



2. Summer-Cup FC Arlesheim

Turnier-Reglement Junioren G-/F-/E-/D-/FF14-/FF17

Organisation Der FC Arlesheim ist für die Durchführung des Turniers verantwortlich.

Durchführung Das Turnier findet auf der Sportanlage In den Widen statt.

SPIELREGELN

Anzahl Spieler
Junioren G und F / 4 Feldspieler + 1 Torhüter
Junioren E / 5 Feldspieler + 1 Torhüter
Junioren D FF14 und FF17 / 8 Feldspieler/innen + 1 Torhüter

Auswechslungen
Das Auswechseln von Spielern darf nur bei unterbrochenem Spiel und von der Seitenlinie aus erfolgen. Unkorrektes Auswechseln wird mit Freistoss indirekt von der Spielfeldmitte bestraft.
Ausgewechselte Spieler dürfen wieder eingesetzt werden.

Tore 5-Meter-Tore

Spieldauer
Gemäss Spielplan
Die Spiele werden durch die Turnierleitung an- und abgepfiffen.
Die Uhr der Turnierleitung ist massgebend.

Freistösse Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt.

Abstände Freistösse 5 Meter

Einwurf/Rückpassregel
- Der Einwurf wird durch einen Freistoss indirekt auf der Seitenauslinie ersetzt.
Der Ball darf nur flach gespielt werden. Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Einwurf erhält das gegnerische Team den Einwurf.
- Mit Rückpassregel analog Meisterschaftsspiele.

Abstoss/Auskick/ Auswurf vom Torhüter	<ul style="list-style-type: none"> - Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss (Maximal Mittellinie) - Kein Abstoss vom Boden - Kein Auskick oder Dropkick <p>Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick oder Auswurf erhält das gegnerische Team einen indirekten Freistoss in der Spielfeldmitte. Sobald der Torhüter den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss). Diese Regelung gilt auch, wenn der Ball das Spielfeld nicht verlassen hat.</p>
Strafen	<p>Wer grob spielt, reklamiert oder sich unsportlich benimmt, erhält eine Zeitstrafe von 2 Minuten (gelbe Karte), dieser Spieler wird in dieser Zeit nicht ersetzt. Zwei Zeitstrafen ergeben automatisch einen Platzverweis (gelb-rote Karte). Spieler, die durch den Schiedsrichter des Feldes verwiesen worden sind (rote Karte), sind für die restlichen Turnierspiele gesperrt. Ein Spieler, welche eine rote oder gelb-rote Karte bekommt, darf bis zum Ende des Spiels nicht ersetzt werden.</p>
Rangordnung	<p>Für die Rangordnung innerhalb einer Gruppe sind massgebend:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. die Anzahl der erzielten Punkte 2. das Resultat der direkten Begegnung 3. die bessere Tordifferenz aller Gruppenspiele 4. die grössere Anzahl der erzielten Tore 5. ein Penaltyschiessen.
Unentschieden bei Finalspielen	Endet ein Finalspiel unentschieden, kommt es zum Penaltyschiessen.
Penaltyschiessen	Zur Ausführung eines Penaltyschiessens sind zuerst 4 Spieler zu benennen, danach tritt von jeder Mannschaft jeweils 1 weiterer Spieler an. Ein Spieler, der schon geschossen hat, darf erst wieder schießen, wenn alle Spieler der Mannschaft geschossen haben.
Heimmannschaft	Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft ist Platzclub und hat das Recht, in ihren Farben zu spielen. Sie stellt sich vom Zeitnehmertisch aus gesehen links auf und hat Anstoss.
Einsatz nicht qualifizierter Spieler	Wird in einem Turnierspiel ein nicht qualifizierter Spieler eingesetzt, werden alle Spiele dieser Mannschaft mit 0:3 Forfait gewertet.
Spielerliste/ Trikotnummern	<p>Jeder Spieler muss in einem Trikot mit einer Rückennummer spielen.</p> <p>Die Rückennummer muss mit der Nummer auf der Spielerliste übereinstimmen</p>
Spielberechtigungen	Zu gelassen sind für den Verein qualifizierte Spieler (gem. Clubcorner) die mit spielberechtigten Jahrgängen registriert sind:
Spielereinsätze bei zwei angemeldeten Teams	<p>Spieler und Ersatzspieler sind nur für diejenige Mannschaft spielberechtigt, für die sie auf der ersten Mannschaftsliste aufgeführt sind. Demzufolge darf ein Spieler nur in einer Mannschaft gemeldet und eingesetzt werden.</p>
Verspätetes Antreten/ Rückzug einer Mannschaft	<p>Mannschaften, die verspätet antreten, verlieren das betreffende Spiel mit 0:3 Forfait.</p> <p>Mannschaften, die sich nach dem 31. Mai 2025 abmelden, müssen den Turniereinsatz plus eine Busse von CHF 100.- bezahlen oder für eine Ersatz-Mannschaft sorgen.</p> <p>Mannschaften, die dem Turnier fernbleiben, müssen den Turniereinsatz sowie eine Busse von CHF 200.- bezahlen (Ausnahme: Höhere Gewalt).</p>

Falsche Kategorie	Wir zählen auf Fairplay. Es soll für alle Teilnehmer Spass machen. Finden wir heraus, dass sich ein Team auffällig in der falschen Kategorie eingetragen hat, nimmt sich die Turnierleitung die Freiheit heraus dieses Team zu sanktionieren.
Versicherung	Eine Versicherung gegen Unfälle, Diebstähle und andere unvorhergesehene Ereignisse ist Sache der teilnehmenden Vereine. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung.
Proteste	Proteste sind vor Aufnahme, beziehungsweise vor Wiederaufnahme des Spiels beim Schiedsrichter anzumelden und innerhalb von 15 Minuten nach Spielschluss der Turnierleitung schriftlich einzureichen. Die Protestgebühr beträgt CHF 200.-. Sie muss gleichzeitig mit der schriftlichen Protesteinreichung gegen Quittung bezahlt werden. Wird ein Protest gutgeheissen, so wird die Protestgebühr zurückerstattet, andernfalls verfällt sie.
Turnierleitung	Die Turnierleitung entscheidet endgültig in Angelegenheiten, die den Turnierablauf betreffen.

WICHTIG

Spielerliste	Abgabe der Spielerliste vor dem ersten Spiel am Speakertisch mit korrekten Rückennummern
Turnierpreise	Die anwesenden Spieler, max. 12 Spieler pro Team sind preisberechtigt
Rangverkündigung	Die Rangverkündigung der Finalteilnehmer (1. bis 3. Platz) findet direkt nach den Finalspielen statt.
Schlussbestimmungen	Die Turnierleitung behält sich vor, bei Bedarf weitere Vorschriften zu erlassen.