



Turnierreglement 33. Hallenturnier Fc Buchs AG



Mannschaftsliste / Turnierbeitrag

Die ausgefüllte Mannschaftsliste (clubcorner Mannschaftsliste) mit Vor-Nachnamen, Geburtsdatum und Trikot Nummer ist 15 Minuten vor Ihrem ersten Gruppenspiel am Jurytisch abzugeben. Auf Verlangen der Turnierleitung oder bei Protesten müssen die Eltern für Ihre Kids die ID/Pass vorweisen können. Der Turnierbeitrag ist vor dem Turnier zu begleichen (Bar oder Twint). Die Quittung wird am Turniertag an die Trainer abgegeben.

Nichtantreten

Bei Abmeldungen nach Versand der Spielpläne, wird der Turnierbeitrag in Rechnung gestellt. Bei unentschuldigtem Fernbleiben wird der fehlbaren Mannschaft, zusätzlich zum Turnierbeitrag, eine Umtriebs-Entschädigung von CHF 200.- in Rechnung gestellt!

Spielberechtigung

Gemäss SFV Reglement.

Spieler / Spieldauer / Spielfeld / Torschuss

Kategorien G bis F spielen mit (1 Torhüter + 4 Feldspieler).

Kategorie E bis C spielen mit (1 Torhüter + 5 Feldspieler).

Die Spieldauer beträgt 11 Minuten für alle Kategorien.

Die Spielseiten werden nicht gewechselt. Das erstgenannte Team hat Anstoss. Die Tore zählen auch aus eigener Spielfeldhälfte.

Spielerauswechslungen

Spielerwechsel müssen dem Schiedsrichter nicht gemeldet werden und können laufend (fliegend) und unbeschränkt vorgenommen werden, jedoch muss bei der Coaching Zone gewechselt werden.

Freistösse / Corner / Abseits- und Rückpassregel

Alle Freistösse sind indirekt. Die Abseitsregel ist aufgehoben. Die Rückpassregel ist bei der Kategorie G und F Junioren aufgehoben.

Abstand / Einwürfe / Torabstoss / Anstoss

Der Abstand bei Freistössen beträgt 5m. Es wird bis zu den Seitenwänden gespielt dementsprechend gibt es keinen Einwurf. Der Torhüter darf den Ball nicht direkt über die Mittellinie spielen ausser ein Mitspieler berührt den Ball oder der Ball zuerst auf der eigenen Hälfte den Boden berührt.





Turnierreglement 33. Hallenturnier Fc Buchs AG



Penaltyschiessen

Penaltyschiessen gibt es nach unentschieden in den Finalrunden. Es schiessen 3 Schützen pro Team, sollte es immer noch keinen Sieger geben, stellt jedes Team einen weiteren Schützen bis zur Entscheidung.

Versicherung

Für Unfälle und Diebstähle auf dem Areal der Sportanlage Suhrenmatte lehnt der Turnierorganisator jegliche Haftung ab. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

Umkleidekabine / Diebstahlgefahr

Den Mannschaften stehen Umkleidekabinen zu Verfügung (zugeteilt). Wertsachen gehören nicht in die Kabine, die Trainer werden daher gebeten, die Wertsachen aus der Umkleidekabine mitzunehmen. Die Trainer sind verantwortlich das Ihre Junioren/Juniorinnen die Umkleidekabinen (Garderoben) ordentlich sauber verlassen.

Preisberechtigung / Siegerehrung

Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Finale statt. Die Teams auf den Plätzen 1- 3 erhalten je einen Mannschafts-Pokal. Alle teilnehmenden Spieler/Spielerinnen erhalten ein Erinnerungspreis, max. 10 Spieler pro Team.

Proteste

Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar. Diesbezügliche Proteste werden durch die Turnierleitung nicht angenommen. Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.

Strafen

Bei groben Fouls oder unsportlichem Verhalten darf der Schiedsrichter die Auswechslung des Spielers verlangen. Falls ein Spieler auf Verlangen des Schiedsrichters ausgewechselt werden muss, ist dieser für das Spiel gesperrt. Im Falle von Wiederholungen kann der Spieler aus dem Turnier ausgeschlossen werden

Verspätetes Antreten / Forfait

Tritt eine Mannschaft mit mehr als zwei Minuten Verspätung an oder wird ein nicht spielberechtigter Spieler eingesetzt, verliert diese Mannschaft das Spiel 0:3 Forfait.





Turnierreglement 33. Hallenturnier Fc Buchs AG



Foto und Filmrechte

Sämtliche Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass die Bilder und Videos, welche an den Fc Buchs Turnieren angefertigt werden, für Werbezwecke verwendet werden dürfen.

Bemerkungen

Über alle hier festgehaltenen Fälle, entscheidet die Turnierleitung endgültig. Die Entscheide der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.0

