SV Sumiswald | Junioren C + D + E + F – Turnier | Modus/ Reglement

07./08. März 2026

Forum Sumiswald

Modus Junioren C

- Gespielt wird mit 4 Feldspielenden + Goalie (max. 9 Kinder preisberechtigt)
- Das erstgenannte Team hat Anspiel und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts
- Die ersten drei Teams erhalten einen Pokal sowie eine Medaille für die Spielenden.

Modus Junioren D

- Gespielt wird mit 5 Feldspielenden + Goalie (max. 11 Kinder preisberechtigt)
- Das erstgenannte Team hat Anspiel und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts
- Die ersten drei Teams erhalten einen Pokal sowie eine Medaille für die Spielenden.

Modus Junioren E

- Gespielt wird mit 5 Feldspielenden + Goalie (max. 11 Kinder preisberechtigt)
- Das erstgenannte Team hat Anspiel und spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts
- Die ersten drei Teams erhalten einen Pokal sowie eine Medaille für die Spielenden.

Modus Junioren F

- Gespielt wird auf 2 Spielfeldern (Hälfte der Halle)
- Gespielt wird mit 4 Feldspielenden + Goalie (max. 9 Spieler preisberechtigt)
- Das erstgenannte Team hat Anspiel und spielt von der Tribünenseite aus gegen die Sprossenwandseite
- Die ersten drei Teams erhalten einen Pokal sowie eine Medaille für die Spielenden.

Zusatzinfo Kategorien

Es gelten die Kategorien gemäss Verband. Das Turnier wird gemäss der neuen Einteilung der Juniorenkategorien durchgeführt. So, wie sie bereits seit Sommer 2024 im Kanton Bern (FVBJ) gilt. Das heisst neu: D-Junioren bis und mit Jahrgang 2012 sowie C-Junioren bis und mit Jahrgang 2010.

Reglement (gültig für alle vier Kategorien)

Es wird nach den offiziellen Fussballregeln des SFV mit folgenden Änderungen gespielt:

- Die Spieldauer pro Spiel beträgt je nach Kategorie zwischen 8-12 Minuten, ohne Seitenwechsel
- Es gibt kein Abseits
- Rückpassregel beim Goalie ist bei den Junioren E und F aufgehoben. Bei den Junioren C und D gilt die Rückpassregel
- Abstoss kann von Hand oder Fuss erfolgen
- Der Goalie darf den Ball nur in der eigenen Spielhälfte ins Spiel bringen
- Die rote Linie markiert den Torhüterkreis
- Auf Tribünenseite wird mit den Seitenwänden der Halle gespielt (d.h. kein Einwurf), auf Sprossenwandseite gibt es Einwurf. Bei den Junioren F wird auf den Seiten mit Banden gespielt
- Alle Freistösse sind indirekt auszuführen. Der Abstand beträgt fünf Meter
- Bei Punktgleichheit entscheidet ein Penaltyschiessen. Der Modus ist wie folgt: Es treten fünf verschiedene Spieler je Team an. Besteht das Unentschieden weiterhin, tritt jeweils ein frei wählbarer Spieler pro Team an, bis das Spiel entschieden ist

Wir wollen fairen Sport