

NextGenCup 2026

12./13.Dezember 2026

Sporthalle Wünnewil, Dorfstrasse 58a, Wünnewil

Turnier Reglement

1. Turnierbestimmungen

1.1. Turnierveranstalter ist NextGenFootball

1.2. Turnierbeitrag und Abmeldungen

Der Turnierbeitrag (F&EJunioren 135.00 CHF) ist bis zum 30.11.2026 per Twint an die Nummer 0764891877 zu überweisen. Bitte Turnierdatum, Verein, Team und Stärkeklasse angeben. Die Beiträge können auch in Bar und PASSEND am Turnier am Schiritisch bezahlt werden. Jedoch vor dem 1. Spiel. Daraufhin erhält das Team die Quittung per Mail. Abmeldungen bis 42 Tage vor Turnierbeginn sind kostenfrei. Bei Abmeldungen ab 41 Tage vor Turnierbeginn ist der Turnierbeitrag gemäss erhaltener Rechnung vollumfänglich zu bezahlen. Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldigt dem Turnier fern, wird eine Umtriebsgebühr von CHF 120.- in Rechnung gestellt.

1.3. In der Turnhalle befinden sich nur die Mannschaften die aktuell spielen.

1.4. Zuschauer und nicht spielende Mannschaften halten sich auf der Galerie auf.

1.5. Tritt ein Team mit mehr als 3 Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait- Niederlage gewertet.

1.6. Der Spielbeginn und das Spielende wird von der Turnierleitung angezeigt.

1.7. Treten beide Mannschaften in gleichfarbigen Dress zu einem Spiel an, so ist die erstgenannte Mannschaft berechtigt in Ihren Farben zu spielen. Der Gegner muss das Ersatzdress anziehen, oder kann bei der Turnierleitung Überzüge beschaffen.

1.8. Es darf fliegend ausgewechselt werden. Die neuen Spieler dürfen das Spielfeld erst betreten, wenn der zu auswechselnde Spieler das Feld verlassen hat.

1.9. Alle Freistösse sind indirekt, ausgenommen der Penalty. Der Abstand der Mauer beträgt 4m.

1.10. Ein Tor darf erst ab der Mittellinie erzielt werden.

1.11. Verlässt der Ball das Spielfeld auf der Seite der Galerie, oder berührt der Ball die Decke erfolgt die Spielaufnahme mit einem indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft. Ist das Vergehen, ob dem Strafraum, wird der Freistoss an die Strafraumgrenze verlegt.

1.12. Torabstoss und Ballabwurf: Der Torwart darf den Ball nur bis zur Mittellinie befördern. Das heisst der Ball muss in der eigenen Spielhälfte von einem Feldspieler oder vom Boden berührt werden. Aus dem Spiel heraus darf der Torhüter über die Mittellinie spielen. Bei einem Verstoss erhält die gegnerische Mannschaft einen Freistoss auf der Mittellinie zugesprochen.

1.13. Bei grobem Spiel oder Unsportlichkeit können die Spielleiter Zeitstrafen von 2 Minuten aussprechen, Tätlichkeiten oder krasse Unsportlichkeiten ergeben eine Matchstrafe und ein Restausschluss des Turniers. Ein Ersatz für den ausgeschlossenen Spieler darf erst ab dem nachfolgenden Spiel eingesetzt werden.

1.14. Sliding Tackling wird als Foulspiel geahndet

Sliding Tackling ist der Versuch, durch Hineinrutschen den Ball zu spielen, wenn der Gegner im Besitz des Balles ist. Im Grundsatz gilt die Schiedsrichterentscheidung.

1.15. Schuhe, Ausrüstung

Schuhwerk mit dunklen, färbenden Sohlen ist untersagt. Schienbeinschoner sind obligatorisch! Die gängigen Weisungen über das Tragen von Schmuck sind einzuhalten!

1.16. Unvorhergesehenes

Bei unvorhergesehenen Fällen entscheidet die Turnierleitung endgültig!

1.17. Für die Klassierung der jeweiligen Gruppe entscheiden:

1. Die höhere Punktzahl

2. Die direkte Begegnung

3. Die bessere Tordifferenz Anzahl geschossener Tore

4. Anzahl geschossener Tore

5. Penaltyschiessen

1.18. Penaltyschiessen:

Entscheidungsspiele werden bei unentschiedenem Ausgang direkt mit einem Penaltyschiessen entschieden. Jede Mannschaft stellt 3 Spieler. Sollte nach den 3 Spieler immer noch keine Entscheidung gefallen sein, wird mit je einem Spieler (der noch nicht geschossen hat) weitergemacht bis zur Entscheidung.

1.19. Preisberechtigung / Siegerehrung

Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale statt.

Die Teams auf den Plätzen 1 - 3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal.

Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen erhalten eine Medaille

Preisberechtigt sind alle Teams (max. Kat. F. 8 / Kat. E. 10 Spieler pro Team)

1.20. Jahrgänge der Kategorien

F&E - Junioren: Gemäss Reglement des SFV

1.21. Proteste

Proteste sind umgehend nach dem Spiel schriftlich gegen eine Gebühr von CHF 200.00 an die Jury zu richten. Tatsachenentscheide der Schiedsrichter sind nicht anfechtbar. Die Protestgebühr wird bei Anerkennung des Protestes zurückerstattet.

1.22. Versicherungen

Die Unfallversicherung der Teilnehmer ist Sache der entsprechenden Vereine. Gegen Unfall und Diebstahl hat sich jede(r) SpielerIn bzw. jede Mannschaft selber zu versichern. Bei Unfällen oder Verletzungen ist der Trainer der jeweiligen Mannschaft für die Versorgung zuständig. Der Turnierorganisator lehnt jede Haftung ausdrücklich ab.

1.23. Das Essen, sowie das Ballspielen ist in den Garderoben & Gängen verboten. Ebenso das Verlassen der Halle in Turnschuhen, mit welchen später wieder gespielt wird.

2. Besonderheiten Kategorie F

2.1. Gespielt wird auf 1/3 Feld der 3-fach Turnhalle.

2.2. Links und rechts Spiel mit Banden, hinten gilt die Toraus Linie.

2.3. Anspiel hat die erst genannte Mannschaft, diese spielt auf der linken Seite der Halle (von der Galerie aus gesehen)

2.4. **Eine Mannschaft besteht aus 3 Feldspielern und einem Torhüter**.

2.5. Pro Team dürfen 8 Spieler eingesetzt werden.

2.6. Ein Spieler darf nur für eine Mannschaft spielen.

2.7. Die Spieldauer beträgt 10 Minuten ohne Seitenwechsel (der Turnierveranstalter behält sich vor, die Spieldauer je nach Anmeldungen anzupassen).

2.8. Die Rückpassregel tritt nicht in Kraft. Die Abseitsregel tritt nicht in Kraft.

2. Besonderheiten Kategorie E

2.9. Gespielt wird auf dem ganzen Feld der 3-fach Turnhalle.

2.10. Links und rechts Spiel mit Banden, hinten gilt die Toraus Linie.

2.11. Anspiel hat die erst genannte Mannschaft, diese spielt auf der linken Seite der Halle (von der Galerie aus gesehen)

2.12. **Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern und einem Torhüter**.

2.13. Pro Team dürfen 10 Spieler eingesetzt werden.

2.14. Ein Spieler darf nur für eine Mannschaft spielen.

2.15. Die Spieldauer beträgt 10 Minuten (Finale 12min) ohne Seitenwechsel (der Turnierveranstalter behält sich vor, die Spieldauer je nach Anmeldungen anzupassen).

2.16. Die Rückpassregel ist in Kraft. Die Abseitsregel tritt nicht in Kraft.

NextGenCup

Rosshäusern

Patrick Ahlemann

076 / 489 18 77

Zuletzt bearbeitet am 29.10.2026