

Turnierreglement Halle-GöBB 2026

1. Spieler

Junioren D: Es sind alle Spieler spielberechtigt, die den Jahrgängen 2013, 2014 sowie zusätzlich dem Jahrgang 2015 angehören. Zudem muss über einen gültigen Spielerpass des jeweiligen Vereins verfügt sein.

Junioren E: Es sind alle Spieler spielberechtigt, die den Jahrgängen 2015, 2016 sowie zusätzlich dem Jahrgang 2017 angehören. Zudem muss über einen gültigen Spielerpass des jeweiligen Vereins verfügt sein.

2. Spielfeld

Das Spielfeld geht über 3 Hallenbreiten und ist mit Seitenlinien abgegrenzt.

3. Bälle

Es wird mit einem Futsal-Ball gespielt.

4. Tore

Es wird auf ein 5m breites und 2m hohes Tor gespielt.

5. Spielregeln

a. **Fairplay**

Shake Hands nach dem Spiel

b. **An- und Abpfiff der Spiele**

Die erst genannte Mannschaft hat Anspiel und Recht auf seine Farben. Die Turnierleitung pfeift die Spiele an und ab. Die Uhr der Turnierleitung ist allein massgebend. Ereignisse nach dem Abpfiff werden nicht gewertet! Es gibt keine Nachspielzeiten. Falls es zu einem größeren Unterbruch kommt, wird die Zeit angehalten. Ein Spiel dauert 10 Minuten

c. **Abseits**

Es wird ohne Abseits gespielt

d. **Torwart**

Junioren D: Die Rückpassregel zählt. Der Torwart darf den Ball über die Mittellinie ausgeben, egal ob mit Hand oder Fuss. Dropkick ist nicht erlaubt und wird mit Freistoss auf der Mittellinie bestraft.

Junioren E: Die Rückpassregel zählt NICHT. Der Torwart darf den Ball über die Mittellinie ausgeben, egal ob mit Hand oder Fuss. Dropkick ist nicht erlaubt und wird mit Freistoss auf der Mittellinie bestraft.

e. **Freistoss**

Alle Vergehen werden immer mit einem Freistoss geahndet, welcher direkt ausgeführt werden darf. Abstand der Spieler zum Ball: 7m

f. **Penalty**

Vergehen innerhalb des Strafraumes haben einen Penalty zur Folge. Ein Penalty wird aus 9m Entfernung getreten.

g. Eckbälle

Der Eckball wird am Eckpunkt des Spielfelds getreten. Der Ball darf nicht Rollen. Ein direktes Tor wird gezählt.

h. Einwurf

Der Einwurf wird mit dem Fuss ausgeführt. Er darf nicht rollen und muss flach gespielt werden. Reindribbeln ist erlaubt, gemäss Meisterschaftsregeln.

i. Ein- und Auswechslungen

Es darf fliegend gewechselt werden, jedoch nur von der Spielerbank aus.

j. Strafen

Es gibt keine Zeitstrafen. Grobes Vergehen wird mit einem Turnierausschluss für den betroffenen Spieler geahndet.

6. Modus

a. Gruppenphase:

In der Gruppenphase gibt es 2 Gruppen A und B mit je 4 Mannschaften. Es werden Punkte gezählt, für einen Sieg gibt es 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt und Niederlage 0 Punkte. Haben am Ende der Gruppenphase 2 Mannschaften dieselbe Punktzahl, kommt es auf diese weiteren Statistiken an.

1. Punkte

2. Direktbegegnung

3. Torverhältnis

Gibt es nach diesen Schritten noch keinen Sieger, kommt es zum Elfmeterschiessen (Jedes Team 5 Schützen).

b. KO-Phase:

Die Gruppenerste und zweit ziehen direkt in den Halbfinal ein. Die Gruppendritte und vierte spielen nach den Halbfinals in den Platzierungsspielen um Platz 5 und Platz 7. Steht nach offizieller Spielzeit noch kein Sieger fest, gibt es ein Golden-Goal von 3 Minuten. Fällt dort kein Tor, kommt es zum Elfmeterschiessen (Jedes Team hat 5 Schützen).

7. Strafwesen

Die Richtlinien für Disziplinarstrafen sind einzuhalten. Straf- und Forfait-Entscheide werden ausschliesslich von der Turnierorganisation gefällt.

8. Spielbetrieb

Alle Spiele werden von Schiedsrichtern, welche die Turnierorganisation engagiert hat, geleitet. Für das Turnier ist eine Spielerliste auszufüllen. Sie muss 30 Minuten vor dem Turnier am Infotisch abgegeben werden. In allen Kategorien tragen die Trainer / Betreuer bei den Spielen die Verantwortung, dass die Spielerlisten altersgemäss den Kategorien entsprechen. Die erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts und hat Anspiel.

9. Spielberechtigt

Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, welche für den jeweiligen Verein qualifiziert sind. Ein Spieler oder Ersatzspieler ist nur für diejenige Mannschaft spielberechtigt, für die er auf der Spielerliste aufgeführt ist. Man benötigt einen gültigen Spielerpass.

10. Anzahl Spieler

Ein Team darf maximal 12 Spieler mitnehmen. Auf dem Feld spielen 5 Spieler + Torwart.

11. Fairplay

Wir wollen fairen Sport und erwarten von allen Mannschaften Respekt und Fairness gegenüber Gegner, Schiedsrichter und Turnierhelfer.

12. Versicherung

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt ausdrücklich jede Haftung ab, auch gegenüber Dritter (Zuschauer). Dies gilt bei Unfall und bei Diebstahl von Wertsachen und persönlichen Effekten.