

OFFIZIELLES TURNIER-REGLEMENT

FC KLOTEN TROPHY 2026

 4. bis 6. April 2026

 Sportanlage Stighag, Sportweg 5, 8302 Kloten ZH

Veranstalter

- FC Kloten, Sportweg 6, 8302 Kloten ZH
- EduFoot, Bernstrasse 90, 8953 Dietikon ZH, turnier@edu-foot.ch, +41 76 316 00 08

Worum geht's?

Wir feiern den Juniorenfussball – mit viel Leidenschaft, Einsatz und Spielfreude.

Doch auch Juniorenturniere brauchen klare Regeln :

Die Grundlage bildet das offizielle SFV-Turnierreglement, ergänzt durch ein paar turnierspezifische Besonderheiten, die ihr unbedingt kennen solltet.

 Vielen Dank, dass ihr diese Regeln respektiert – und mit fairem Verhalten auf und neben dem Platz zum Gelingen des Turniers beiträgt!

1. Fairplay & Verhalten

- ♦ Fairplay steht an oberster Stelle! Unsportliches Verhalten von Spielern, Trainerinnen, Trainer oder Teams wird nicht toleriert.
- ♦ Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, fehlbare Personen sofort und ohne Diskussion auszuschliessen.
- ♦ Der zuständige Regionalverband wird über schwerwiegende Vorfälle informiert.

2. Anmeldung

- ♦ Bitte meldet euer Team in der korrekten Stärkeklasse an.
- ♦ Bei Falschanmeldung kann das Team vom Turnier ausgeschlossen werden.
- ♦ Pro Verein & Kategorie sind maximal 2 Teams erlaubt.

3. Turnierbeitrag

- ♦ Teilnahmegebühr: CHF 150.- pro Team.
- ♦ Fällig innert 7 Tagen nach Rechnungstellung.
- ♦ Ab Bestätigung per eMail gilt die Anmeldung als verbindlich.

4. Clubcorner & Mannschaftsliste

- ♦ Die Clubcorner-Liste (clubcorner.ch) und die Mannschaftsliste sind 30 Minuten vor dem 1. Spiel beim Jurytisch abzugeben.
- ♦ Spieler dürfen nur in einem Team eingesetzt werden.
- ♦ Auf Verlangen ist ein gültiger Ausweis vorzuzeigen.
- ♦ Unvollständige Ausweise = kein Einsatz, ansonsten 0:3 Forfait-Niederlage.

5. Abmeldung / Nichtantreten

- ♦ Nur schriftlich via turnier@edu-foot.ch.
- ♦ Bis 42 Tage vor Turnier → kostenlos.
- ♦ Ab dem 41. Tag vor Turnier → voller Beitrag geschuldet.
- ♦ Nichtantreten ohne Abmeldung = CHF 150.- Umtriebsgebühr.

6. Verspätung

- ♦ Bei mehr als 2 Minuten Verspätung → 0:3 Forfait-Niederlage.

7. Garderoben & Sicherheit

- ♦ Garderoben gemäss Zuteilung beim Halleneingang & Türen.
- ♦ Keine Wertsachen in der Garderobe – keine Haftung!
- ♦ Trainer sind verantwortlich für Ordnung & Disziplin.
- ♦ Essen, Trinken & Ballspiel in Garderoben verboten.

8. Proteste & Entscheide

- ♦ Schiedsrichterentscheide = Tatsachenentscheide – keine Proteste möglich.
- ♦ Die Turnierleitung entscheidet endgültig.
- ♦ Unsportliches Verhalten = Ausschluss von Spielern, Betreuerinnen, Betreuer oder Teams.

9. Parkplätze

- ♦ Parkplätze bei der Sporthalle vorhanden.
- ♦ Bitte bildet Fahrgemeinschaften – der Umwelt zuliebe 🌱.

10. Siegerehrung & Preise

- ♦ Direkt nach dem Finalspiel.
- ♦ Teams auf Platz 1–3: Mannschaftspokal.
- ♦ Alle Spielerinnen und Spieler erhalten eine Medaille.
- ♦ Maximal 14 Spieler pro Team preisberechtigt (F-D) und max. 18 Spieler pro Team (C-Jun.).
- ♦ Keine vorzeitige Preisabgabe.

11. Versicherung & Haftung

- ♦ Versicherung ist Sache der Teilnehmer.
- ♦ Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab (Unfall, Diebstahl etc.).

12. Foto & Video

- ♦ Während des Turniers werden Fotos & Videos erstellt.
- ♦ Diese können für Turnierkommunikation (z. B. Website) verwendet werden.

TURNIER-REGELN

Angelehnt an die offiziellen Turnierbestimmungen des Schweizerischen Fussballverbands (SFV) – mit einigen Besonderheiten, die ihr kennen solltet:

13. Kategorien, Jahrgänge, Spielerzahl & Spieldauer

Die Spiele werden vom Schiedsrichter an- und abgepfiffen, jedoch ohne Nachspielzeit.

Junioren F1 – 1. Stärkeklasse, stärker

- Jahrgang 2017/18
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 18 Minuten pro Spiel

Junioren F2 – 2. Stärkeklasse, mittelstark

- Jahrgang 2017/18
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 18 Minuten pro Spiel

Junioren F3 – 3. Stärkeklasse, schwächer

- Jahrgang 2017/18
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 18 Minuten pro Spiel

Junioren F – alle Stärkeklassen

- Jahrgang 2017/18
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 18 Minuten pro Spiel

Junioren E1 – 1. Stärkeklasse & höher

- Jahrgang 2015/16
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 20 Minuten pro Spiel

Junioren E2 – 2. Stärkeklasse

- Jahrgang 2015/16
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 20 Minuten pro Spiel

Junioren E3 – 3. Stärkeklasse

- Jahrgang 2015/16
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 20 Minuten pro Spiel

Junioren E – alle Stärkeklassen

- Jahrgang 2015/16
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 20 Minuten pro Spiel

Junioren D9/D7 – 1. Stärkeklasse & höher

- Jahrgang 2012/13
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 22 Minuten pro Spiel

Junioren D9/D7 – 2. Stärkeklasse

- Jahrgang 2013/14
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 22 Minuten pro Spiel

Junioren D9/D7 – 3. Stärkeklasse

- Jahrgang 2013/14
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 22 Minuten pro Spiel

Junioren D9/D7 – alle Stärkeklassen

- Jahrgang 2012/13/14
- 8 Feldspieler und 1 Torhüter
- 22 Minuten pro Spiel

Junioren C1 – 1. Stkl., Promotion, Youth League

- Jahrgang 2010/11
- 10 Feldspieler und 1 Torhüter
- 25 Minuten pro Spiel

Junioren C2 – 2. & 3. Stärkeklasse

- Jahrgang 2010/11
- 10 Feldspieler und 1 Torhüter
- 25 Minuten pro Spiel

14. Abseits & Rückpassregel

- Junioren C: Abseitsregel ✓ / Rückpassregel ✓
- Junioren D: Abseitsregel ✓ / Rückpassregel ✓
- Junioren E: Abseitsregel ✗ / Rückpassregel ✓
- Junioren F: Abseitsregel ✗ / Rückpassregel ✗

15. Spielfeld & Aufstellung

- **Junioren F-D:** Das erstgenannte Team spielt in Richtung “Flughafen” und hat Anstoss.
- **Junioren C:** Das erstgenannte Team spielt in Richtung Garderoben und hat Anstoss.

Tenue-Konflikt?

→ Team 2 (zweitgenannt) zieht Markierungsleibchen oder ein Ersatztrikot an.

16. Wechseln erlaubt – aber richtig!

- Ein- und Auswechslungen sind nur bei ruhendem Ball und nach Signal des Schiedsrichters erlaubt.

17. Spielregeln

- Es gelten die offiziellen SFV-Regeln.

18. Sicherheit zuerst!

- Schienbeinschoner sind Pflicht.
- Schmuck (auch Ohrringe etc.) muss abgelegt werden.

19. Strafen & Konsequenzen

Gelbe Karte → 2 Minuten Zeitstrafe

- Spieler pausiert 2 Minuten oder bis zum nächsten Gegentor.
- Team spielt in Unterzahl.

Gelb-Rote Karte → Spieldauerstrafe

- Spieler ist für aktuelles Spiel raus + 1 Spiel gesperrt.
- Team spielt das laufende Spiel in Unterzahl.

Rote Karte → Turnierausschluss

- Spieler scheidet für den Rest des Turniers aus.
- Team spielt das laufende Spiel in Unterzahl.

Unsportliches Verhalten oder Verstösse gegen das Reglement können zum Ausschluss von Teams oder Betreuern führen.

TURNIER-MODUS

Kategorien mit 8 Teams

- ◆ Vorrunde: 2 Gruppen à je 4 Teams
- ◆ Finalrunde:
 - Platz 7 und 8: Die beiden **Gruppen 4.** spielen gegeneinander.
 - Platz 5 und 6: Die beiden **Gruppen 3.** spielen gegeneinander.
 - Platz 3 und 4: Die beiden **Gruppen 2.** spielen gegeneinander.
 - **Finale:** Die beiden **Gruppen 1.** spielen gegeneinander.



Punktegleichheit nach der Vorrunde

1. Die bessere Tordifferenz
2. Anzahl erzielte Tore
3. Direkte Begegnung
4. Weniger erhaltene Gegentreffer
5. Penaltyschiessen



Penaltyschiessen bei Unentschieden (Finalrunde)

- Bei Unentschieden nach der Spielzeit → direktes Penaltyschiessen
- 3 Schützen pro Team
- Es beginnt die erstgenannte Mannschaft
- Erst wenn alle verfügbaren Spieler (inklusive Torhüter) geschossen haben, darf ein Spieler ein zweites Mal antreten



Fairplay ist unser oberstes Gebot!

