, 5405 Baden-Dättwil AG

Veranstalter


- EduFoot, Bernstrasse 90, 8953 Dietikon ZH, turnier@edu-foot.ch, +41 76 316 00 08

Worum geht's?

Wir feiern den Juniorenfussball – mit viel Leidenschaft, Einsatz und Spielfreude.

Doch auch Juniorenturniere brauchen klare Regeln :

Die Grundlage bildet das offizielle SFV-Turnierreglement, ergänzt durch ein paar turnierspezifische Besonderheiten, die ihr unbedingt kennen solltet.

 Vielen Dank, dass ihr diese Regeln respektiert – und mit fairem Verhalten auf und neben dem Platz zum Gelingen des Turniers beiträgt!

1. Fairplay & Verhalten

- ◆ Fairplay steht an oberster Stelle! Unsportliches Verhalten von Spielern, Trainerinnen, Trainer oder Teams wird nicht toleriert.
- ◆ Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, fehlbare Personen sofort und ohne Diskussion auszuschliessen.
- ◆ Der zuständige Regionalverband wird über schwerwiegende Vorfälle informiert.

2. Anmeldung

- ◆ Bitte meldet euer Team in der korrekten Stärkeklasse an.
- ◆ Bei Falschanmeldung kann das Team vom Turnier ausgeschlossen werden.
- ◆ Pro Verein & Kategorie sind maximal 2 Teams erlaubt.

3. Turnierbeitrag

- ◆ Teilnahmegebühr: CHF 150.- pro Team
- ◆ Fällig innert 7 Tagen nach Rechnungstellung
- ◆ Ab Bestätigung per eMail gilt die Anmeldung als verbindlich

4. Clubcorner & Mannschaftsliste

- ◆ Die Clubcorner-Liste (clubcorner.ch) und die Mannschaftsliste sind 30 Minuten vor dem 1. Spiel beim Jurytisch abzugeben.
- ◆ Spieler dürfen nur in einem Team eingesetzt werden.
- ◆ Auf Verlangen ist ein gültiger Ausweis vorzuzeigen.
- ◆ Unvollständige Ausweise = kein Einsatz, ansonsten 0:3 Forfait-Niederlage.

5. Abmeldung / Nichtantreten

- ◆ Nur schriftlich via turnier@edu-foot.ch
- ◆ Bis 21 Tage vor Turnier → kostenlos
- ◆ Ab dem 20. Tag vor Turnier → voller Beitrag geschuldet
- ◆ Nichtantreten ohne Abmeldung = CHF 150.- Umtriebsgebühr

6. Verspätung

- ◆ Bei mehr als 2 Minuten Verspätung → 0:3 Forfait-Niederlage

7. Garderoben & Sicherheit

- ◆ Garderoben gemäss Zuteilung beim Halleneingang & Türen
- ◆ Keine Wertsachen in der Garderobe – keine Haftung!
- ◆ Trainer sind verantwortlich für Ordnung & Disziplin
- ◆ Essen, Trinken & Ballspiel in den Garderoben verboten

8. Proteste & Entscheide

- ◆ Schiedsrichterentscheide = Tatsachenentscheide – keine Proteste möglich
- ◆ Die Turnierleitung entscheidet endgültig
- ◆ Unsportliches Verhalten = Ausschluss von Spielern, Betreuerinnen, Betreuer oder Teams

9. Parkplätze

- ◆ Parkplätze beim Sportzentrum vorhanden
- ◆ Bitte bildet Fahrgemeinschaften – der Umwelt zuliebe 🌱

10. Siegerehrung & Preise

- ◆ Direkt nach dem Finalspiel
- ◆ Teams auf Platz 1–3: Mannschaftspokal
- ◆ Alle Spielerinnen und Spieler: Medaille
- ◆ Maximal 14 Spieler pro Team preisberechtigt. Ausnahme Junioren C: 18 Spieler.
- ◆ Keine vorzeitige Preisabgabe

11. Versicherung & Haftung

- ◆ Versicherung ist Sache der Teilnehmer
- ◆ Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab (Unfall, Diebstahl etc.)

12. Foto & Video

- ◆ Während des Turniers werden Fotos & Videos erstellt
- ◆ Diese können für Turnierkommunikation (z. B. Website) verwendet werden

TURNIER-REGELN

Angelehnt an die offiziellen Turnierbestimmungen des Schweizerischen Fussballverbands (SFV) – mit einigen Besonderheiten, die ihr kennen solltet:

13. Kategorien, Jahrgänge, Spielerzahl & Spieldauer

Die Spiele werden vom Schiedsrichter an- und abgepfiffen, jedoch ohne Nachspielzeit!

Junioren F

- Jahrgang 2018/19
- 6 Feldspieler und 1 Torhüter
- 15 Minuten pro Spiel

Junioren E

- Jahrgang 2016/17
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 20 Minuten pro Spiel

Junioren D (D9/D7)

- Jahrgang 2013/14/15 (Mädchen auch mit Jahrgang 2012 erlaubt)
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 22 Minuten pro Spiel

14. Abseits & Rückpassregel

- ◆ Junioren D: Abseitsregel  / Rückpassregel 
- ◆ Junioren E: Abseitsregel  / Rückpassregel 
- ◆ Junioren F: Abseitsregel  / Rückpassregel 

15. Spielfeld & Aufstellung

- ◆ **Stadion Esp:** Das erstgenannte Team spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoss.
- ◆ **Aussenplätze:** Das erstgenannte Team spielt in Richtung Rasenplatz und hat Anstoss (Junioren D bis G).

Tenue-Konflikt?

→ Team 2 (zweitgenannt) zieht Markierungsleibchen oder ein Ersatztrikot an.

16. Wechseln erlaubt – aber richtig!

- ◆ Ein- und Auswechslungen sind nur bei ruhendem Ball und nach Signal des Schiedsrichters erlaubt.

17. Spielregeln

- ◆ Es gelten die offiziellen SFV-Regeln.

18. Sicherheit zuerst!

- ◆ Schienbeinschoner sind Pflicht.
- ◆ Schmuck (auch Ohrringe etc.) muss abgelegt werden.

19. Strafen & Konsequenzen

Gelbe Karte → 2 Minuten Zeitstrafe

- ◆ Spieler pausiert 2 Minuten oder bis zum nächsten Gegentor.
- ◆ Team spielt in Unterzahl.

Gelb-Rote Karte → Spieldauerstrafe

- ◆ Spieler ist für aktuelles Spiel raus und für das nächste Spiel gesperrt.
- ◆ Team spielt das laufende Spiel in Unterzahl.

Rote Karte → Turnierausschluss

- ◆ Spieler scheidet für den Rest des Turniers aus.
- ◆ Team spielt das laufende Spiel in Unterzahl.

Unsportliches Verhalten oder Verstöße gegen das Reglement können zum Ausschluss von Teams oder Betreuern führen.

TURNIER-MODUS

Kategorien mit 8 Teams

- ◆ Vorrunde: 2 Gruppen à je 4 Teams
- ◆ Finalrunde:
 - Halbfinale: Die **Gruppen 1.** spielen gegen die **Gruppen 2.** der anderen Gruppe.
 - Kleines Halbfinale: Die **Gruppen 3.** spielen gegen die **Gruppen 4.** der anderen Gruppe.
 - Platz 7 und 8: Die Verlierer des kleinen Halbfinals spielen gegeneinander.
 - Platz 5 und 6: Die Sieger des kleinen Halbfinals spielen gegeneinander.
 - Platz 3 und 4: Die Verlierer des Halbfinals spielen gegeneinander.
 - **Finale:** Die Sieger des Halbfinals spielen gegeneinander.

Kategorien mit 10 Teams

- ◆ Vorrunde: 2 Gruppen à je 5 Teams
- ◆ Finalrunde:
 - Halbfinale: Die **Gruppen 1.** spielen gegen die **Gruppen 2.** der anderen Gruppe.
 - Platz 9 und 10: Die beiden **Gruppen 5.** spielen gegeneinander.
 - Platz 7 und 8: Die beiden **Gruppen 4.** spielen gegeneinander.
 - Platz 5 und 6: Die beiden **Gruppen 3.** spielen gegeneinander.
 - Platz 3 und 4: Die Verlierer des Halbfinals spielen gegeneinander.

Finale: Die Sieger des Halbfinals spielen gegeneinander.



Punktegleichheit nach der Vorrunde

1. Die bessere Tordifferenz
2. Anzahl erzielte Tore
3. Direkte Begegnung
4. Weniger erhaltene Gegentreffer
5. Penaltyschiessen



Penaltyschiessen bei Unentschieden (Finalrunde)

- Bei Unentschieden nach der Spielzeit → direktes Penaltyschiessen
- 3 Schützen pro Team
- Es beginnt die erstgenannte Mannschaft
- Erst wenn alle verfügbaren Spieler (inklusive Torhüter) geschossen haben, darf ein Spieler ein zweites Mal antreten



Fairplay ist unser oberstes Gebot!

