



SC Aadorf Juniors Cup 2026 – Turnier-Reglement

1. Organisation

Der Spielbetrieb der Kategorien E, F und D wird in den Modus Ebene ausgetragen. In allen Kategorien sind Mädchen und Jungs spielberechtigt. Der SC Aadorf ist für den Spielbetrieb zuständig.

2. Jahrgänge

In allen Turnierkategorien dürfen jene Spieler/innen eingesetzt werden, welche gemäss SFV-Bestimmungen in den jeweiligen Alterskategorien der Saison 2025/26 spielberechtigt sind/waren.

3. Spielbetrieb

Alle Spiele werden von freiwilligen Schiedsrichtern geleitet. Für das Turnier ist eine Spielerliste genau und gut leserlich auszufüllen. Sie muss vor dem Turnier beim Jurywagen abgegeben werden. In allen Kategorien tragen die Trainer / Betreuer bei den Spielen die Verantwortung, dass die Spielerlisten altersgemäss den Kategorien entsprechen.

4. Strafwesen

Die Richtlinien für Disziplinarstrafen sind einzuhalten. Straf- und Forfait-Entscheide werden ausschliesslich von der Turnierkommission gefällt.

5. Spielberechtigung

Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, welche für den jeweiligen Verein qualifiziert sind. Ein Spieler oder Ersatzspieler ist nur für diejenige Mannschaft spielberechtigt, für die er auf der Spielerliste aufgeführt ist. Spieler der Kategorie D und E müssen einen gültigen Spielerpass besitzen. Spieler der Kategorie F und G müssen sich auf Verlangen ausweisen können. Die Jahrgänge gem. SFV müssen eingehalten werden (Mädchen + 1 Jahr) Bitte die Spielerliste genau und gut leserlich ausfüllen

6. Anzahl Spieler

- Junioren D: 9er Fussball (8 Feldspieler, 1 Torwart)
- Junioren E: 6er Fussball (5 Feldspieler, 1 Torwart)
- Junioren F: 5er Fussball (4 Feldspieler, 1 Torwart)

7. Tore und Netze

Für alle Kategorien: 5 Meter breit, 2 Meter hoch.

8. Bälle

Für alle Kategorien: Grösse Nr. 4



9. Spielregeln / Spielzeiten

Es wird nach offiziellen Spielregeln des OFV, gestützt auf Art. 10 des Juniorenreglements (SFV), gespielt. Spielzeiten D-Junioren: 12 Minuten / E- & F-Junioren: 10 Minuten.

10. Fairplay

Shake Hands nach dem Spiel. Wir wollen fairen Sport und erwarten von allen Mannschaften Respekt und Fairness gegenüber Gegner, Schiedsrichter und Turnierhelfer.

11. An- und Abpfiff der Spiele

Die Turnierleitung pfeift die Spiele an und ab. Ereignisse nach dem Abpfiff werden nicht gewertet. Es gibt keine Nachspielzeiten, wenn der Pfiff ertönt. Die Uhr der Turnierleitung ist massgebend.

12. Abseitsregel

Junioren F und E ist das Abseits aufgehoben. Junioren D - klare Abseitspositionen ab Mittelfeld gemäss SR-Entscheiden.

13. Abstoss / Abkick / Auswurf Torhüter

Für Abstoss / Abkick / Auswurf Torhüter gelten die offiziellen Regeln des OFV/SFV.

14. Einwurf / Eckball

F- und E-Junioren mit dem Fuss als flacher Pass oder Dribbling. Gegner halten Abstand. D-Junioren als flacher Pass oder Dribbling – Gegner halten Abstand. Zusätzlich auch als Einwurf mit der Hand.

15. Freistoss & Penalty

Alle Vergehen ausserhalb des Strafraums werden immer mit einem Freistoss indirekt geahndet. Abstand der Spieler zum Ball: 7m bei den D-Junioren und 5m bei den E- und F-Junioren.

Vergehen innerhalb des Strafraumes haben einen Penalty zur Folge Junioren F und E: 6m vor dem Tor (kleines Feld) Junioren E: 7.5m vor dem Tor

16. Penaltyschiessen

Zur Ausführung eines Penaltyschiessens sind zuerst 5 Spieler zu benennen, danach tritt von jeder Mannschaft jeweils 1 weiterer Spieler an. Ein Spieler, der schon geschossen hat, darf erst wieder schiessen, wenn alle Spieler der Mannschaft geschossen haben.

17. Rückpassregel

Junioren F: Der Torhüter darf den Ball mit den Händen berühren und aufnehmen. Junioren E und D: Rückpassregel ist gültig! Indirekter Freistoss für den Gegner.



18. Ein- und Auswechslungen

Die Ein- und Auswechslungen können «fliegend» vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

19. Zeitstrafen / rote Karten / Gelb-Rote

F- und E-Junioren keine Zeitstrafen. Bei einer roten Karte muss der betroffene Spieler das Spielfeld verlassen und darf in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden.

D-Junioren 5min Zeitstrafe nach gelber Karte. Bei einer roten Karte muss der betroffene Spieler das Spielfeld verlassen und darf in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden.

20. Heimmannschaft

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft ist Platzclub und hat das Recht, in ihren Farben zu spielen. Sie stellt sich von den Spielerbänken aus gesehen, Blickfeld Richtung Spielfeld, von links nach rechts auf.

21. Rangierung

1. Erzielten Punkte (Sieg = 3 Punkte / Unentschieden = 1 Punkt).
2. Bessere Tordifferenz
3. Die höhere Zahl der erzielten Tore.
4. Direktvergleich
5. Penalty-Schiessen: 5 Schüsse pro Mannschaft von 5 verschiedenen Spielern.

21. Turnierbeitrag / Mannschaftsliste

Alle Kategorien: 100.--pro Mannschaft. Bitte Teilnahmegebühr vor Turnierbeginn an den SC Aadorf überweisen oder spätestens vor dem ersten Spiel am Jurywagen in bar oder per TWINT begleichen.

Eine Woche vor Turnierbeginn bekommt ihr eine Aufforderung, eure Mannschaftsliste online auszufüllen (Turnieragenda: Funktion Mannschaftsliste).

Wer nicht dazu gekommen ist, muss die Liste 20 Minuten vor dem ersten Gruppenspiel beim Jurywagen abgeben. Wir bitten alle Trainer zudem, die Mannschaftsliste per Computer auszufüllen.

22. Versicherung

Jeder Teilnehmer muss selbst gegen Unfall und Diebstahlversichert sein. Der SC Aadorf übernimmt keine Haftung.



23. Preise

Die Preisverleihung findet ca. 20 Minuten nach dem letzten Spiel statt. Alle Juniorinnen und Junioren erhalten einen Preis (E und F und max. 12 Spieler, D max. 15 Spieler/Team) Es gibt je einen Pokal für die Plätze 1, 2. und 3. Nominierung des Best Keeper + Best Player mit einem großartigen Pokal in den Kategorien E- und D. Mannschaften, die der Preisverteilung fernbleiben, verzichten automatisch auf ihre Preise.

24. Proteste

Proteste sind vor Aufnahme bzw. Wiederaufnahme eines Spiels bei der Jury schriftlich anzumelden. Die Protestgebühr beträgt CHF 150.–. Bei Gutheissung des Protests wird die Gebühr zurückerstattet, andernfalls ist sie zugunsten der Turnierleitung verfallen. Der Entscheid der Jury ist endgültig. Gegen Tatsachen entscheide der Schiedsrichter können keine Proteste angemeldet werden.

25. Verspätetes Antreten / Rückzug einer Mannschaft

Mannschaften, die verspätet antreten, verlieren das betreffende Spiel mit 0:3 Forfait. Mannschaft, die sich nach dem **26. Juni 2026** abmelden, müssen den Turniereinsatz plus eine Busse von CHF 50.- bezahlen oder für eine Ersatz- Mannschaft sorgen. Mannschaften, die dem Turnier fernbleiben, müssen den Turniereinsatz sowie eine Busse von CHF 100.- bezahlen (Ausnahme: Höhere Gewalt).

26. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

Den Mannschaften stehen Umkleidekabinen zu Verfügung. Wertsachen gehören nicht in die Kabine, die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen. Die Trainer sind verantwortlich das Ihre Junioren/Juniorinnen die Umkleidekabinen (Garderoben) ordentlich sauber verlassen.

27. Schlussbestimmung

Über alle nicht vorgesehenen Fälle, welche die Organisation des Spielbetriebes im Turnier betreffen, entscheidet die Turnierkommission unter Berücksichtigung der reglementarischen Vorschriften endgültig.

Aadorf, im Juni 2026

Sportclub Aadorf