

FC HÄGENDORF



TURNIER-REGLEMENT

FC Hägendorf

Raiffeisen-Arena

Gäustrasse 10, 4614 Hägendorf



Reglement

1. Anmeldung

- Wir bitten Sie, Ihr Team in der richtigen Stärkeklasse/Kategorie anzumelden.
- Die Anmeldung erfolgt via turnieragenda.ch. Die definitive Teilnahme wird per E-Mail von uns bestätigt.

2.. Abmeldungen

Abmeldungen bis 4 Wochen vor Turnierbeginn sind kostenfrei.

3. Nichtantreten

Bleibt ein Team ohne schriftliche Abmeldung unentschuldigt dem Turnier fern, wird eine Umtriebsgebühr von CHF 250.-- in Rechnung gestellt.

4. Verspätetes Antreten

Tritt ein Team mit mehr als 2 Minuten Verspätung an, wird das Spiel mit einer 0:3 Forfait- Niederlage gewertet.

5. Bezahlen

Die Turniergebühr wird vor Ort beim Jury-Tisch in bar oder via Twint bezahlt.

6. Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

- Es stehen den Teams Umkleidekabinen zur Verfügung. Die Zuteilung der Umkleidekabinen ist bei der Kabine ersichtlich.
- Wertsachen gehören nicht in die Umkleidekabine. Die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung für Diebstähle ab.
- Für die Ordnung und Disziplin der Junior*innen innerhalb der ganzen Sporthalle ist der **Trainer** verantwortlich.

7. Protest

- Bei Verstössen gegen das Reglement oder unsportlichem Verhalten während der Spiele, aber auch ausserhalb des Spielfeldes, steht der Turnier-Leitung das Recht zu, fehlbare Spieler oder Betreuer vom weiteren Turnierverlauf auszuschliessen oder ein Team zu disqualifizieren.
- Ein Protest muss durch den Mannschaftsbetreuer sobald als möglich, spätestens aber 15 Minuten nach Spielende bei der Turnier-Leitung (Jurytisch) eingereicht werden.
- Schiedsrichterentscheidungen (Tatsachenentscheidungen) sind unanfechtbar, diesbezügliche Proteste werden durch die Turnier-Leitung nicht angenommen.
- Die Entscheide der Turnier-Leitung sind endgültig und nicht anfechtbar. Bei allen nicht speziell aufgeführten Ereignissen entscheidet die Turnier-Leitung.



8. Essen & Getränke / Rauchverbot

- In den Umkleidekabinen ist das Essen und Trinken verboten.
- In der Sporthalle sowie im Restaurant/Festwirtschaft herrscht absolutes **Rauchverbot!** Die Sportler*innen sind Ihnen für die saubere Luft sicherlich sehr dankbar.

9. Parkplätze & Hallenordnung

- Parkplätze stehen bei der Sporthalle zur Verfügung. Aus ökologischen Gründen möchten wir Sie dennoch bitten, Fahrgemeinschaften zu bilden.
- Die Zuschauer*innen werden gebeten, sich nicht beim Spielfeld aufzuhalten, sondern die Spiele von der Tribüne aus zu verfolgen. Gleichzeitig möchten wir die Trainer*innen bitten dafür zu sorgen, dass Eltern, Begleiter und Fans ihres Teams sich an diese Weisung halten. Mutwillige Beschädigungen müssen vom Verursacher bezahlt werden.

10. Siegerehrung / Preisberechtigung

- Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale der jeweiligen Kategorie statt.
- Die Teams auf den Plätzen eins bis drei erhalten eine Medaille. Die Teams auf Platz 1 erhalten zudem einen Pokal.

11. Versicherung / Veranstalter-Haftung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Turnier-Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen, Diebstählen und anderen unvorhergesehenen Ereignissen ab.

12. Foto und Video

Wir machen Sie darauf aufmerksam, dass wir während des gesamten Turniers Fotos und Videos von den Spielen, Spieler*innen machen werden. Diese Aufnahmen werden für unsere Zwecke (z.B. Website) verwendet.

Es gelten grundsätzlich die Bestimmungen des Reglements für die Durchführung von Fussballturnieren des Schweizerischen Fussballverbandes „SFV“. Dabei sind allerdings einige kleine Besonderheiten zu beachten:



Regeln

13. Fairplay und Haftung

Fairplay ist unser oberstes Gebot! Undiszipliniertes Verhalten von Spieler*innen oder Teams werden konsequent sanktioniert. Die Turnier-Leitung behält es sich vor, fehlbare Personen sofort und diskussionslos vom Turnier auszuschliessen.

14. Spieldauer

- Die Spieldauer beträgt 10-12 Minuten (siehe Kategorie). Die Seiten werden nicht gewechselt.
- Die Zeitnahme erfolgt durch die Jury. Eine Nachspielzeit ist ausgeschlossen. Bei Verletzungen kann der Schiedsrichter dem Jurytisch anzeigen, dass die Spielzeit angehalten werden muss, um den verletzten Spieler / die verletzte Spielerin vom Spielfeld tragen zu lassen.
- Nach dem Schlusspfiff ist das Spielfeld möglichst rasch zu verlassen, da der Spielplan dicht gedrängt ist (2 Minuten Pause zwischen Spielende und Spielanfang).

15. Anzahl Spieler

- E-Junior*innen: 4 Feldspieler*innen + 1 Torwart*in
- D-Junior*innen: 5 Feldspieler*innen + 1 Torwart*in
- C-Junior*innen: 4 Feldspieler*innen + 1 Torwart*in

16. Aufstellung / Tenues

Die erstgenannte Mannschaft spielt vom Jurytisch aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoss. Bei gleicher Trikotfarbe hat, die im Spielplan **zweit genannte** Mannschaft, **Markierungsüberzieher** oder ein **Ersatztrikot** anzuziehen.

17. Ein- und Auswechslungen

Die Ein- und Auswechslungen müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können „fliegend“ vorgenommen werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

18. Abseitsregel / Rückpassregel

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Die Rückpassregel tritt in Kraft.

19. Gültiges Tor

Ein gültiges Tor ist nur erzielt, wenn der Schuss innerhalb der Angriffshälfte (ab Mittellinie) abgegeben worden ist oder der Ball durch einen Spieler berührt wurde.



20. Spielfeld

- E-Junioren*innen
Das Spielfeld beträgt ca. 25m x 15m (1 Hallengrösse / ohne Aus)
- D- & C-Junior*innen
Das Spielfeld beträgt ca. 40m x 20m (3 Hallengrössen / mit Aus)

21. Berühren der Decke

Berührt der Ball die Hallendecke oder an ein über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird das Spiel mit indirektem Freistoss unter der Berührungsstelle fortgesetzt.

22. Torhüterabschlag / Torabstoss

Der Torwart darf den Ball nur in die eigene Spielhälfte ins Spiel befördern (mit der Hand oder mit dem Fuss), das heisst, der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte von einem Feldspieler gespielt (berührt) werden. Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie. Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen.

23. Freistoss / Eckball / Einwurf

- Der Freistoss / Eckball / Einwurf muss **immer indirekt** ausgeführt werden.
- Beim Freistoss / Eckball ist von den Spieler*inne ein Abstand von **5 Metern** einzuhalten.
- Der Einwurf wird als **flacher, indirekter Freistoss** ausgeführt. Die gegnerischen Spieler*innen müssen einen Abstand von 1 Meter zum Ball einhalten.

24. Schuhwerk / Schienbeinschoner / Schmuck

- Es darf nur mit sauberen Turnschuhen gespielt werden.
- Das Tragen von Schienbeinschonern ist **obligatorisch**.
- Jeglicher Schmuck ist abzulegen.

25. Strafen

- Gelbe Karte = 2 Minuten Zeitstrafe Der fehlbare Spieler darf für 2 Minuten oder bis zum ersten Gegentreffer nicht eingesetzt werden. Das Team spielt während der Zeitstrafe oder bis zum Gegentreffer in Unterzahl.
- Gelb-Rote Karte = Spieldauerstrafe Der fehlbare Spieler darf beim laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden und ist automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.
- Rote Karte = Ausschluss Der fehlbare Spieler ist für den Rest des Turniers ausgeschlossen. Das Team muss das laufende Spiel bis zum Spielende in Unterzahl spielen.
- Wenn ein Team oder dessen Betreuer sich grob unsportlich verhält oder sich nicht an das Reglement hält, kann das Team/der Betreuer vom Turnier ausgeschlossen werden.



26. Spielball

Gespielt wird mit einem Futsalball.