



# TURNIERREGLEMENT

## 1. Spielmodus

Gespielt wird in den Kategorien D, C und Frauen mit 4 Feldspielerinnen und 1 Torhüterin.  
In den Kategorien D, E sowie F/GSS mit 5 Feldspielerinnen und 1 Torhüterin.

## 2. Anzahl Spielerinnen

Pro Mannschaft sind maximal 10 Spieler-/innen Spiel- & preisberechtigt.

## 3. Spieldauer

Die Spieldauer beträgt in den Gruppenspielen sowie in den Finalspielen 10 Minuten.

## 4. Spielregeln

Gespielt wird gemäss Reglement des SFV, ausser den nachfolgenden Ausnahmen:

- Es wird mit einem Futsal gespielt
- Das Offside ist aufgehoben
- Freistösse werden allesamt indirekt ausgeführt (ausser Penalty)
- Die Torhüter-/innen dürfen den Ball für den Abstoss setzen oder von Hand ausführen.
- Der von den Torhüter-/innen ausgeworfene oder gespielte Ball darf bei einem Abstoss ohne Bodenberührung oder ohne Berührung eines Mit- oder Gegenspieles/in die Mittellinie nicht überqueren.
- Es wird mit Seitenout gespielt. Der Ball muss in den Kategorien F/GSS, E und D mit der Hand eingerollt werden, in der Kategorie C und Frauen muss der Ball mit dem Fuss eingespielt werden (flach, maximal Kniehöhe)
- Wenn der Ball die Decke berührt, gibt es Freistoss gegen die Mannschaft, welche zuletzt am Ball war.
- Die Rückpassregel gilt ab der Kategorie D.
- Bei unvorhersehbaren Ereignissen, welche nicht im Turnierreglement festgehalten sind, ist der Entscheid des Schiedsrichters resp. der Turnierleitung massgebend.

## 5. Wechsel

In allen Kategorien sind fliegende Wechsel erlaubt. Sollte ein Wechselfehler begangen werden, wird das entsprechende Team mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten bestraft. Die Auswechselspieler-/innen müssen auf der Bank Platz nehmen.

## 6. Aufstellen

Die erstgenannte Mannschaft spielt vom Jury-Tisch her abwärts von links nach rechts. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und muss allenfalls Überziehleibchen tragen.

Die Pause zwischen den Spielen beträgt eine Minute. Die Mannschaften werden daher gebeten, das Spielfeld nach Schlusspfeiff rasch zu verlassen, damit die folgenden Teams sich rasch aufstellen können.



## **7. Strafraum**

Der orange Halbkreis gilt als Strafraum.

## **8. Rangliste**

Innerhalb der Gruppenphase (ausser G & F) setzt sich die Rangliste bei Punktgleichheit gemäss folgenden Kriterien zusammen:

- Punkte
- Direktbegegnung
- Tordifferenz
- Anzahl erzielte Tore

Sollten trotz dieser Kriterien zwei Mannschaften die Gruppenphase gleich abschliessen, entscheidet ein Elfmeterschiessen über eine allfällige Rangierung oder Weiterkommen. Bei G & F wird mit Ligamodus gespielt.

## **9. Strafen**

Grobe Fouls / Unsportlichkeiten werden mit einer gelben Karte (Zeitstrafe 2 Minuten) geahndet. Besonders schwere Vergehen können eine rote Karte und somit sofortiger Turnierausschluss zur Folge haben.

## **10. Finalspiele**

Bei Unentschieden in den Finalspielen gibt es ohne Verlängerung ein Elfmeterschiessen mit 3 Schützen & Schützinnen pro Team.

## **11. Gruppeneinteilung**

Gemäss Spielplan.

## **12. Garderobeneinteilung**

Die Garderobentüren werden mit den entsprechenden Mannschaften beschriftet.

## **13. Ausrüstung**

Schienenbeschoner obligatorisch. Es sind nur Hallenschuhe erlaubt.

## **14. Versicherung**

Ist Sache der Teilnehmer. Der FC Buchs-Dällikon übernimmt keinerlei Haftung, weder für Verletzungen, noch für Diebstähle etc.

## **15. Proteste**

Proteste gegen Entscheidungen während des Turniers müssen mit einer schriftlichen Begründung sowie einem Depot von CHF 100.00 beim Jurytisch eingereicht werden.