

Reglement POLY-RAPID Hallenmasters 2026

Spielberechtigt sind Spieler/innen gemäss SFV Reglement. Gespielt wird in den Kategorien:

Aktive (Senioren)	4 Feldspieler/innen + 1 Torwart	Max. 10 Spieler/innen einsetzbar
Junior/innen C	4 Feldspieler/innen + 1 Torwart	Max. 10 Spieler/innen einsetzbar
Junioren D / E	5 Feldspieler/innen + 1 Torwart	Max. 12 Spieler/innen einsetzbar
Junior/innen E / F	4 Feldspieler/innen + 1 Torwart	Max. 10 Spieler/innen einsetzbar

Spielmodus:

- Spiele erfolgen gemäss dem Spielplan der Kategorie.
- Enden Final- oder Platzierungsspiele unentschieden, folgt ein Penaltyschiessen.

Preisverleihung:

- Die Siegerehrung findet direkt nach den Finalspielen statt.
- Turniersieger jeder Kategorie erhält einen Pokal.
- Spieler*innen auf den Plätzen 1–3 erhalten Medaillen.
- In den Kategorien D/E/F-Junioren gibt es einen Erinnerungspreis für alle Spieler*innen.
- Die Jury kürt den besten Torhüter jeder Kategorie, der einen Pokal erhält.

Penaltyschiessen:

- Je drei Spieler*innen pro Mannschaft treten an.
- Bei Gleichstand schiessen die übrigen Spieler*innen weiter, bis eine Entscheidung fällt.

Rangordnung innerhalb einer Gruppe:

1. Erzielte Punkte
2. Direkter Vergleich
3. Tordifferenz
4. Erzielte Tore

Reglement:

- Trainer melden sich 30 Minuten vor Spielbeginn bei der Jury und geben die Spielerliste ab.
- Es darf nur mit hellen, nicht markierenden Turnschuhen gespielt werden.
- Bei gleichen Trikotfarben stellt die zweitgenannte Mannschaft Überzieher.
- Schienbeinschoner sind für Junior*innen Pflicht. Ohne Schoner darf niemand spielen.
- Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus links nach rechts und hat Anstoss.
- Wechsel sind jederzeit erlaubt.
- Zu viele Spieler*innen auf dem Feld führen zu einer 2-Minuten-Strafe und Freistoss von der Mittellinie.
- Zu spätes Antreten führt zu einem 0:3-Forfait.
- Schiedsrichterentscheidungen sind endgültig; Proteste sind ausgeschlossen.
- Der Strafraum ist durch die blaue Linie markiert.
- Die orange und schwarze Linie begrenzen das Spielfeld. Einwurf erfolgt flach mit dem Fuss.
- Es gibt keinen Torabstoss. Der Ball ist spielbar, sobald der Torwart ihn aus der Hand gibt.
- Rückpassregel gilt ab der Kategorie E-Junioren
- Beim Torauswurf muss der Ball vor der Mittellinie Boden oder Spieler berühren. Andernfalls gibt es Freistoss an der Mittellinie. Handauswürfe dürfen die Mittellinie nicht überqueren.
- Berührt der Ball die Decke, wird unter der Berührungsstelle mit Freistoss fortgesetzt.
- Verlässt der Ball das Spielfeld auf der Tribünenseite, erfolgt der Freistoss an dieser Stelle.
- Alle Freistösse sind indirekt (5 m Abstand).
- Es wird ohne Abseits gespielt.
- Gelbe Karte: 2-Minuten-Strafe ohne Ersatz.
- Rote Karte: Ausschluss für das gesamte Turnier.
- SFV-Regeln gelten ergänzend.
- Verwarnungen, Ausschlüsse, Spielabbrüche und unsportliches Verhalten meldet der Schiedsrichter dem Verband.

POLYRAPID★
SAUBERE ARBEIT

Der FC Horgen wünscht allen teilnehmenden Mannschaften viel Spaß, Erfolg und ein faires Turnier!