



SOUND FOR YOU FUTSAL CUP

1. Luogo

Palestra scuole medie

Via Ginnasio 22, Agno

2. Parcheggi

Si trovano di fianco alla palestra. Sono disponibili e segnalati ulteriori posti auto presso la stazione del trenino e lungo la Via Campagna.

3. Equipaggiamento squadre:

Preghiamo di annoverare fra il vostro materiale:

- divise numerate;
- scarpe indoor a suola liscia.

4. Lista giocatori

Le società sono tenute a consegnare in giuria la lista giocatori al più tardi 30 minuti prima della disputa della prima partita. Per allievi E e D si giocherà 5 vs 5, mentre per gli allievi F e G 4 vs 4.

Non è previsto un numero massimo di giocatori, anche se il nostro consiglio è portare circa 10/11 ragazzi per il torneo allievi E e D e 8/9 per gli allievi F.

5. Classi di età

D7 Femm: 2013, 2014 e 2015 (2012 con deroga)

D7 Masch: 2014 (ev. ragazze/i 2013 e 2015)

E Base 11: 2015 (ev. ragazze 2014 e ragazzi/e 2016)

E Base 10: 2016 (ev. ragazze 2015 e ragazzi/e 2017)

F 2017: 2017 (ev. ragazze 2016 e ragazzi/e 2018)

F 2018: 2018 (ev. ragazze 2017 e ragazzi/e 2019)

F 2019: 2019 (ev. ragazze 2018 e ragazze/i 2020)

6. Formula del torneo

Due gironi all'italiana da 4 squadre al termine del quale le prime due classificate di ogni girone si sfideranno nelle semifinali e poi nelle finali per il primo e quarto posto. Le terze e quarte classificate disputeranno semifinali e finali per il 5-8 posto.

Criteri per determinare le classifiche: 1. punti ottenuti sul totale delle partite; 2. scontro diretto; 3. miglior differenza reti; 4. maggior numero di reti segnate; 5. sorteggio;

7. Durata partite

Tutte le gare avranno una durata di 14 minuti (senza cambio campo). A partire dalle semifinali, in caso di parità finale, si calceranno 3 calci di rigore.

N.B: Potrà calciare un calcio di rigore anche un giocatore che al fischio finale sedeva in panchina.

8. Riscaldamento

Non è previsto spazio per il riscaldamento all'interno della palestra.

9. Ordine e puntualità

Sarà permesso sostare in palestra solo alle squadre impegnate in campo. Le squadre successive dovranno accingersi alle scale d'entrata qualche minuto prima dell'inizio della propria partita, in modo da essere pronti in campo per il fischio d'inizio.

**Dopo 1 minuto di ritardo la giuria potrà infliggere il risultato di 3-0 a tavolino.*

10. Regole di gioco

Fanno fede il regolamento e le regole di gioco impartite dalla Federazione Ticinese di Calcio **con le specifiche sottostanti:**

- **Rinvio del portiere:** avviene sempre con palla in mano come nel calcio a 6 e a 9. Gli avversari dovranno rimanere all'esterno dell'area di rigore fintanto che il pallone non verrà messo in gioco dal portiere posandolo a terra o passandolo ad un compagno.

Specifico: è vietato oltrepassare la metà campo con il rinvio (sia con i piedi che con le mani) a meno che il pallone rimbalzi o venga toccato da un giocatore prima della linea mediana. Qualora dovesse succedere verrà concessa una punizione indiretta alla squadra avversaria dal centro del campo.

Se il pallone è in gioco, il portiere viene considerato come un giocatore di movimento e può oltrepassare la linea di metà campo (sempre che non lo abbia messo a terra a seguito di una parata). Ev. raggiamenti della regola come controbolzo o alzare la palla a un compagno non sono consentiti.

- **Rimessa laterale:** avviene sempre e per tutte le categorie palla a terra e tramite un passaggio con i piedi. La rimessa deve essere battuta a palla ferma ed entro 5 secondi a partire dal momento in cui la palla è sulla linea. Pena il cambio rimessa. L'avversario deve mantenere una distanza di almeno 5 passi di bambino dal giocatore che esegue la rimessa.
- **Scivolata:** è vietata se utilizzata nel tentativo di rubare palla dai piedi di un avversario o per fermarne la corsa. In tutte le altre occasioni (es. per calciare o salvare un gol ad avversario lontano) è invece consentita. In ogni caso fa fede la decisione dell'arbitro.
- **Punizioni:** dirette o indirette a descrizione del tipo di infrazione.
- **Fuorigioco:** abolito.
- **Retropassaggio:** non consentito per allievi E e D (pena una punizione indiretta), mentre per gli allievi F e G è consentito raccogliere il pallone con le mani dal portiere.
- **Calcio d'inizio:** spetta alla squadra nominata per prima dal programma del torneo.
- **Lato di campo:** la squadra nominata per prima nel programma del torneo difenderà la porta lato telone (campo 1) e quella lato finestre (campo 2).
- **Panchine:** la squadra si posizionerà nella panchina adiacente alla propria zona difensiva in modo da facilitare i cambi.
- **Casacche:** in caso di divise del medesimo colore, indosserà le casacche la squadra nominata per prima.
- **Sostituzioni:** Le sostituzioni possono avvenire unicamente a gioco fermo e segnalandolo celermente all'arbitro.
- **La palla tocca il soffitto:** rimessa laterale dalla parte più vicina al punto in cui il pallone ha toccato il soffitto.

11. Società con più squadre iscritte nella stessa categoria

Le società con più squadre iscritte nello stesso categoria dovranno avere due divise distinte di diverso colore e dovranno consegnare due distinte separate. Non è consentito lo scambio di giocatori tra le due squadre.

12. Risultati in diretta

All'interno del centro sportivo verranno affissi dei QR-Code dal quale poter seguire l'andamento del torneo. Gli stessi risultati e gli orari di gioco si possono consultare attraverso questo link (<https://www.turnieragenda.ch/it/event/detail/8133>)

13. Spogliatoi

La suddivisione degli spogliatoi sarà indicata al di fuori degli stessi. Considerare il tempo necessario per trovare il proprio spogliatoio e cambiarsi. Consigliamo di presentarsi minimo 45 minuti prima della propria partita d'esordio.

Si pregano **gli allenatori** di seguire fedelmente le indicazioni riportate sui cartelli affissi a porte e pareti. **IMPORTANTE: per permettere a tutte le squadre di avere sufficiente spazio per cambiarsi si dovranno riporre obbligatoriamente tutti i vestiti, SCARPE e GIACCHE all'interno dei propri borsoni posizionandoli negli spazi segnalati.**

Trattandosi di spazi aperti e condivisi tra le varie squadre, la società declina ogni responsabilità per l'eventuale smarrimento di oggetti personali.

14. Buvette

Per giocatori, genitori e simpatizzanti, sul posto troverete una fornitissima buvette con griglia con possibilità di acquistare panini, hot dog, snack e molto altro.

Certi di poter passare una bellissima giornata insieme all'insegna dello sport e del Fair Play, salutiamo sportivamente.

15. Extra

Per qualsiasi decisione non espressa nel presente regolamento farà fede il parere della giuria e/o del Comitato organizzatore.