

D-Junioren Vorbereitungsturnier FC Balzers



Gespielt wird auf einem FIFA-1-Star-zertifizierten Kunstrasen-Spielfeld

Turnierreglement

.....

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung weiblicher und männlicher Sprachformen verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermassen für beide Geschlechter.

1. Spielberechtigung

Jahrgang 01.01.2012 oder jünger (Mädchen dürfen ein Jahr älter sein)

2. Turniereinsatz

Der **Turniereinsatz in BAR ist zusammen mit der Mannschaftsliste** spätestens **30 Minuten vor Turnierbeginn** beim Turniertisch abzugeben.

3. Mannschaftsliste

Alle Spieler die eingesetzt werden müssen auf der Mannschaftsliste aufgeführt sein. Auf Verlangen der Turnierleitung oder bei Protesten müssen die gültigen Spielerpässe oder ID/Pass vorgelegt werden können.

4. Rückennummern

Für die Moderation müssen die Rückennummern mit den Namen übereinstimmen.

5. Preisverleihung

Findet direkt im Anschluss an das Turnier statt. Es werden keine Preise vorher abgegeben.

6. Spielfeld

Kunstrasen mit zwei 9er Spielfelder «Blau quer» (Grösse ca. 40 x 63 m). Es ist geplant die Rangierungsspiele um Rang 3 und Finale nacheinander auf dem 9er Spielfeld «Gelb längs» (Grösse ca. 48 x 66 m) auszutragen. Dies wird je nach Witterung von der Turnierleitung vor Ort entschieden.

7. Modus

8-10 Teams in 2 Gruppen auf 2 Spielfelder, kleines und grosses Halbfinale, Rangierungsspiele, Finale

8. Spieldauer

Ein Spiel dauert je nach Spielplan 15-20 Minuten, es gibt keine Nachspielzeit! Die Zeitnahme erfolgt allein durch den Turniertisch. Nach Ablauf der Zeit werden einzig noch Penalty (Strafstoss), ohne Nachschuss, ausgeführt.

9. Coaching-Zone

Trainer/Innen, Betreuer/Innen und Auswechselspieler/Innen halten sich in der markierten Coaching-Zone auf.

10. Anzahl Spieler

9er Fussball (**1 Torhüter, 8 Feldspieler** und max. 5 Ersatzspieler) – Gespielt wird mit **Ballgrösse 4**.

11. Auswechslungen

Es darf fliegend und unbeschränkt gewechselt werden. **Der auszuwechselnde Spieler muss das Feld zuerst verlassen haben!**

12. Anstoss

Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt Richtung Rheindamm.

13. Dressfarben

Bei ähnlichen Dressfarben zieht die erstgenannte Mannschaft Überziehleibchen an.

14. Rückpassregel

Die Rückpassregel ist in Kraft.

15. Abseitsregel

Die Abseitsregel ist in Kraft.

16. Kein Torabstoss, kein Auskick

Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torhüters auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der Torhüter den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlügen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

Sobald der Torhüter den Ball auf den Boden legt, ist der Ball frei und darf nicht mehr aufgenommen werden, sonst gibt es einen Freistoss indirekt.

17. Eckstoss

Der Eckstoss wird vom Schnittpunkt Torlinie – Strafraum gespielt (Distanz 12 m). Es darf aus dem Eckstoss kein direktes Tor erzielt werden.

18. Freistösse

Alle Freistösse werden **indirekt** ausgeführt.

19. Mauerabstand

Abstand der Gegner bei ruhenden Bällen beträgt 6 Meter.

20. Penalty

Der Penalty (Strafstoss) ist 7.5 Meter vor dem Tor auszuführen.

21. Ausrüstung

Es besteht Schienbeinschoner-Pflicht. Es sind keine Fussballstollenschuhe gestattet.

22. Klassierung

Punkte – Tordifferenz – Anzahl erzielter Tore– Direktbegegnung – Penalty-Schiessen.

23. Penalty-Schiessen

Bei Gleichstand in der Gruppe oder Rangierungsspiel folgt ein Penalty-Schiessen. Beim Penalty-Schiessen treten **5 verschiedene Spieler** jeder Mannschaft an. Bei Gleichstand wird mit je einem Spieler weiter geschossen. Ein Spieler darf nur ein zweites Mal schießen, wenn alle Spieler einer Mannschaft (inkl. Auswechselspieler und Torhüter) bereits geschossen haben.

24. Zeitstrafen und Verwarnungen

Überhartes Einsteigen, Schwere Fouls sowie Reklamationen werden vom leitenden Schiedsrichter geahndet.

Gelbe Karte: Zeitstrafe 5 Minuten

Der Spieler darf während der Zeitstrafe nicht ersetzt werden

Rote Karte: Spiel- und Turnierausschluss

Der Spieler darf im laufenden Spiel nicht ersetzt werden.

Der fehlbare Spieler darf im ganzen Turnier nicht mehr eingesetzt werden.

25. Forfait

Stehen bei einer Mannschaft weniger als 7 Spieler auf dem Spielfeld, wird die Partie abgebrochen oder zu Beginn nicht angepfiffen. Die Wertung des Spiels erfolgt mit 2:0 zuungunsten der fehlbaren Mannschaft.

Tritt eine Mannschaft nicht oder verspätet an, wird die Partie 2:0 für den Gegner gewertet.

26. Proteste

Schiedsrichterentscheide sind Tatsachenentscheidungen! Über alle Fälle, welche in diesem Reglement nicht aufgeführt sind, entscheidet die Turnierleitung.

27. FAIRPLAY

Handshake vor und nach dem Spiel! Freundschaftlicher Umgang zwischen Trainern, Spielern und Spielleitern und das ordentliche hinterlassen der Garderoben gehören zum Fairplay! Die Trainer sind für das Auftreten ihrer Mannschaft verantwortlich und haben Vorbildfunktion.

28. Versicherung

Ist Sache der Teilnehmer. Für Sachschaden, Unfall, Diebstahl lehnt der FC Balzers jegliche Haftung ab.

29. Kurzfristige Abmeldungen

Wir bitten in einem solchen Fall um **schnellstmögliche Mitteilung** damit ein Team von der Warteliste nachnominiert werden kann.

30. Unentschuldigtes Fernbleiben

Bei **unentschuldigtem Fernbleiben** wird der fehlbaren Mannschaft, zusätzlich zum Turniereinsatz, eine Umtriebs-Entschädigung von CHF 200.00 in Rechnung gestellt!

31. Turnierabsage

Bei einer behördlichen Absage des Turniers werden alle Turniereinsätze zurückerstattet.

32. Zum Schluss

Änderungen dieses Reglements durch das Organisationskomitee bleiben ausdrücklich vorbehalten. In allen nicht festgehaltenen Belangen und Fragen ist die Entscheidung der Turnierleitung endgültig.

Wir wünschen allen Mannschaften einen erfolgreichen,
verletzungsfreien und fairen Turnierverlauf!