



## Reglement Hallenturnier

Vianco Arena 2026

Grundlagen diese Reglements sind die Spielregeln sowie das Hallenturnier-Reglement des SFV. Aus Gründen der Übersichtlichkeit wird für beide Geschlechter die männliche Bezeichnung gewählt (z.B. bei Spieler sind auch Spielerinnen gemeint).

### 1. Allgemeines

- 1.1 Im gesamten Gebäude (Halle, Toiletten, Restauration usw.) gilt ein generelles Rauchverbot!
- 1.2 Die Mannschaften haben sich an die Weisungen des Turnierorganisators zu halten. Mannschaften, die diesen Weisungen nicht Folge leisten, werden unverzüglich vom Turnier ausgeschlossen.

### 2. Turnierweisungen

- 2.1 **Spielerkarten (Club Corner):** Diese Unterlagen sind vor Beginn des Hallenturniers dem Turnierorganisator abzugeben.
- 2.2 **Teilnahme von 2 Mannschaften in derselben Kategorie:** Nehmen von einem Verein zwei Teams in der gleichen Kategorie am Hallenturnier teil so darf ein Spieler inkl. der Torwart nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- 2.3 **Gruppierungsmannschaften:** Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft der jeweiligen Kategorie eingesetzt werden.
- 2.4 **Tenues:** Die Mannschaften werden gebeten in einheitlichen Tenues anzutreten. Bei gleicher Tenue-Farbe spielt die zweite genannte Mannschaft mit farbigen Überziehern.
- 2.5 **Schuhe:** Es darf mit Hallen-, Nockenschuhen oder Tausendfüßler gespielt werden.
- 2.6 **Schienbeinschonern:** Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch! Das Nichttragen der Schienbeinschoner führt zum Turnierausschluss des fehlbaren Spielers.
- 2.7 **Teilnahmeberechtigung:** Spielberechtigt sind nur Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit einem gültigen Spielerpass ausweisen können. Beim Plauschturnier gilt eine unbegrenzte Anzahl lizenzierte Spieler. Ausnahme sind SpielerInnen welche auf Probe beim Verein dabei sind. Diese dürfen eingesetzt werden.

2.8 **Spielbälle:** Es werden normal Bälle verwendet.

- **Junioren , D, E, F, FF14, FF11 und G** → Ballgrösse 4
- **Aktive, Plausch, Junioren A, B, C und FF17:** Ballgrösse 5

2.9 **Spieldauer:** Gemäss Spielplan ohne Seitenwechsel gespielt. Das Spiel wird durch den Signalton der Uhr beendet.

2.10 **Strafwesen:** Folgende Strafen sind möglich:

- a) **Ausschluss auf Zeit (Zeitstrafe):** Dauer 2 Minuten. Wird ein Spieler im gleichen Spiel zweimal mit einer Zeitstrafe belegt, so ist er für den Rest des Spiels und das nächste Spiel gesperrt. Sollte ein gröberes Vergehen sein kann die Turnierleitung den fehlbaren Spieler für das ganze Turnier ausschliessen.
- b) Wird ein Spieler während der Gruppenphase zweimal mit Gelb verwarnt, so ist er das nächste Spiel gesperrt. Das Kartenkontingent (Gelbe Karten) erlischt nach der Gruppenphase. Spieler welche im letzten Gruppenspiel die 2. Gelbe Karte des Turniers erhalten sind für das nächste Spiel (Halbfinalspiele) gesperrt.
- c) **Dauerausschluss (direkte rote Karte)** wird ein Spieler mit einem Dauerausschluss bestraft, so ist er für das ganze Turnier ausgeschlossen.
- d) Wird ein Spieler im Verlauf des Turniers durch eine Rote Karte vom weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen, so wird dieser Vorfall dem jeweiligen Regionalverband unverzüglich gemeldet.  
Die Meldung erfolgt durch die Turnierleitung und hat die relevanten Angaben zum Spieler, Verein, Zeitpunkt sowie den Grund des Ausschlusses zu enthalten.

2.11 **Forfaits:** Bei Nichterscheinen, verspätetem Erscheinen einer Mannschaft oder bei Abbruch durch Fehlverhalten einer Mannschaft wird das Spiel 3:0 für den Gegner gewertet.

2.12 **Unsportlichkeiten:** Das Weglaufen bzw. Nichtbeenden des Hallenturniers, das passive Verhalten einer Mannschaft, welches zu einer Bevorteilung eines anderen Teilnehmers führt, wird vom Turnierorganisator mit 3:0 forfait bestraft.

2.13 **Turnierbeitrag:** Mannschaften die Montag – Freitag spielen CHF 160.00

Mannschaften die Samstag + Sonntag spielen CHF 160.00

2.14 **Abmeldungen:**

- a) Abmeldungen bis 2 Wochen vor Turnierbeginn CHF 100.00
- b) Abmeldungen weniger als 2 Wochen vor Turnierbeginn CHF 200.00
- c) Keine Abmeldung (unentschuldigtes Fernbleiben) CHF 300.00

2.15 **Auszeichnungen:** Die ersten vier Plätze sind gewinnberechtigt.

<b>Aktive, Junioren A, B, C und FF17:</b>	Ränge 1 bis 4 erhalten einen Pokal
<b>Junioren D, E, FF14, FF11 und F:</b>	Ränge 1 bis 4 erhalten einen Pokal zusätzlich erhält jeder Spieler eine Medaille.
<b>Bester Torwart jeder Kategorie:</b>	1 Pokal
<b>Bester Spieler jeder Kategorie:</b>	1 Pokal

### 3. Turnierregeln

3.1 **Grundsätzlich entscheidet der Turnierorganisator als endgültige Instanz.**

3.2 **Torabstoss/Torhüterabschlag:** Der Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden, die Seitenwand oder einen Spieler berühren. Abkicke und Abwürfe über die Mittellinie werden mit Freistoss indirekt von der Mittellinie aus geahndet. Bei Torabstoss gilt, ist der Ball gesetzt ist er im Spiel.

3.3 **Rückpassregel:** Bei allen Kategorien gilt die Rückpassregel (wie im Feldfussball).  
Bei den FF11, E und G Kategorien gilt die Rückpassregel nicht.

3.4 **Abseitsregel:** Die Abseitsregel ist aufgehoben.

3.5 **Spielfeld:** Gespielt wird auf Kunstrasen mit Banden

3.6 **Outeinwurf:** Bei einem Outeinwurf wird das Spiel fortgesetzt, in dem man den Ball mit der Hand einrollt.

3.7 **Penaltyschiessen:** Für ein Penaltyschiessen sind alle auf der Spielerliste aufgeführten Spieler teilnahmeberechtigt. Jede Mannschaft bestimmt drei Spieler. Geschossen wird abwechselungsweise. Die erstgenannte Mannschaft beginnt. Steht nach je drei Penaltys kein Sieger fest, folgt abwechselungsweise je ein weiterer Penalty bis zur Entscheidung.

3.8 **Anzahl Spieler pro Match:**

<b>Aktive, Plausch, Junioren B, C und FF17:</b>	1 Torwart / 4 Feld-max. 5 Auswechselspieler
<b>Junioren D, E, F, FF14, FF11 und G:</b>	1 Torwart / 5 Feld-max. 5 Auswechselspieler

3.9 **Spielerauswechslungen:** Die Spieler können „fliegend“ ausgewechselt werden (nur von der Spielerbank aus). Der auszuwechselnde Spieler muss vorerst ausserhalb des Spielfeldes sein, bevor der neue ins Geschehen eingreifen darf. Bei unkorrektem Spielerwechsel wird eine 2-Minute Zeitstrafe ausgesprochen. Wenn ein Spieler zu viel auf dem Spielfeld ist, wird das Spiel unterbrochen. Der zuletzt eingewechselte Spieler wird mit einer 2-Minuten Zeitstrafe belegt, und das Spiel wird mit einem Freistoss indirekt wieder aufgenommen. Wird der Torwart rausgenommen, um einen weiteren Feldspieler einzusetzen dann muss dies vorher dem Schiedsrichter oder der Turnierleitung mitgeteilt werden. Hierfür wird ein Spielunterbruch vorgenommen.

3.10 Ein Torwart darf **nicht** während desselben Turniers für **mehr als eine Mannschaft** im Tor eingesetzt werden.

**Ausnahme:**

Ein Torhüter darf für eine zweite Mannschaft spielen, **sofern alle teilnehmenden Teams des Turniers im Voraus informiert wurden und ausdrücklich ihr Einverständnis gegeben haben.**

Die Zustimmung muss **vor dem Einsatz** eingeholt und der Turnierleitung gemeldet werden

3.11 **Anwesende am Spielfeldrand:** Nur Spieler, die am jeweiligem Spiel teilnehmen, sowie höchstens zwei Betreuer, dürfen sich auf der Auswechselbank aufhalten. Es ist den Betreuern untersagt, sich neben dem Tor aufzuhalten.

3.12 **Freistoss, Anstoss und Eckball:** Alle Freistösse (ausgenommen Strafstoss/Penalty), Anstösse und Eckbälle müssen indirekt ausgeführt werden. Abstand zum Gegner 5 Meter.

3.13 **Verfahren bei Punktgleichheit:**

**Gruppen-/Halbfinal-/Rangierungs-/Finalspiele:**

1. Direktbegegnung
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossene Tore
4. Penaltyschiessen

## 4 Spezielle Weisungen

4.1 **Schiedsrichter und Spielleiter:** Die Schiedsrichter und Spielleiter werden vom Turnierorganisator in Absprache mit dem AFV angeboten.

4.2 **Versicherung:** Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Schäden an Personen, Anlagen und Einrichtungen ist der Verursacher haftbar. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.

4.3 **Entscheidungen:** In unvorhergesehenen Fällen entscheidet der Turnierorganisator bzw. der jeweilige Turnierleiter endgültig.

4.4 **Proteste:** Diese sind bis 5 Minuten nach Spielende bei der Turnierleitung einzureichen. **Die Protestgebühr beträgt CHF 100.00.** Wird der Protest gutgeheissen, erfolgt die Rückerstattung der Gebühr. Bei Ablehnung des Protestes verfällt die Gebühr zugunsten des Veranstalters. Die Turnierleitung entscheidet endgültig in Angelegenheiten, die den Turnierablauf betreffen. **Tatsachenentscheide der Schiedsrichter/Spielleiter können nicht angefochten werden.**

4.5 **Übergabe der Preise:** Die Übergabe der Preise erfolgt durch den Turnierorganisator bei der Siegerehrung.

**Wir ersuchen die Mannschaftsleiter, den Entscheiden der Schiedsrichter, Spielleiter und Turnierorganisators Folge zu leisten und hoffen auf ein schönes und insbesondere faires Hallenfussballturnier.**

Niederlenz, Oktober 2025

Turnierorganisator Fussball Club Niederlenz