



STARCUP – TURNIERREGLEMENT FC BLUEBIRDS

LETZTE ÜBERARBEITUNG 23. JANUAR 2026



STARCUP – TURNIERREGLEMENT FC BLUEBIRDS



1. Grundregel

Der Organisator behält immer das Recht in berechtigten Fällen anders als in den Regeln definiert zu entscheiden (z.B. Strafen).

2. Veranstalter und Geltungsbereich

Der Star Cup wird vom FC Blue Birds organisiert und durchgeführt.

Dieses Reglement gilt für alle teilnehmenden Mannschaften, Spieler:innen, Offiziellen und Begleitpersonen.

Mit der Anmeldung und der Teilnahme am Turnier erkennen alle Beteiligten dieses Reglement vollumfänglich an.

3. Rechtsgrundlagen

Das Turnier wird gemäss den geltenden Reglementen des Schweizerischen Fussballverbands (SFV) sowie sinngemäss nach den Laws of the Game der FIFA durchgeführt.

Soweit dieses Turnierreglement keine abweichenden Bestimmungen enthält, gelten die offiziellen Verbandsregeln.

4. Turniercharakter

Der Star Cup ist ein nicht offizielles Freundschafts- und Vorbereitungsturnier im Feldfussball.

Das Turnier hat keinen Einfluss auf Meisterschaften, Auf- oder Abstiege oder Disziplinarstatistiken der Verbände.

5. Kategorien, Spieltage und Startgebühren

Samstag

G-Junioren – CHF 80.– pro Mannschaft

F-Junioren – CHF 100.– pro Mannschaft

E-Junioren – CHF 120.– pro Mannschaft

D-Junioren – CHF 120.– pro Mannschaft

C-Junioren – CHF 150.– pro Mannschaft

B-Junioren – CHF 150.– pro Mannschaft

Senioren 40+ – CHF 120.– pro Mannschaft

Aktive Herren (5., 4., 3. Liga & weitere Divisionen) – CHF 150.– pro Mannschaft

Sonntag

A-Junioren – CHF 150.– pro Mannschaft

Senioren 30+ – CHF 120.– pro Mannschaft

Senioren 50+ – CHF 100.– pro Mannschaft

FF17 & FF21 – CHF 120.– pro Mannschaft

Aktive Damen (4. & 3. Liga) – CHF 14x0.– pro Mannschaft

Alle Startgebühren sind vor Turnierbeginn vollständig zu bezahlen. Mannschaften ohne Zahlungseingang werden nicht zum Turnier zugelassen.



STARCUP – TURNIERREGLEMENT FC BLUEBIRDS



6. Kaderzusammenstellung

Samstag

G-Junioren – 3er-Fussball (max. 4 Spieler)

F-Junioren – 4er-Fussball (max. 7 Spieler)

E-Junioren – 6er-Fussball (max. 10 Spieler)

D-Junioren – 9er-Fussball (max. 14 Spieler)

C-Junioren – 11er-Fussball (max. 18 Spieler)

B-Junioren – 11er-Fussball (max. 18 Spieler)

Senioren 40+ – 9er-Fussball (max. 14 Spieler)

Aktive Herren (5., 4., 3. Liga & weitere Divisionen) 11er-Fussball (max. 18 Spieler)

Sonntag

A-Junioren – 11er-Fussball (max. 18 Spieler)

Senioren 30+ – 11er-Fussball (max. 18 Spieler)

Senioren 50+ – 7er-Fussball (max. 14 Spieler)

FF17 & FF21 – 11er-Fussball (max. 18 Spieler)

Aktive Damen (4. & 3. Liga) – 11er-Fussball (max. 18 Spieler)

Alle Startgebühren sind vor Turnierbeginn vollständig zu bezahlen. Mannschaften ohne Zahlungseingang werden nicht zum Turnier zugelassen.

7. Anmeldeschluss und Auslosung

Jede Mannschaft muss sich bis zum 30.04.2026 über teamagenda.ch anmelden.

Die Gruppenauslosung findet am 20.06.2026 statt.

8. Anmeldung und Teilnahmeberechtigung

Jede Anmeldung ist verbindlich.

Teilnahmeberechtigt sind Spieler:innen, die bei einem Verein gemeldet sind oder von der Turnierleitung als freie Spieler:innen zugelassen wurden.

Die Turnierleitung ist berechtigt, Spieler:innen ohne gültige Spielberechtigung vom Turnier auszuschliessen.

9. Abmeldungen, Nichterscheinen und Forfait

Abmeldungen weniger als sieben Tage vor Turnierbeginn werden mit einer Gebühr von CHF 50.– belastet.

Unentschuldigtes Nichterscheinen oder Spielverweigerung wird mit CHF 200.– gebüsst.

Nichtantritt oder Regelverstösse können zu einer Forfait-Niederlage (0:3) führen.

10. Mannschaftsliste und Präsenzpflcht

Jede Mannschaft hat sich spätestens 30 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden.

Eine vollständige und korrekte Mannschaftsliste ist zwingend abzugeben.

Der Einsatz nicht gemeldeter oder unzulässiger Spieler:innen führt zur Forfait-Niederlage.



STARCUP – TURNIERREGLEMENT FC BLUEBIRDS



11. Spielorganisation und Spielplan

Das Turnier wird im Gruppen- und/oder Finals system ausgetragen.

Die Spielzeiten, Spielfelder und Anspielzeiten werden im offiziellen Spielplan festgelegt.

Der Spielplan ist verbindlich und kann nur durch die Turnierleitung geändert werden.

12. Spielfelder, Ausrüstung und Sicherheit

Gespielt wird auf Natur- und/oder Kunstrasenplätzen. Der Organisator behält das Recht, sich zu entscheiden, welches Spiel auf welchem Feld stattfindet.

Schienenbeinschoner sind obligatorisch.

Metall- oder Schraubstollen sind nicht erlaubt.

Die Turnierleitung ist berechtigt, Plätze aus Sicherheitsgründen zu sperren oder zu wechseln.

13. Trikots, Auswechslung und Spielbeginn

Jede Mannschaft muss einheitliche Vereinstrikots tragen (Der Torwart und die Spieler:innen müssen unterschiedliche Farben tragen).

Jeder Spieler:innen muss ein Trikot mit einer Nummer auf der Rückseite tragen. Die Nummer auf der Rückseite muss, mit der auf der Namensliste übereinstimmen.

Es ist obligatorisch Schienenbeinschoner zu tragen.

Keine Schienenbeinschoner nach Aufforderung, wird der Spieler:innen verwahrt (gelb).

Ein Spieler:innen darf keine Ausrüstung benutzen oder tragen, dass für ihn oder einen anderen Spieler:innen gefährlich ist, einschliesslich jeglicher Art von Schmuck (Halsketten, Ringe, Armbänder, Ohrringe, Lederbänder, Gummibänder usw.). Die Verwendung von Klebeband zum Abdecken von Schmuck ist erlaubt.

Im Falle eines Verstosses gegen die Ausrüstungsregeln kann der Schiedsrichter einen Spieler:innen vom Feld verweisen, um es zu entfernen. Wenn der Spieler:innen es nicht entfernt, wird er verwahrt (gelb).

Bei gleicher oder ähnlicher Trikotfarbe ist die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft verpflichtet, das Trikot zu wechseln.

Leibchen werden vom Organisator bereitgestellt.

Verspätetes Erscheinen kann mit einer Forfait-Niederlage geahndet werden.

14. Spielregeln und Schiedsrichter

Es gelten die offiziellen FIFA-Laws of the Game.

Die Spiele werden durch offizielle oder von der Turnierleitung eingesetzte Schiedsrichter geleitet.

Die Entscheidungen der Schiedsrichter gelten als Tatsachenentscheide und sind unanfechtbar.

15. Auswechslung

Während eines Spiels dürfen Spieler:innen nach Antrag des Schiedsrichters frei ein- und ausgewechselt werden. Ein ausgewechselter Spieler:innen darf im gleichen Spiel wieder eingewechselt werden.



STARCUP – TURNIERREGLEMENT FC BLUEBIRDS



16. Abseits

Die Abseits Regelungen entsprechen den Bestimmungen des SFV/FIFA.

17. Wertung und Rangierung

Ein Sieg wird mit drei Punkten, ein Unentschieden mit einem Punkt und eine Niederlage mit null Punkten gewertet.

Bei Punktgleichheit entscheidet zunächst die Direktbegegnung, danach die Tordifferenz, die Anzahl erzielter Tore, die Fairplay-Wertung und abschliessend ein Penaltyschiessen oder Losentscheid.

18. Disziplinarwesen

Verwarnungen, Platzverweise und Spielsperren richten sich sinngemäss nach den FIFA- und SFV-Reglementen.

Gelb-rote Karten führen mindestens zu einer Spielsperre für das nächste Spiel.

Rote Karten können zum Turnierausschluss führen.

Grobe Unsportlichkeiten, Tätlichkeiten oder Spielabbrüche werden dem zuständigen Verband gemeldet.

19. Proteste

Proteste sind spätestens 15 Minuten nach Spielende schriftlich bei der Turnierleitung einzureichen.

Es ist eine Protestkaution von CHF 100.– zu hinterlegen.

Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und unanfechtbar.

20. Witterung, Spielabbruch und höhere Gewalt

Bei schlechter Witterung, höherer Gewalt oder behördlichen Anordnungen kann die Turnierleitung Spiele verkürzen, abrechnen oder neu ansetzen.

Ein Anspruch auf Rückerstattung der Startgebühren besteht nicht.

21. Versicherung und Haftung

Die Versicherung ist Sache der teilnehmenden Mannschaften und Spieler:innen.

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Verletzungen, Unfälle, Diebstahl oder Sachschäden.

22. Weisungsrecht der Turnierleitung

Die Turnierleitung besitzt während der gesamten Turnierdauer das uneingeschränkte Weisungsrecht.

Anordnungen der Turnierleitung sind verbindlich und sofort umzusetzen.

23. Schlussbestimmungen

In allen nicht ausdrücklich geregelten Fällen entscheidet die Turnierleitung endgültig. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Mit dem ersten Spiel gilt dieses Reglement als vollständig akzeptiert.